

Ver. 1.1

Ten dokument ma służyć jako dokumentacja do programu Tucnak – dziennik zawodów krótkofalarskich. Możesz korzystać z niniejszej dokumentacji, uzupełnić ją, dodawać własne rozdziały i poprawiać błędy. Wszelkie uwagi do niniejszej dokumentacji proszę kierować na adres sp5qwb@gmail.com

DOKUMENTACJA.....	7
Informacje ogólne	7
Opis programu	7
Łatwość obsługi	7
Różnorodne możliwości wykorzystania	7
Bezpieczeństwo danych.....	8
Baza danych.....	8
Sieć.....	8
Swoboda korzystania.....	9
Obsługiwane zawody	9
Lista życzeń	9
Pierwsze uruchomienie	10
Praca na pasmach KF	14
Porady	18
Instalacja	19
Instalacja informacje ogólne dla systemów opartych na Linxie	19
Instalacja z kodu źródłowego	19
Instalacja w Debianie	19
Z repozytorium.....	19
Instalacja ręczna.....	20
Ściągnij źródła i stwórz pakiet	20
Instalacja w Ubuntu.....	20
Instalacja w RedHat i dystrybucjach pochodnych	20

Instalacja w Gentoo.....	21
Instalacja na Arch Linux	21
Instalacja w openSUSE	21
Instalacja na laptopie Asus EEE	21
Kompilacja na Ubuntu Karmic "" (9.10).....	22
Instalacja w Ubuntu "jaunty" (9.04).....	22
Instalacja w Ubuntu "Intrepid" (8.10)	22
Kompilacja na 'Hardy' (Ubuntu 8.04 LTS).....	22
Instalacja w systemach Windows	22
Menu	23
Menu zawody (Contest)	23
Nowy log zawodów.....	23
Nowy log (New).....	23
Nowy log – kreator (New from wizard)	25
Log z sieci (New from Network)	25
Otwórz (Open)	26
Menu Zawody (Contest) dostępne w czasie logowania	26
Zapisz (Save)	26
Lista operatorów (Fill operators).....	26
Sprawdzenie łączności (QSO check).....	27
Eksport do formatu EDI (Export as EDI)	27
Eksport do formatu raportu (Export as report).....	27
Eksport do formatu ADIF (Export as ADIF)	27
Eksport do formatu HTML (Export as HTML)	27
Eksport statystyki (Export Statistics)	27
Eksport strony tytułowej (Export title page).....	27
Eksport do formatu CALIBRO (Export as Calibro).....	27

Eksport do MediaWiki (Export as MediaWiki)	27
Import z formatu EDI (Import EDI)	28
Import z formatu ADIF (Import ADIF)	28
Import z pliku tymczasowego (Import swap)	28
Importowanie listy stacji (Import list)	28
Opcje zawodów (Contest options)	28
Zamknij zawody (Close contest).....	28
Menu Plik (File).....	29
Odtwórz ostatnie nagranie (Play last sample).....	29
Przerwij nagrywanie (Break record)	29
Informacje o pamięci (Memory info).....	29
Informacja o sieci (Network info).....	30
Serwer.....	30
Klient.....	31
Wyjście (Exit)	31
Menu Edycja (Edit).....	32
Tryb automatyczny (Run mode)	32
Wyłączenie trybu automatycznego (S&P mode)	32
TX 1st, TX 2nd	33
TX odd, even	33
Rotor (Rotator).....	33
Zapisz jako błąd (Add error).....	33
Zmiana operatora (Change operator)	33
Informacja o znaku (Callsign info)	34
Częstotliwość dla łączności (QRG for sked)	34
Przesuń częstotliwość (Fix QRG)	34
Szpieg (Spy)	34

Koniec szpiegowania (End Spy).....	34
Aktualizacja pliku C_W z logu zawodów (Update C_W from contest).....	34
Aktualizacja pliku C_W z logu na danym paśmie (Update C_W from band).....	35
Aktualizuj bazę EXC z logu zawodów (Update EXC DB from contest)	35
Aktualizuj bazę EXC z logu na danym paśmie (Update EXC DB from band)	35
Import bazy DL8EBW (Import DL8EBW database).....	35
Menu pasma (Bands)	36
Okna (Subwins)	37
Dodaj okno (Add Suwin).....	37
Usuń okno (Close Suwin).....	38
Zmień typ (Change type).....	38
Rodzaje okien	39
KST	39
Powłoka (Shell).....	40
Łączności (QSOs)	41
KF (HF).....	41
Lista QRV (QRV)	42
Dziennik zdarzeń (Log)	43
Odtwarzacz (Player)	43
Wykres (Chart).....	44
Umówione łączności (Sked)	44
Rozmowa (Talk)	46
DX Cluster.....	46
Niedokończona łączność (Unfinished QSO)	47
Statystyki (Statitics)	47
Mapa (Map)	50
Spektrum sygnału audio (Scope).....	50

Menu Ustawienia(Setup).....	52
Ustawienia podstawowe zawodów (Contest defaults)	53
Ustawienia podstawowe dla pasma (Band defaults)	54
Operator odpowiedzialny (Responsible operator).....	55
Ustawienia obsługi CW (CE keying).....	56
Ustawienie dźwięku (Audio)	57
Problemy z obsługą dźwięku	58
Wywołanie CW (CW CQ).....	59
Wywołanie SSB (SSB CQ)	60
Opcja do podłączenia radia (RIG options)	60
Opcje rotora (rotator options)	61
Dodaj rotor (Add New rotator)	62
Usuń rotor (Remove rotator).....	63
Autozapis (Autosave)	63
Sieć (Network & trace).....	64
Inne opcje (Miscellaneous options).....	65
Opcje terminalowe (Terminal options)	65
Język (Language)	66
Załadować cfg z sieci (Load cfg from net).....	66
Załaduj plik C_W (Load C_W file)	66
Zapisz konfigurację (Save configuration)	66
Obsługa programu.....	67
Podstawowe informacje	67
Wprowadzanie danych w czasie przeprowadzanej łączności	68
Edycja łączności (QSO)	70
Łączność powtórzona	70
Klawisze skrótów (HotKey)	71

Klawisze działające we wszystkich oknach – globalne.....	71
Klawisze dostępne tylko w oknie Mapa.....	72
Klawisze dostępne tylko w oknie HF.....	72
Klawisze dostępne tylko w oknie QSO.....	72
Klawisze dostępne tylko w oknie Scope.....	72
Klawisze dostępne tylko w oknie Odtwarzacza (Player).....	72
Klawisze dostępne tylko w systemach Linux.....	72
Tucnak w praktyce, czyli praca z programem – Tutorial.....	73
Dodatek.....	77
Makra (Makros).....	77
Pliki i ich struktura.....	77
Plik C_W (tucnakcw).....	77
Plik – imiona (tucnaknames).....	78
Plik opcjonalnych raportów (tucnakexcXXX).....	78
Plik wszystkich opcjonalnych raportów (tucnakvexcXXX).....	79
Plik z informacjami o lokatorach DXCC (tucnakdw).....	79
Plik stacji aktywnych w zawodach (qrv).....	79

DOKUMENTACJA

Informacje ogólne

TUCNAK – jest to program do logowania w trakcie zawodów krótkofalarskich (głównie UKF). TUCNAK pracuje pod kontrolą systemu LINUX i im podobnych systemach UNIXowych. Domyślcie się skąd nazwa Tučňák – to po czesku to – pingwin(czyli potoczna nazwa LINUXA). Program pracuje również w środowisku Windows, dzięki czemu jest on tak uniwersalny. Program można pobrać ze strony <http://tucnak.nagano.cz/download.php>. Zobacz również rozdział [Instalacja](#) .

Opis programu

- Obsługa programu mocno zbliżona jak w programie TACLOG
- Wsparcie większości europejskich zawodów. Możliwość jednoczesnego prowadzenia kilku dzienników, na kilku pasmach.
- Możliwość eksportu dziennika do formatu EDI i wielu innych formatów.
- Eksport do formatu ADIF i HTML.
- Możliwość pracy na kilku terminalach, a w X11 przy użyciu biblioteki SDL.
- Możliwość zdalnej pracy używając SSH albo Telnet (np. używając programu Putty).

Łatwość obsługi

- Do instalacji używany jest tylko jeden plik
- Możliwość obsługi radia z poziomu programu (SSB, PTT i CW). Możesz wysłać wywołanie CQ SSB i CQ CW, albo nadawać CW używając klawiatury.
- Znak wywoławczy, lokator, raport - automatycznie jest identyfikowany i podpowiadany
- Wyszukiwanie w bazie C_W znaku wywoławczego, lokatora, na podstawie wprowadzanego ciągu znaków. Wyszukiwanie działa w tle.
- Możliwość dodawania uwag z poziomu linii wprowadzania, wprowadzenie informacji o konieczności wysłania karty QSL
- Kreator tworzenia nowego dziennika zawodów. Wszystkie parametry zawodów są ustawiane automatycznie, po wybraniu odpowiednich zawodów.

Różnorodne możliwości wykorzystania

- Możliwość pracy na kilku pasmach i na kilku komputerach. W rezultacie masz informacje o przeprowadzonych łącznościach na wszystkich pasmach i różnych

komputerach. Masz możliwość otwarcia logu z danego pasma na innym komputerze (wykorzystywane dla drugiego operatora).

- Możliwość uruchomienia kilku kopii programu na jednym komputerze (serwerze)
- Wsparcie dla obsługi kilku języków – oczywiście jak ktoś przetłumaczy z języka angielskiego albo czeskiego. Obecnie program wspiera języki: angielski, czeski, słowacki, niemiecki i portugalski (wkrótce polski).

Bezpieczeństwo danych

- Wszystkie wprowadzone łączności (a także te rozpoczęte) zapisywane są w tzw. pliku swap(tymczasowym). Jeśli na Twoim komputerze nastąpi jakaś awaria, dane będzie można odczytać właśnie z tego pliku, za pomocą dowolnego edytora ASCII np. [nano](#) albo [Vim](#), Notepad.
- Automatyczny zapis danych na dysku albo dyskietce
- Nagrywanie łączności w jednym z kilku popularnych formatów (PCM, ADPCM, x-law, GSM coding)
- Monitorowanie poziomu nagrywania.
- Wprowadzone nierozpoznane dane nie są kasowane i są zawsze wyświetlane (np. w podpowiedziach).
- Niedokończone łączności są zapisywane i oznakowywane specjalnym markerem.

Baza danych

- W bazie danych przechowywana jest para informacji - znak wywoławczy, lokator, data ostatniej aktywności i QRV na poszczególnych pasmach
- Baza danych DXCC, baza lokatorów przypisanych do poszczególnych DXCC, baza lokatorów o dużej i średniej aktywności. Do tego celu program używa pliki cty.dat autorstwa K1EA i tucnakdw.
- Krzyżowa kontrola pary danych: znak – lokator
- Import bazy VHF autorstwa DL8EBW
- Podstawowa statystyka – liczba zrobionych DXCC i lokatorów
- Kolorowa mapa przeprowadzonych QSO (łączności) i wyświetlana tych informacji w trybie graficznym

Sieć

- Istnieje możliwość pracy na jednym otwartym oknie programu Tucnak. Można się do niego podłączyć poprzez packetradio, używając programów np. node, call lub telnet.
- Połączenie do bardzo popularnego czatu ON4KST i podświetlanie wiadomości tam się pojawiających.

- Rozmowa z innymi użytkownikami Tucnak, podobnie jak w WW-Convers ([okno rozmowy](#))
- Wysyłanie skedów - umówionych łączności - na innych pasmach
- Wprowadzanie DX spotów z linii poleceń i nanoszenie ich na mapie danego pasma
- Ładowanie konfiguracji i pliku [C W](#) z dowolnego miejsca w sieci.
- Podgląd wprowadzanych informacji i przeprowadzonych QSO przez innych operatorów połączonych w sieci.
- Sterowanie rotorem anteny

Swoboda korzystania

- Tucnak to darmowe oprogramowanie i rozpowszechniane na licencji GNU [General Public License](#) .
- Pakiety dla Debiana i dystrybucji opartych na systemie Linuks
- Korzystanie w popularnym systemie Windows 98, XP, Vista, 7, 8

Obsługiwane zawody

(proszę dodaj zawody, które można dodać do programu)

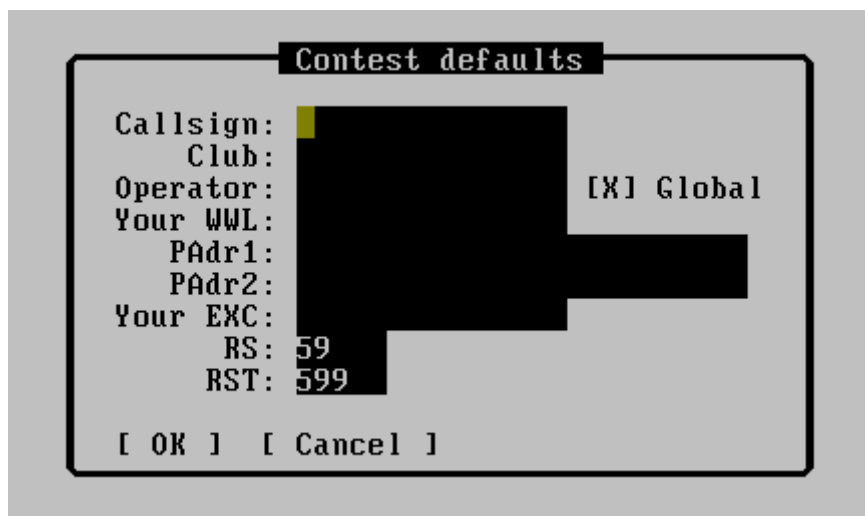
- IARU VHF / UHF Contest
- VHF Marconi CW Contest
- [AGCW CW Contest](#)
- RSGB V / UHF Konkursy - Standard oraz Mnożniki: M1-M4 [RSGB VHF Contest](#)

Lista życzeń

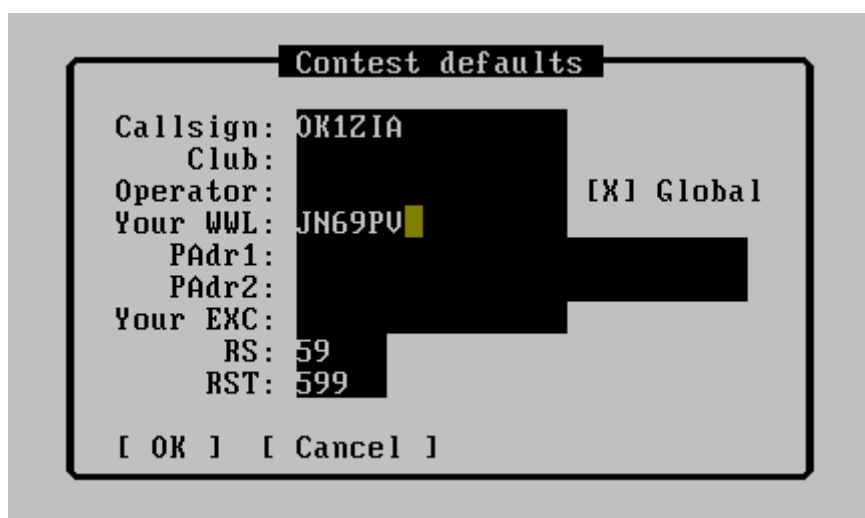
(Podpowiedz jakie dodać zawody, które chcesz uruchomić w Tucnaku. Nie zapomnij podać odnośnik do regulaminu zawodów i wyślij te informacje do mnie)

Pierwsze uruchomienie

Po uruchomieniu Tucnak wyświetli okno konfiguracji bazowej:



Musisz przynajmniej podać swój znak i lokator. Jeśli nie znasz swojego lokatora, można go znaleźć tutaj <http://f6fvy.free.fr/qthLocator/fullScreen.php> .



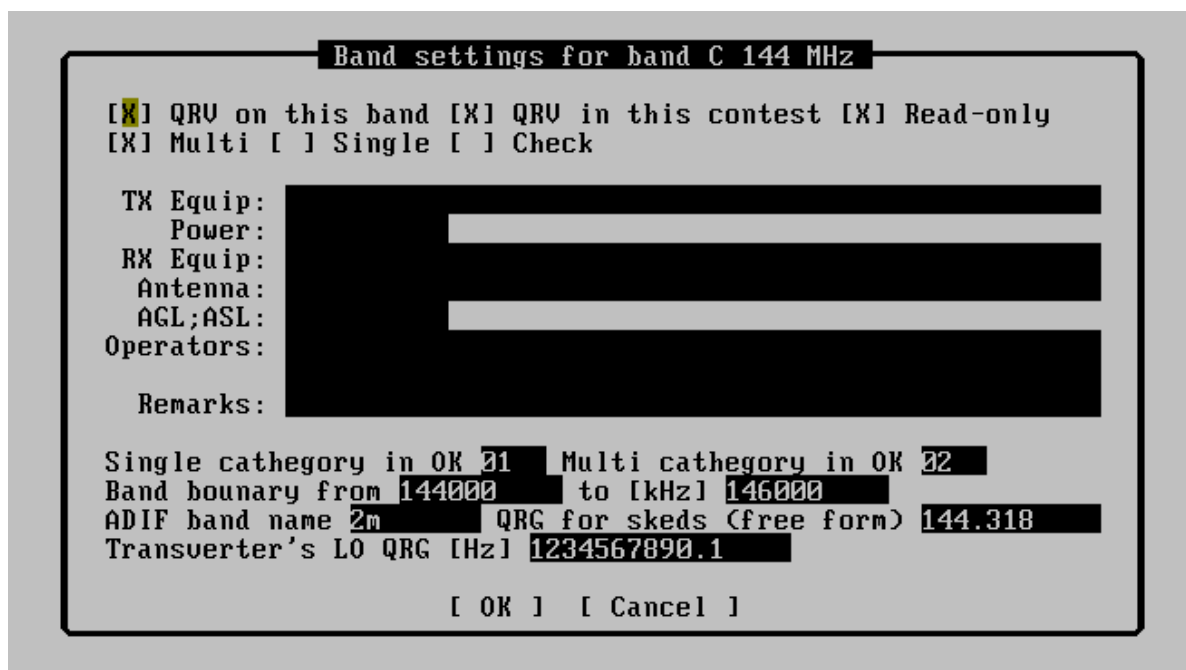
Najlepiej jest wypełnić wszystkie pola. Możesz zrobić to jednak później w menu <F10> -> Setup->Contest defaults (patrz rozdział [Ustawienia podstawowe zawodów \(Contest defaults\)](#)).

Następnie warto ustawić wartości domyślne dla poszczególnych pasm(można to zrobić później otwierając okno konfiguracji zawodów):

- <F10>->Setup, Band defaults->Enter. Teraz należy wybrać pasmo, w którym chcemy wprowadzić wartości domyślne. Ważne jest, aby zaznaczyć odpowiednie opcje QRV:
 - QRV on this band – oznacza, że jesteśmy aktywni na tym paśmie(niekoniecznie w tych zawodach)

- QRV In this contest – oznacza, że w zawodach jesteśmy/będziemy aktywni na tym paśmie. Opcja ważna aby mieć możliwość przełączania się pomiędzy pasmami w trakcie trwania zawodów

- Zaznacz odpowiednią kategorię (Multi / Single / Check).
- Następnie wprowadzić informacje o sprzęcie.
- Naciśnij przycisk [OK] lub <Enter>



```
Band settings for band C 144 MHz
[] QRV on this band [] QRV in this contest [] Read-only
[] Multi [] Single [] Check

TX Equip:
Power:
RX Equip:
Antenna:
AGL;ASL:
Operators:
Remarks:

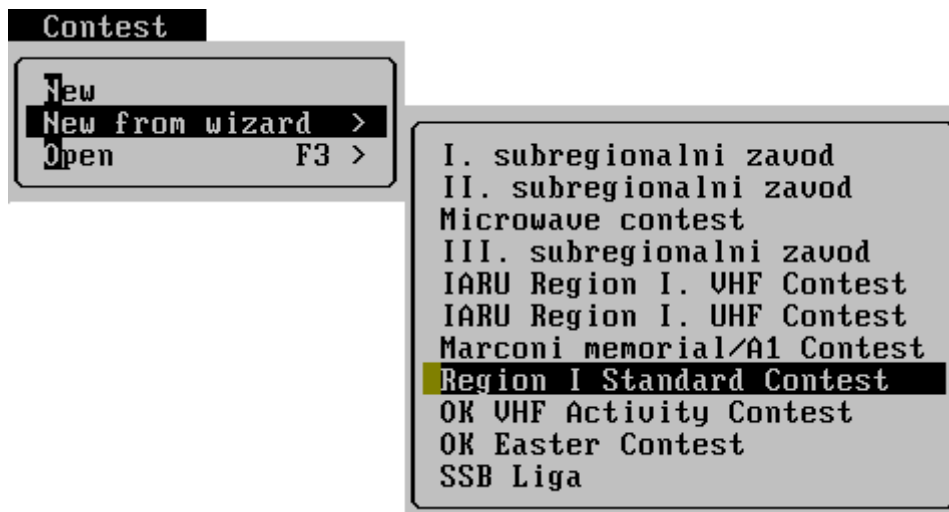
Single category in OK 01 Multi category in OK 02
Band boundary from 144000 to [kHz] 146000
ADIF band name 2m QRG for skeds (free form) 144.318
Transverter's LO QRG [Hz] 1234567890.1

[ OK ] [ Cancel ]
```

Szczegóły poszczególnych opcji opisano w rozdziale [Ustawienia podstawowe dla pasma \(Band defaults\)](#)

Teraz należy otworzyć log zawodów:

- <F10>->Contest->New from wizard
- Region I standard Contest (lub inny). Jeżeli na liście nie ma definicji zawodów w których startujemy należy wybrać poprzednim kroku opcję New. Jeżeli chcesz aby do programu dołączyć automatycznego kreatora Twoich zawodów napisz, ale pamiętaj o informacjach jakie zostały podane w sekcji: [Lista życzeń](#)
- Naciśnij [OK] lub Enter



Wprowadzanie łączności

- Wpisz znak np. OK1MZM i naciśnij Enter
- Wpisz odebrany raport np. 59001 i naciśnij Enter (wówczas automatycznie wypełniona zostanie automatycznie aktualna data i czas). Jeżeli w zawodach wymieniany są tylko raporty RST (bez numeru łączności) w zależności od ustawień zawodów (patrz rozdział [Nowy log \(New\)](#)) wpisz 55 <Enter> aby wpisać raport nadany i 58, (z przecinkiem na końcu) <Enter> aby wpisać raport odebrany.
- Wpisz odebrany lokator np. JN69PR i naciśnij Enter
- Można powyższe dane wprowadzać „ciągiem” w jednej linii. Poszczególne informacje należy wtedy oddzielić spacją (np. OK1MZM 59001 JN69PR <Enter>), ale o tym w dalszej części niniejszej instrukcji.

```

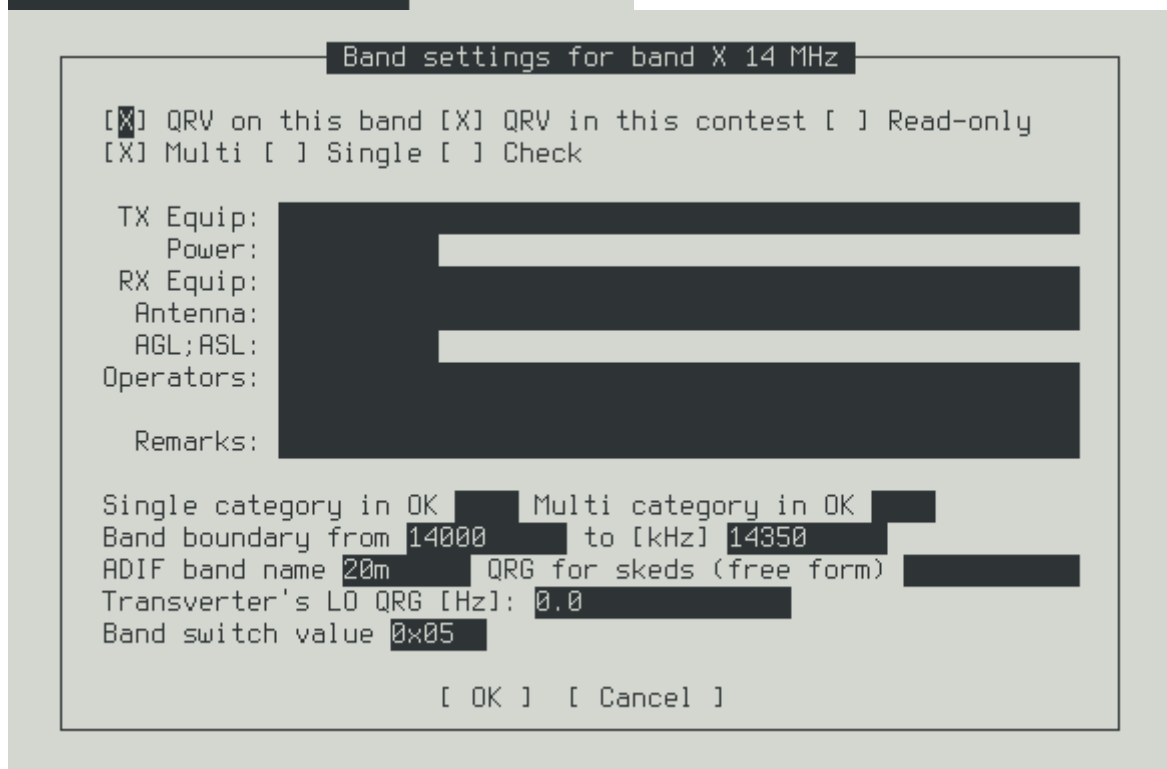
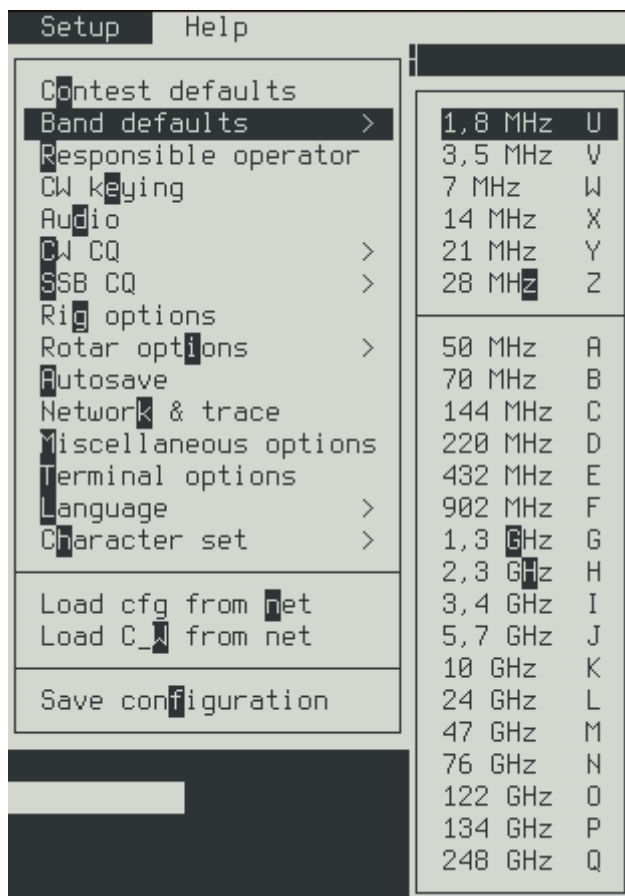
----- QTR ----- CALL ----- RST-S-No RST-R-No ----- QTH ----- Pts/QRB QTF Flg -----
20071116 20.38 OK1MZM Milos 59 001 59 001 JN69PR 19km 180°
QRU on E
144 MHz: rx

```

- Gdy wszystkie informacje są już wprowadzone naciśnij <Enter> aby zatwierdzić łączność i ją zapisać.

Praca na pasmach KF

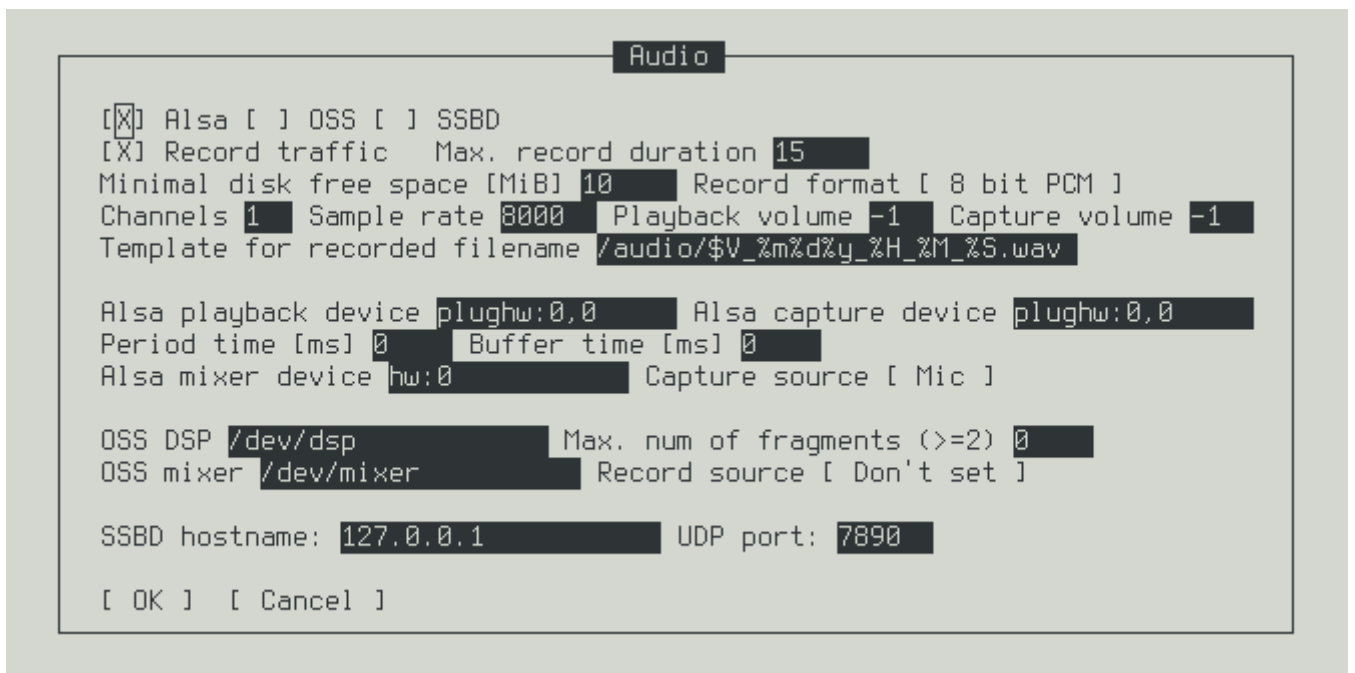
- Włącz pasma KF w których startujesz: [F10]->Setup->Band defaults i uzupełnij je wg opisu w rozdziale: [Ustawienia podstawowe dla pasma \(Band defaults\)](#)



- Ustaw jeśli programu używasz do wywołania CW: [F10]->Setup->CW keying ([F10]-> [s]-> [e])



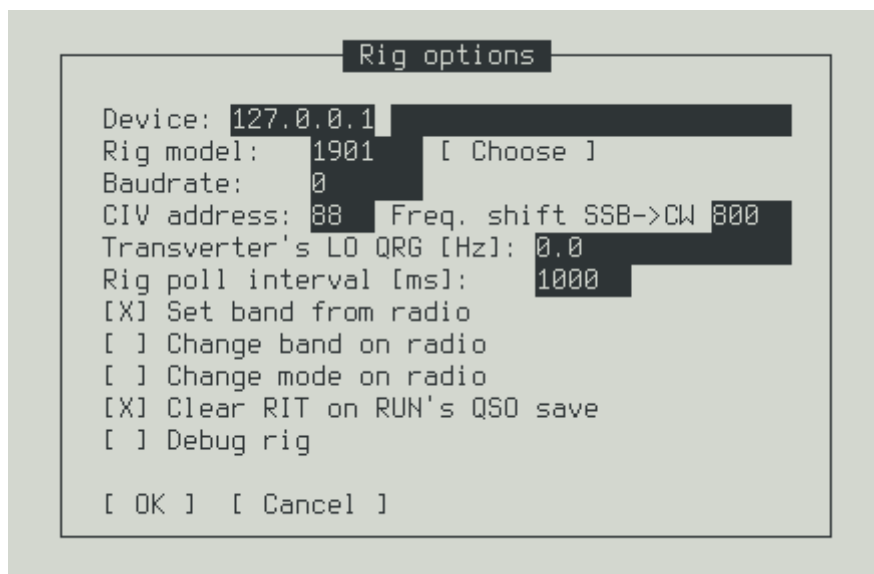
- wybierz urządzenia do nagrywania audio i ustaw szablon nazwy zapisywanego pliku [F10]->Setup->Adio ([F10]->[s]->[d]), poprawne nagrania w zawodach, dostępne są w archiwum <http://ol5q.nagano.cz/audio.php>



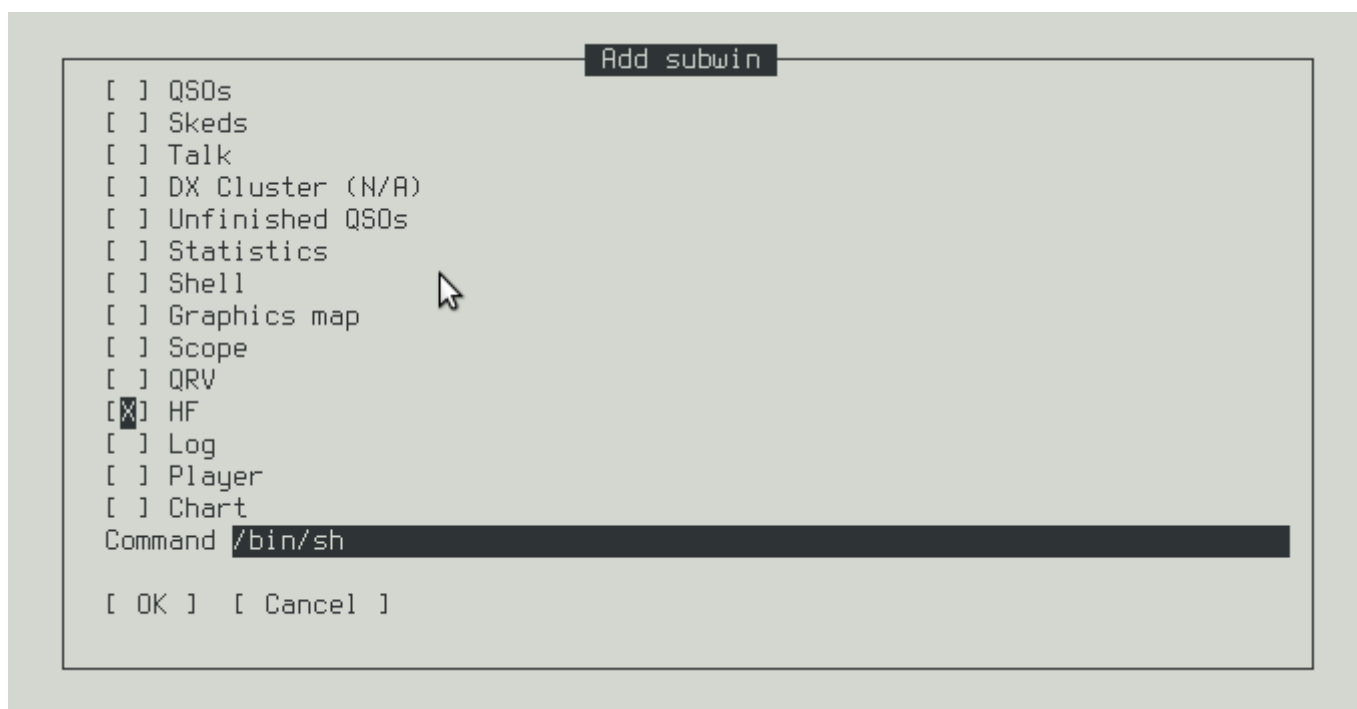
- ustaw makra dla wywołań CW <F10>->Setup->CW CQ ([F10]->[s]->[c])



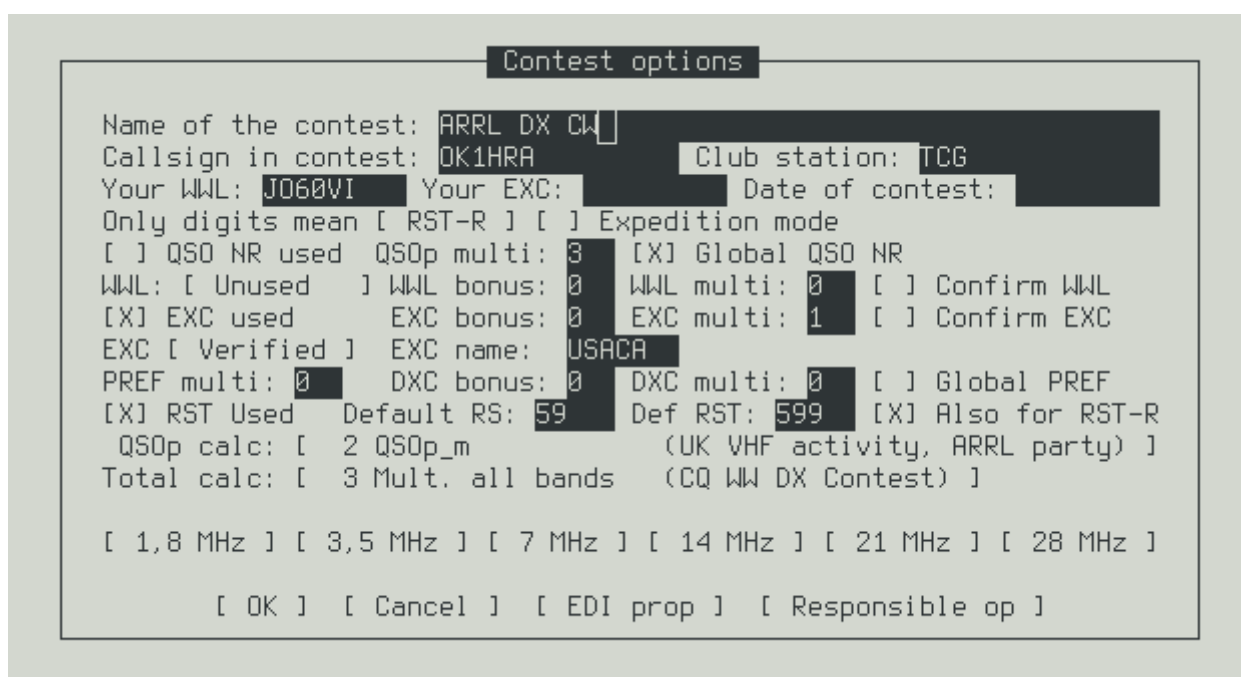
- Ustawienia radia [F10]->[s]->[g] dla pileupu CQ, zalecane jest ustawienie "Clear RIT on RUN's QSO save". Opcja ta jest obsługiwana przez radia Kenwood.



- Dodanie okna dla pasm KF: [F10]->[w]->[a] zaznacz opcję „HF”. Teraz aby przejść do tego okna naciśnij [F4] (kilkakrotnie)



- utwórz nowe zawody [F10]->[c]->[w]



(to należy przetestować – nie działa na pasmach KF)

- ustaw tryb Run [F9]->[e]->[u]
- **[Enter]** - wywołanie CQ
- Zapisz nagranie **[Enter]** - TX WYMIANĘ
- Napisz wymianę raportów **[Enter]** - tx i CQ

ARRL DX CW Tucnak 2.41 21:26:11

OK1HRA J060VI (OK1HRA) WPM: 28 50%

QSOs QSO-p OptX WJLs DXCCs Total-p AVG 14.064.191
 1845 5460 190 0 12 1102920 597.8 10:QRV [11:HF]

1:QSOs 2:Sked 3:Talk 4:DXC 5:Unfi 6:Stat 7:Shell 8:Map 9:Scope 10:ORB [11:HF]

Rate: 0/10 0/60

05 K United States

Band	QSO	Point	Mult
10	0	0	0
15	216	648	42
20	817	2406	55
40	673	1989	54
80	127	381	32
160	12	36	7
Sum:	1845	5460	190
Score:	1	102	920

10:18-01:22 | 7171 km, 307 deg

QTR CALL RST-S-No RST-R-No Exch Pts/ORB QTF Flg Oper. Remark
 5991847 599 OK1HRA

20m: rx K3M.D

21:11 Saved /home/hra/tucnak/20100220/y.txt
 21:11 Saved /home/hra/tucnak/20100220/z.txt
 21:11 *** Loading contest 20100220

- powtarzać co najmniej tysiąc razy :)

Porady

- [F3] wyczyszczenie pola wprowadzania danych
- [.] Kropka w polu wprowadzania w dowolnym miejscu znaku wywoławczego, sprawdza ten znak (np. K3M.D wyświetli odpowiedź OK3MAD i RK3MWD)
- [CALL /] więcej <http://tucnak.nagano.cz/wiki/Activity>
- \$ B wt \$ mc w CW2 (F7) cw i tx z pamięci (nie działa z WinKey i cwdaemon!)
- \$ I? w CW3 (F8) więcej <http://tucnak.nagano.cz/wiki/Setup # CQ macros>

Uwaga

Program ten dedykowany jest do logowania w zawodach UKF. Część KF jest traktowana eksperymentalnie.

Instalacja

Instalacja informacje ogólne dla systemów opartych na Linxie

Podstawowym adresem URL do pobrania Tucnaka jest adres:

<http://tucnak.nagano.cz/download.php> .

Pobierz pierwszy kod źródłowy lub pakiety binarne Tucnak. Są tam też pakiety binarne dla twojej dystrybucji, ale mogą być nieaktualne.

Tucnak wymaga dwóch bibliotek glib. Mogą być już one częścią Twojej dystrybucji. Jeżeli chcesz skompilować Tucnak z kodu źródłowego, musisz zainstalować też wersję deweloperską biblioteki glib (devel - Libglib2.0-dev * deb (Debian), glib-devel * rpm (RedHat), libglib2.0 *.. rpm (Mandrake)). Biblioteki można pobrać z www.gtk.org (nie z glib.org)

Od wersji 2,0 obowiązkowo muszą być zainstalowane biblioteki SDL (jeśli nie można programu skompilować z kodu źródłowego, trzeba mieć też zainstalować biblioteki: Libsd11.2-dev * deb (Debian), SDL-devel-1.2 * rpm (RedHat), libsd11.2-devel *. rpm (Mandrake).

Instalacja z kodu źródłowego

Instalacja z kodu źródłowego to uniwersalny sposób na zainstalowanie programu. Muszą być zainstalowane w komputerze narzędzia deweloperskie języka C. Aby program zainstalować należy wydać następujące komendy:

```
tar xzf tucnak2-2.07.tar.gz
cd tucnak2-2.07
./configure
make
make install
```

Program jest zazwyczaj instalowany w katalogu /usr/local/bin. Może trzeba będzie dodać ścieżkę do pliku binarnego programu Tucnak. Możesz to zrobić dodając linię:

```
export HOME=/usr/local/bin:$HOME
```

na końcu pliku /etc/rc.local, a następnie ponownie uruchom rc.local (lub uruchom ponownie system).

Pliki konfiguracyjne są zawsze zapisane w katalogu ~/tucnak.

Instalacja w Debianie

Z repozytorium

Najprostszym sposobem jest dodanie poleceń:

```
deb http://ok1zia.nagano.cz/debian/ok1zia binary-i386 /
```

```
deb-src source http://ok1zia.nagano.cz/debian/ok1zia /
```

do pliku /etc/apt/sources.list. Następnie wydać komendę

```
apt-get update  
apt-get install tucnak3
```

Instalacja ręczna

Pobierz pakiety libzia3-3.09 * _i386.deb i tucnak3-3.09 * _i386.deb. Zainstaluj je wydając polecenie:

```
dpkg - install libzia3-3.09 * _i386.deb tucnak3-3.09 * _i386.deb
```

Ściągnij źródła i stwórz pakiet

Jeśli pakiet binarny nie istnieje, utwórz je z kodu źródłowy wydając komendę:

```
./Configure  
make deb
```

Instalacja w Ubuntu

Pakiety Ubuntu można albo zainstalować ze źródeł (tak samo jak w Debianie patrz punkt powyżej). Alternatywnie, może być instalowane z gdebi. Musisz zainstalować gdebi z Centrum Oprogramowania Ubuntu. Pobierz najnowszą deb-plik z <http://tucnak.nagano.cz/download.php> . Użyj tucnak2-* _i386.deb dla systemu 32-bitowego, tucnak2-* _amd64.deb dla systemu 64-bitowego.

Uruchom gdebi, np. poprzez wydanie polecenia:

```
gdebi-gtk
```

Otwórz plik tucnak2-* . Deb. Zignoruj zalecenie instalacji starszej wersji z kanału oprogramowania. Następnie kliknij na "Zainstaluj pakiet".

Instalacja w RedHat i dystrybucjach pochodnych

Pobierz pakiet tucnak2-2.07 * i386.rpm i zainstaluj go wydając polecenie.:

```
rpm-i tucnak2-2.07 * . i386.rpm
```

Jeśli pakiet binarny rpm nie istnieje, utwórz go z kodu źródłowego wydając komendę: (należy najpierw zainstalować pakiet rpm-build w Mandrake)

```
./configure  
make rpm
```

Pakiet źródłowy RPM (SRPM) można utworzyć poprzez komendę:

```
./configure  
make SRPM
```

Pliki są zapisywane w katalogu /usr/src/[redhat | RPM | Pakiety | rpm] / * (w zależności od dystrybucji). Musisz mieć konieczne prawo zapisu do tego katalogu.

Uwaga: Tworzenie pakietów RPM nie jest idealnie przetestowane. Jeśli masz jakieś pytanie do poleceń, lub wiesz jak rozwiązać jakiś błąd, proszę wyślij do mnie te informacje.

Instalacja w Gentoo

Możesz również uruchomić Tucnak na Gentoo-Linux. Można go znaleźć w głównym katalogu portale, w kategorii *media-radio*.

Wystarczy wpisać

```
emerge-av tucnak2
```

aby skompilować go na Twoim systemie. Można ustawić USE-flag "alsa", "FTDI", "gpm" i "hamlib" aby włączyć obsługę Audio I/O przez ALSA, wsparcie urządzenia USB DAVAC-4, sterownik myszy dla konsoli i sterowniki zawarte w bibliotekach hamlib.

W tej chwili obsługuje tylko architekturę x86 i amd64. Jeśli chcesz go używać na innych architekturach (ppc, ...) proszę o kontakt drogą mailową.

DL1JBE

Instalacja na Arch Linux

Możesz zbudować pakiet Aur [tucnak2](#)

Instalacja w openSUSE

Użytkownicy openSUSE mogą znaleźć pakiety RPM tutaj:
<http://download.opensuse.org/repositories/hamradio/>

a jeszcze prościej, wpisz "tucnak" w w tej wyszukiwarce <http://software.opensuse.org/search> i postępuj zgodnie z instrukcjami jednym kliknięciem zainstalujesz program.

Instalacja na laptopie Asus EEE

Asus EEE używa Xandros, jest to komercyjne wydanie Debiana. Niestety używana wersja Xandros odpowiada Debian Etch ale obecna wersja Deb jest budowana pod Squeeze. Dlatego są tworzone od czasu do czasu pliki binarne dla EEE. Jest to kompilacja bez bibliotek, które nie są obsługiwane w tej odmianie dystrybucji. Mianowicie chodzi o biblioteki libgpm (tutaj nie ma wirtualnej konsoli) i libftdi (EEE wymusza kontrolę radia).

Przejdź na <http://tucnak.nagano.cz/download.php> i skopiuj odnośnik do pliku tucnak3-eee-3.14.tar.gz. Naciśnij Ctrl + Alt + T, aby uruchomić konsolę i wpisz:

```
/Home/user>wget http://tucnak.nagano.cz/tucnak2-eee-3.14.tar.gz  
/Home/user>tar xvzf tucnak2-eee-3.14.tar.gz  
/Home/user>tucnak /tucnak
```

To wszystko!

Jeśli chcesz utworzyć pakiet eee, spójrz na skrypt eee.sh w plikach źródłowych Tucnak. Musisz uruchomić go w systemie Debian Etch i386.

Wskazówka: Spójrz na <http://wiki.eeeuser.com/> aby uzyskać więcej informacji o EEE.

Wiele dzięki Zdenek OK1VKZ za wypożyczenie laptopa.

Kompilacja na [Ubuntu Karmic "" \(9.10\)](#)

Instalacja w [Ubuntu "jaunty" \(9.04\)](#)

Instalacja w [Ubuntu "Intrepid" \(8.10\)](#)

Kompilacja na ['Hardy' \(Ubuntu 8.04 LTS\)](#)

Instalacja w systemach Windows

Pakiet instalacyjny dla systemów Windows są dostępne pod adresem:

<http://tucnak.nagano.cz/download.php>

należy pobrać plik: Tucnac3MSVC-3.xx.exe (gdzie xx to numer wersji programu). Po pobraniu go na lokalny dysk należy uruchomić ten plik, który jest jednocześnie instalatorem dla systemów Windows. Po uruchomieniu postępuj zgodnie ze wskazówkami pojawiającymi się w oknie instalatora. Po zainstalowaniu program automatycznie się uruchomi, a na Pulpicie powstaną dwie ikony: „Tucnak3” – ikona służąca do uruchamiania programu i „Tucnak data”, która jest skrótem do katalogu w którym zapisywane są wszystkie dane.

Poprzez ikonę „Tucnak data” w prosty i szybki sposób można wskazać plik logu jaki mamy wysłać do komisji zawodów.

Menu

Menu zawody (Contest)

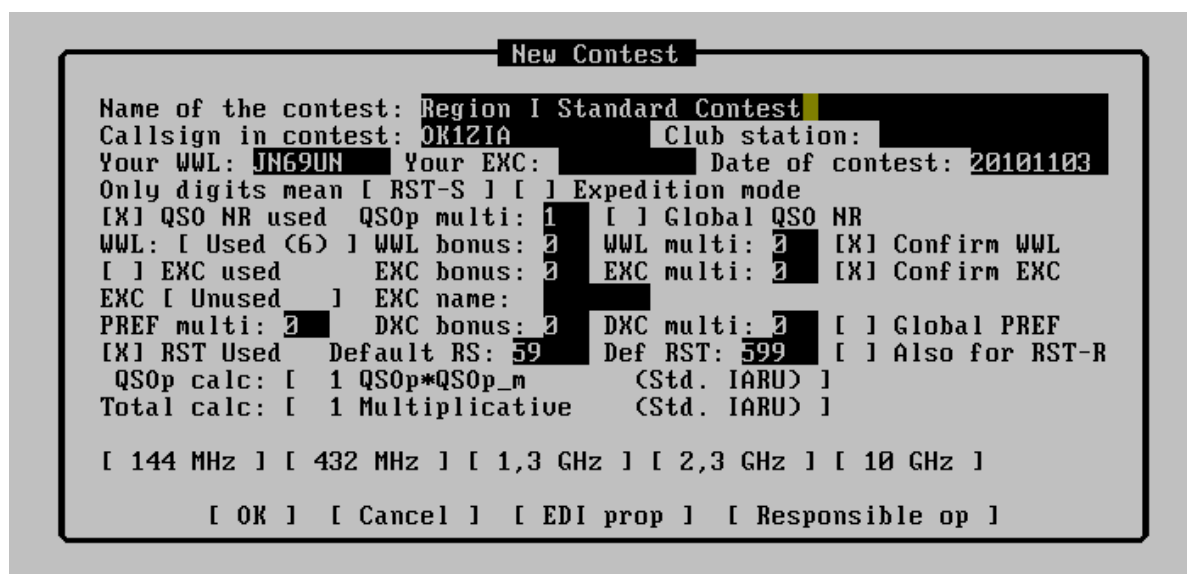
Menu służy do rozpoczęcia logowania w nowych zawodach, otwarcia pliku z zapisanymi wcześniej łącznościami, generowania plików dziennika. Menu to ma dwie postacie pierwsza: gdy żaden dziennik nie jest aktywny, druga: gdy dziennik zawodów już jest zdefiniowany (tryb logowania).

Nowy log zawodów



Nowy log (New)

Dzięki temu menu możemy zainicjalizować nowy dziennik zawodów. Po wybraniu tej opcji zostanie wyświetlone okno z parametrami logowania i sposobu punktacji w zawodach. Wprowadzone są tutaj wartości domyślne dla zawodów IRAU VHF.



- **Name of the contest** – Nazwa zawodów
- **Callsign in contest** – Znak wywoławczy używany w czasie zawodów
- **Club stadion** – Znak stacji klubowej
- **Your WWL** – Lokator z którego stacja pracuje
- **Your EXC** – Opcjonalny raport wymieniany w czasie zawodów
- **Date of contest** – Data rozpoczęcia zawodów

- **Only digits mean** – Sposób parsowania wprowadzanych raportów RST. Zaznaczenie tej opcji wskazuje w jaki sposób program definiuje wprowadzone raporty. RST-S oznacza, że wprowadzony raport będzie definiowany jako raport nadany, natomiast aby wprowadzić raport odebrany należy na jego końcu dodać znak przecinka „,” np. „559,”. RST-R oznacza, że wprowadzony raport będzie definiowany jako raport odebrany, natomiast aby wprowadzić raport nadany należy na jego końcu dodać znak apostrofu „’ ” np. „579’ „None – oznacza, że raport odebrany należy wpisać np. „59’ „ (ze średnikiem), a odebrany z przecinkiem np. „55, „
- **Expedition mode** – Tryb w którym Tucnak nie będzie wyświetlał ostrzeżeń o powtórzonych łącznościach. Łączność powtórzona zostanie zapisana, ale nie będą za nią przydzielone punkty.
- **QSO Nr used** – Opcja ma do wyboru trzy możliwości: puste pole – w raportach nie będzie wymieniany numer łączności, pole zaznaczone – w raportach będzie wymieniany numer łączności, O – numer łączności będzie wymieniany opcjonalnie
- **QSOp multi** – Ilość punktów za 1km odległości między stacjami
- **Global QSO NR** – numer łączności wspólny dla wszystkich pasm
- **WWL** – Ustawienie jaki w raportach wymieniany jest lokator stacji (6 lub 4 znakowy) i czy wymieniany jest on opcjonalnie
- **WWL Bonus** – Bonus za każdy nowy lokator
- **WWL multi** – Mnożnik za każdy nowy lokator
- **Confirm WWL** – Zaznaczenie tej opcji powoduje, że w czasie wprowadzania łączności lokator pobrany z bazy musi być zatwierdzony poprzez naciśnięcie klawiszy ALT + X
- **EXC used** – Dodatkowy raport (np. kod województwa) jest wymieniany w czasie łączności.
- **EXC bonus** – Bonus za każdy nowy opcjonalny raport (np. za każde nowe województwo)
- **EXC Multi** – Mnożnik za każdy nowy opcjonalny raport (np. za każde nowe województwo)
- **Confirm EXC** - Zaznaczenie tej opcji powoduje, że w czasie wprowadzania łączności opcjonalny raport, który został pobrany z bazy, musi być zatwierdzony poprzez naciśnięcie klawiszy ALT + E
- **EXC** – Typ wymienianego opcjonalnego raportu:
 1. Free – Dowolny, nie jest sprawdzany w bazie

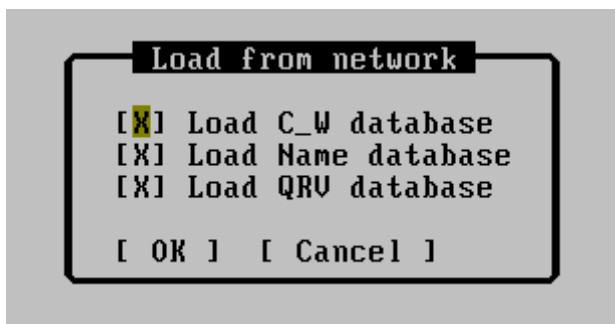
2. Verified – Będzie weryfikowany z opcjonalnymi raportami zdefiniowanymi w pliku bazy tucnakvexcXXX patrz rozdział [Plik wszystkich opcjonalnych raportów \(tucnakvexcXXX\)](#)
 3. WAZ – opcjonalny raport jest strefą WAZ
 4. ITU – opcjonalny raport jest strefą ITU
- **EXC name** – Nazwa pliku bazy z definicjami opcjonalnych raportów. Struktura plików tucnakexcXXX i tucnakvexcXXX jest opisany w [Plik opcjonalnych raportów \(tucnakexcXXX\)](#)
 - **DXCC bonus** – Bonus za każdy nowy kraj z listy DXCC
 - **DXCC Multi** – mnożnik za każdy nowy kraj z listy DXCC
 - **RST used** – raport RST jest wymieniany w czasie zawodów
 - **Default RS** – domyślny raport wysyłany dla łączności SSB
 - **Def RST** – domyślny raport wysyłany dla łączności CW
 - **Also for RST-R** – domyślny odebrany raport. Po zaznaczeniu tej opcji należy wprowadzić tylko odebrany numer łączności
 - **QSO p calc** – sposób punktacji łączności
 - **Total calc** – sposób liczenia sumy punktów w zawodach
 - **[144] [432] [1.3GHz]** – Domyślne ustawienia dla poszczególnych pasm. Patrz rozdział [Ustawienia podstawowe dla pasma \(Band defaults\)](#)

Nowy log – kreator (New from wizard)

Otwiera menu z którego można wybrać zdefiniowane ustawienia dla poszczególnych zawodów. Po wybraniu odpowiedniego rodzaju zawodów zostanie otwarte okno opisane w dziale [Nowy log \(New\)](#) i w tym momencie można zmienić opcje jeśli uległy one zmianie, albo są niezgodne z rzeczywistością.

Log z sieci (New from Network)

Pokazuje menu kontekstowe z wszystkich logów dostępnych w sieci. Możesz wybrać tylko jeden z nich. Pojawi się okno dialogowe:

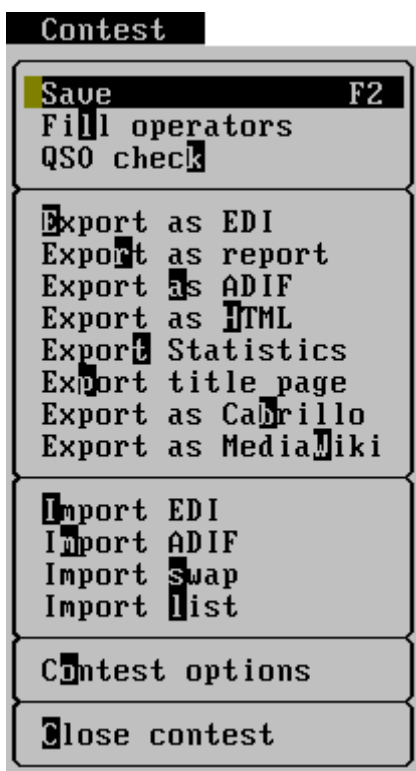


Wybierz bazy danych, które chcesz wczytać do komputera lokalnego. W przypadku dużych baz danych i powolnym łączu, nie zaleca się importowania wszystkich baz. Sposób ustawienia parametrów komunikacji opisany został w rozdziale [Sieć \(Network & trace\)](#).

Otwórz (Open)

Otwiera wcześniej zdefiniowany i zapisany log zawodów. Dostęp do tej opcji jest możliwy również po naciśnięciu klawisza F3.

Menu Zawody (Contest) dostępne w czasie logowania



Zapisz (Save)

Zapisuje do pliku, otwarty log zawodów. Dostęp do tej opcji jest możliwy również po naciśnięciu klawisza F2.

Lista operatorów (Fill operators)

Lista operatorów, którzy przeprowadzali łączności w trakcie zawodów (pozycje Mope1 i Mope2 w pliku o formacie EDI). Funkcji tej należy użyć przed wysłaniem logu do komisji zawodów.

Sprawdzenie łączności (QSO check)

Funkcja ta wykorzystuje wszystkie dostępne informacje (w bazach danych), aby znaleźć błędy w dzienniku. Sprawdzane są parametry łączności takie jak: data, czas, lokator z bazy C_W itp. Po sprawdzeniu wszystkich łączności obok „podejrzanego” QSO wyświetlany jest znak zapytania.

Uwaga: trwa to kilka sekund. Na powolnych komputerach zauważalne jest zawieszenie się programu Tucnak.

Eksport do formatu EDI (Export as EDI)

Eksport logu do formatu EDI. Jest to standardowy format dla I regionu IARU.

Eksport do formatu raportu (Export as report)

Zapis logu do formatu dziennika „papierowego”. Zawartość pliku można wydrukować na drukarce i wysłać tradycyjną pocztą do komisji.

Eksport do formatu ADIF (Export as ADIF)

Eksport logu do formatu ADIF

Eksport do formatu HTML (Export as HTML)

Funkcja ta eksportuje wszystkie łączności do tabeli w formacie HTML. Dzięki tej opcji w prosty sposób można umieścić raport z zawodów na swojej stronie internetowej. Dodatkowo tworzona jest grafika pokazująca mapę kierunków, oraz wykres godzinowy.

Eksport statystyki (Export Statistics)

Eksport logu do pliku tekstowego, zawierający statystki z zawodów

Eksport strony tytułowej (Export title page)

Eksport strony tytułowej logu – funkcja obecnie nie wykorzystywana, ale działa. Może komuś się do czegoś przydać.

Eksport do formatu CALIBRO (Export as Calibro)

Cabrillo jest używany głównie do rozliczania zawodów ARRL. Wsparcie to jest eksperymentalne, przed wysłaniem sprawdź go w edytorze tekstowym, wypełnij wszystkie niezupełnione wartości i sprawdź, czy zawiera wszystkie informacje o raporcie zawodów.

Eksport do MediaWiki (Export as MediaWiki)

Eksport raportu zawodów do formatu MediaWiki (www.mediawiki.org). Użyteczna jako szablon artykułu do umieszczenia na stronie internetowej.

Import z formatu EDI (Import EDI)

Import danych do logu z wcześniej zapisanego pliku w formacie EDI. Funkcja przydatna do importu danych z innych logów, które mają możliwość zapisu w tym formacie.

Import z formatu ADIF (Import ADIF)

Import danych do logu z wcześniej zapisanego pliku w formacie ADIF. Funkcja przydatna do importu danych z innych logów, które mają możliwość zapisu w tym formacie.

Import z pliku tymczasowego (Import swap)

Funkcja odzyskuje dane z pliku utworzonego przez Tucnak SWP. Należy jej użyć w przypadku utraty plików tekstowych (TXT).

Importowanie listy stacji (Import list)

Importowanie listy stacji z pliku tekstowego. Nie są to zalogowane łączności, a jedynie informacje o stacjach (np. bikony, węzły pakietowe, przemienniki). Opcja ta służy do wizualizacji danych wprowadzonych w tym pliku. Format pliku jest następujący:

ZNAK LOKATOR UWAGI

Pole „Uwagi” jest opcjonalne.

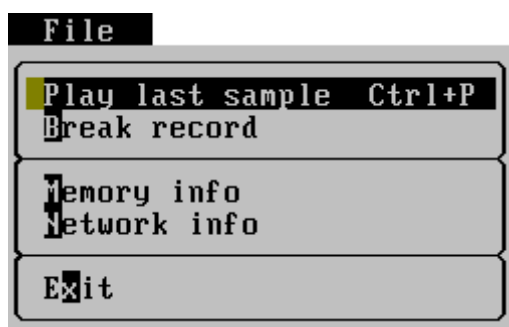
Opcje zawodów (Contest options)

Otwiera okno dialogowe z ustawieniami zawodów. Opcje tego okna opisane są w rozdziale: [Nowy log \(New\)](#)

Zamknij zawody (Close contest)

Zamyka aktywny log. Po zamknięciu dziennika można otworzyć/stworzyć nowy dziennik zawodów.

Menu Plik (File)



Odtwórz ostatnie nagranie (Play last sample)

Odtwórz ostatnio nagrałą łączność. Bardzo przydatne, jeśli nie jesteś pewien, czy Tucnak nagrywa łączności prawidłowo. Naciśnij kombinację klawiszy Ctrl + P w trakcie nagrywania, nagrywanie zostanie zatrzymane, a ostatnie nagranie zostanie odtworzone.

Przerwij nagrywanie (Break record)

Zatrzymuje nagrywanie łączności. Przydatne gdy nie masz zamiaru dalej nagrywać, albo trzeba udostępnić kartę dźwiękową innemu urządzeniu/programowi.

Informacje o pamięci (Memory info)



Wyświetla informacje o bazach danych (ilość rekordów, datę aktualizacji itp.).

- C_W – ilość znaków zapisanych w pliku C_W, ilość lokatorów, data ostatniego zapisu

- **EXC** – ilość znaków wywoławczych zapisanych w bazie Exc, ilość opcjonalnych raportów wymiany (np. województw), data ostatniego zapisu
- **D_W** – ilość prefiksów, krajów DXCC, lokatorów w pliku D_W
- **Names** – ilość wpisów w bazie imion
- **Master** -

Wszystkie pliki opisane są w [Pliki i ich struktura](#)

Informacja o sieci (Network info)

Na wszystkich stacjach w sieci dostępne są dwie takie same informacje:

- **My** – adres IP komputera oraz port na którym została uruchomiona ta opcja
- **Global** – adres IP serwera oraz port

Serwer

```

Network info

My: 192.168.1.42:55555
Global: 192.168.1.42:55555

Slaves:
CONN OK3MAD 192.168.1.82:55555 OK    9
CONN OK1XDF 192.168.1.51:55555 OK    4

[ OK ]

```

W sekcji „Slaves” poszczególne pola oznaczają:

- **CONN** – stan połączenia z komputerem klientem
- **OK3MAD** – znak wywoławczy operatora pracującego na danym terminalu
- **192.168.1.82:55555** – adres IP i port podłączonego komputera klienta do serwera
- **OK** – oznacza, że na komputerze klienta jest uruchomiony ten sam typ zawodów co i na serwerze. Między komputerami dane są replikowane
- **9** – ilość przesłanych pakietów dla podtrzymania połączenia

Klient

```
Network info
My: 192.168.1.82:55555
Global: 192.168.1.42:55555
Master: CONN OK1ZIA 192.168.1.42:55555 OK 2
[ OK ]
```

W polu „Master” poszczególne pola oznaczają:

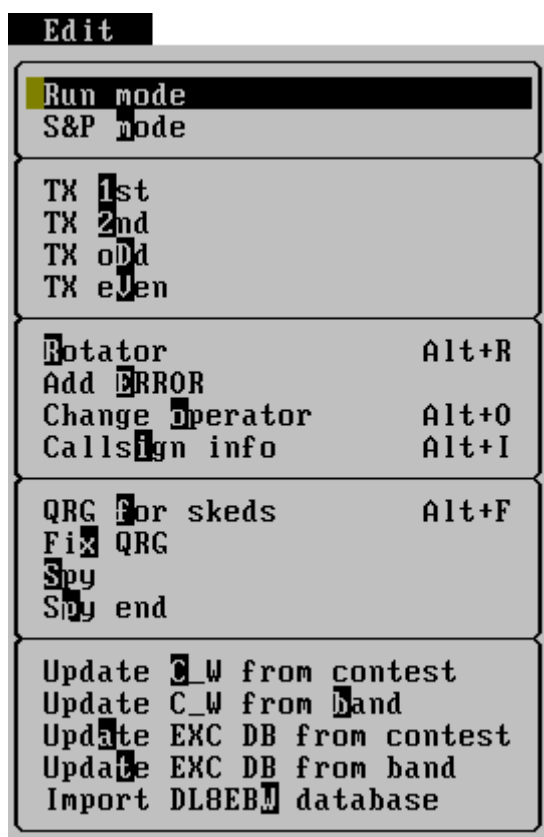
- **CONN** – stan połączenia z serwerem
- **OK1ZIA** – znak wywoławczy operatora pracującego na serwerze
- **192.168.1.42:55555** – adres IP i port serwera
- **OK** – oznacza, że na serwerze jest uruchomiony ten sam typ zawodów co na komputerze lokalnym. Między komputerami dane są replikowane
- **2** – ilość przesłanych pakietów dla podtrzymania połączenia

Wyjście (Exit)

```
Exit Tucnak
Do you really want to exit Tucnak?
[ Yes ] [ No ]
```

Zamknięcie programu Tucnak.

Menu Edycja (Edit)



Tryb automatyczny (Run mode)

Ustawienie trybu pracy znanego z logów KF. Redukuje ilość koniecznych do wciśnięcia klawiszy i automatycznie wysyła wywołanie CW. Zawartość pamięci musi być wcześniej zdefiniowana przez użytkownika patrz rozdział [Wywołanie CW \(CW CQ\)](#)

- CW0 (CQ \$MC TEST) – wysyła po zapisaniu łączności
- CW1 (\$C \$R \$MX or \$C \$MR\$MN \$MW) – wysyła po wprowadzeniu znaku wywoławczego
- CW2 (\$B TU QRZ) – wysyła po wpisaniu numeru łączności, raportu wymiany lub lokatora

Po wprowadzeniu odpowiedniej informacji w linii wprowadzania, następuje automatyczne nadanie wiadomości w zależności od tego co zostało wprowadzone.

Jeżeli do komputera podłączone jest radio, po zatwierdzeniu łączności zerowany jest w radiu RIT (obsługiwane przez niektóre radia)

Wyłączenie trybu automatycznego (S&P mode)

Wyłączenie trybu automatycznego patrz rozdział powyżej: [Tryb automatyczny \(Run mode\)](#)

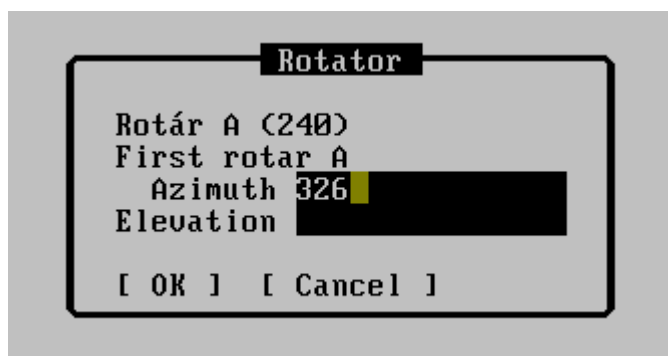
TX 1st, TX 2nd

Funkcja do pracy przez MS. Jeżeli opcja jest uruchomiona naciśnij F5-F12 aby rozpocząć nadawanie. Tucnak będzie nadawał w pierwszej (TX 1st) lub drugiej (TX 2nd) połowie minuty. Czas nadawania wynosi 30s.

TX odd, even

Funkcja do pracy przez MS. Jeżeli opcja jest uruchomiona naciśnij F5-F12 aby rozpocząć nadawanie. Tucnak będzie nadawał w parzystej lub nieparzystej minucie. Czas nadawania wynosi 1 minutę.

Rotor (Rotator)

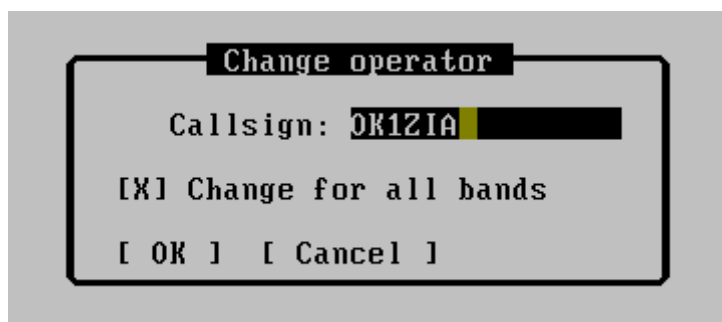


Funkcja służy do sterowania rotorem, jeżeli jest podłączony do komputera (patrz rozdział [Opcje rotora \(rotator options\)](#)). W zależności od podłączonego rotora mamy możliwość sterowania w poziomie (Azimuth) albo w pionie (Elevation). Wartości wprowadzane w odpowiednie pola wyrażone są w stopniach np. aby obrócić antenę w kierunku 326 stopni, należy wpisać 326 i nacisnąć OK/Enter.

Zapisz jako błąd (Add error)

Jeśli masz niedokończoną łączność możesz ją zaznaczyć jako błąd i przeprowadzić pełną łączność później. Takie QSO jest zaznaczane w logu jako błędna łączność i nie jest uwzględniana w żadnych statystykach

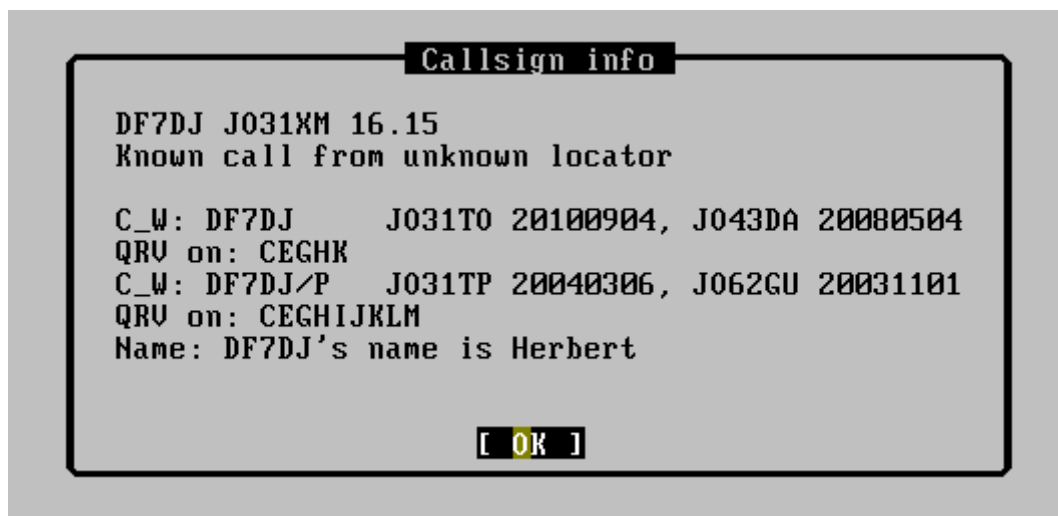
Zmiana operatora (Change operator)



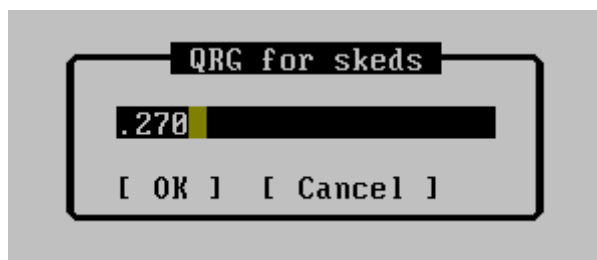
Ustawia znak operatora obsługującego radio. Znak ten jest zapisywany przy każdym przeprowadzonym QSO i używany do statystyk. Jeśli zaznaczysz pole „Change for all bands” znak ten zostanie ustawiony dla wszystkich pasm w zawodach.

Informacja o znaku (Callsign info)

Wyświetla wszelkie niezbędne informacje o wołanej/słyszanej stacji (lokator, kierunek, pasma na jakich dana stacja jest aktywna, imię)



Częstotliwość dla łączności (QRG for sked)



Funkcja służąca do podania częstotliwości na której akurat pracujemy, albo częstotliwości która jest wolna dla przeprowadzenia łączności. To okno dialogowe możemy wywołać w czasie wprowadzania łączności naciskając klawisze ALT + F.

Przesuń częstotliwość (Fix QRG)

Jeżeli używasz programu Tucnak do obsługi radia, funkcję tą możesz wykorzystać do korekcy wyświetlanej częstotliwości. Idealnie ta opcja się nadaje, gdy do radia podłączony jest transwerter, pozwoli to na wyświetlanie przez Tucnak rzeczywistej częstotliwości na jakiej odbywają się łączności.

Szpieg (Spy)

Opcja służy do podglądu danych wprowadzanych przez innego operatora. Funkcja bardzo przydatna w czasie pracy dwóch operatorów na tym samym paśmie.

Koniec szpiegowania (End Spy)

Wyłączenie podglądu logowania na innym komputerze.

Aktualizacja pliku C_W z logu zawodów (Update C_W from contest)

Aktualizuje plik C_W (znak, lokator) na podstawie przeprowadzonych łączności w zawodach.

Aktualizacja pliku C_W z logu na danym paśmie (Update C_W from band)

Aktualizuje plik C_W (znak, lokator) na podstawie przeprowadzonych łączności na danym paśmie.

Aktualizuj bazę EXC z logu zawodów (Update EXC DB from contest)

Aktualizuje bazę EXC na podstawie przeprowadzonych łączności w zawodach

Aktualizuj bazę EXC z logu na danym paśmie (Update EXC DB from band)

Aktualizuje bazę EXC na podstawie przeprowadzonych łączności na danym paśmie

Import bazy DL8EBW (Import DL8EBW database)

Importuje dane z pliku VHF stworzoną przez VHF-DX-Group

(www.mmmmonvhf.de/download.php - wymaga logowania). Importowane są następujące informacje: znak, lokator, imię i zapisuje te informacje w plikach C_W (tucnakcw i tucnaknames [Pliki i ich struktura](#)).

Sposób importu:

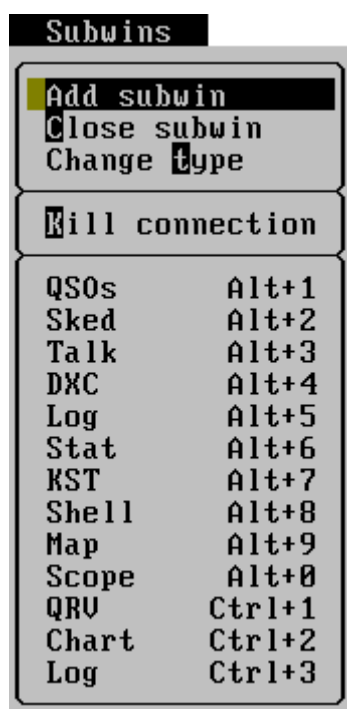
- **Linux** – należy pobrać bazę z linku podanego powyżej. Archiwum rozpakować i zmienić nazwę rozpakowanego pliku na vhf.dbf. Plik ten umieścić w katalogu /usr/share/tucnak. Następnie uruchomić program i wywołać to menu.
- **Windows** – należy pobrać bazę z linku podanego powyżej. Archiwum rozpakować i zmienić nazwę rozpakowanego pliku na vhf.dbf. Plik ten przekopiować (lub wgrać) do folderu umieszczonego na Pulpicie o nazwie „Tucnak Data”. Następnie uruchomić program i wywołać to menu.

Menu pasma (Bands)

Bands		
144 MHz (ro)		C
432 MHz (ro)		E
1,3 GHz		G
2,3 GHz (ro)		H
3,4 GHz (ro)		I
5,7 GHz (ro)		J
10 GHz (ro)		K
24 GHz		L

Menu to służy do przełączania się w czasie logowania pomiędzy pasmami, które zostały oznaczone jako QRV w czasie definiowania opcji zawodów ([Nowy log \(New\)](#)) lub w menu ustawienia - [Ustawienia podstawowe dla pasma \(Band defaults\)](#). Przełączanie pomiędzy pasmami następuje poprzez naciśnięcie klawiszy ALT + B i wybraniu litery identyfikującej dane pasmo. Litery oznaczające pasmo są umieszczone po prawej stronie tego menu.

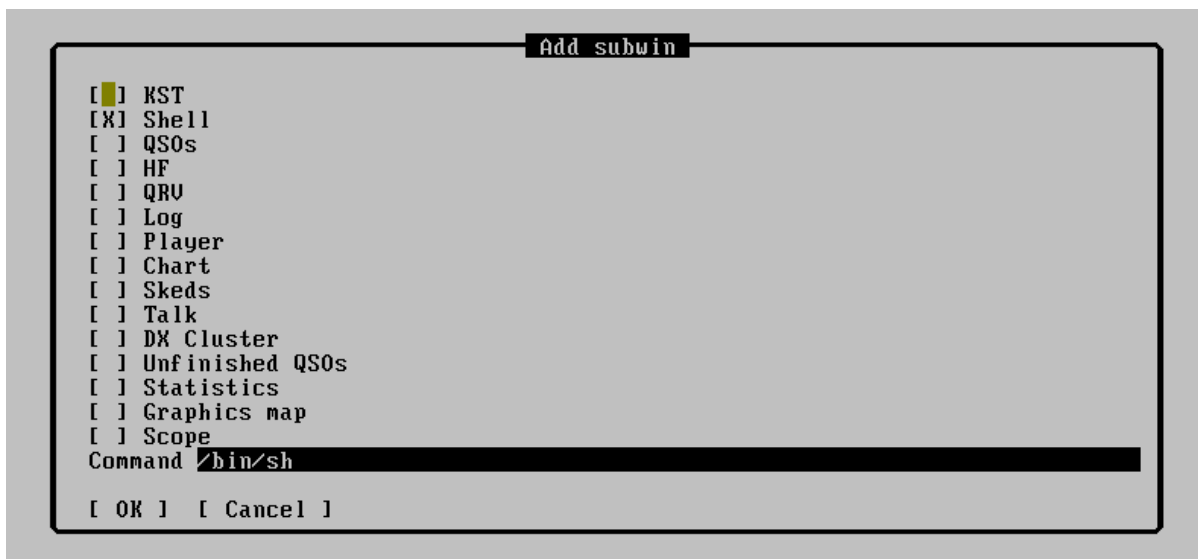
Okna (Subwins)



Menu to można wywołać wciskając klawisze ALT + W. Wszystkie dostępne okna są widoczne w tym menu. Przełączanie pomiędzy poszczególnymi oknami następuje poprzez naciśnięcie klawisza ALT i numer okna (np. ALT + 9). Dostęp do okien, których numer jest większy od 10 (okno z numerem 10 uaktywniamy ALT +0) następuje poprzez naciśnięcie klawisza CTRL i cyfra powyżej 10 (np. aby uaktywnić okno nr 12 należy nacisnąć CTRL + 2).

Dodaj okno (Add Suwin)

Okno zawiera listę okien, które są obsługiwane przez program. Wybrane okno jest dodawane jako ostatni element w liście okien. Nie ma możliwości zapisania tej listy. Po każdorazowym uruchomieniu programu włączana jest domyślna lista.

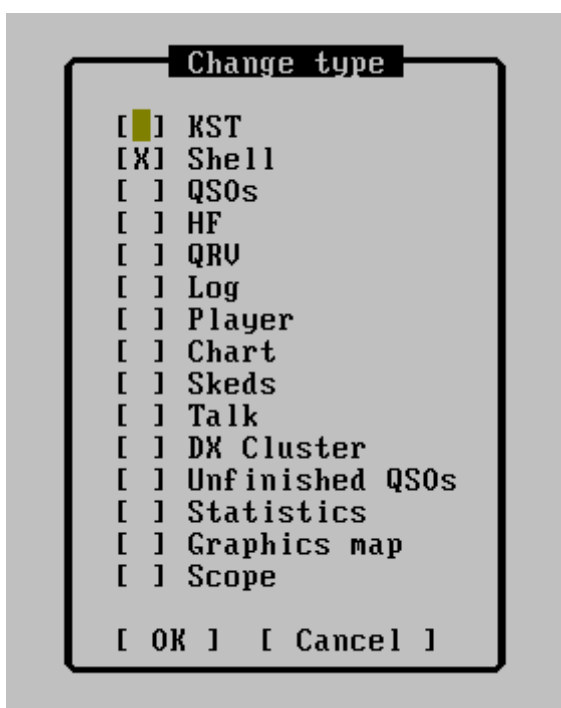


Usuń okno (Close Suwin)

Zamyka aktywne okno

Zmień typ (Change type)

Taka sama opcja jak w Dodaj okno, ale zmienia typ aktywnego okna - zastępuje go poprzez wybrane okno w tym menu.



Rodzaje okien

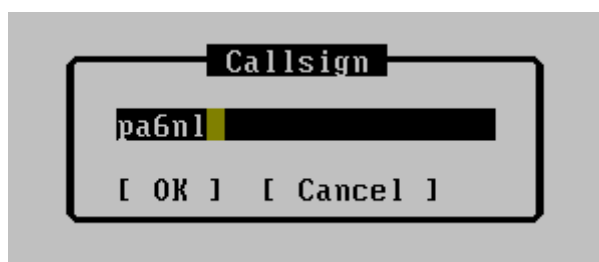
KST

```
*** Press ENTER to connect to ON4KST ***
*** Resolving www.on4kst.info ***
*** Resolved 188.165.198.144 188.165.198.144 188.165.198.144 ***
*** Connecting to 188.165.198.144:23000 ***
This telnet access is reserved to HAM only
Your IP address is 81.201.59.22
Login:
ok1zia
Password:
Chat selection ?
50/70 MHz.....1
144/432 MHz.....2
Microwave.....3
EME/JT65.....4
Low Band.....5
50 MHz IARU Region 3...6
50 MHz IARU Region 2...7
144/432 MHz IARU R 2...8
144/432 MHz IARU R 3...9
Your choice      :2
Welcome Lada OK1ZIA on this 144/432 MHz amateur chat (by ON4KST)
New commands to spot a DX.
More info type "/HELP"
2006Z OK1ZIA 144/432 MHz chat>
/set name Lada
Your name is now "Lada"
2006Z OK1ZIA 144/432 MHz chat>
```

Połączenie do czatu ON4KST nie trzeba już używać telnetu. Okno służy do bezpośredniego podłączenia z serwerem ON4KST, co pozwala lepszą integrację czatu z Tucnakiem. Aby móc się połączyć z serwerem należy podać niezbędne informacje w menu Ustawienia->Ustawienia podstawowe zawodów (patrz rozdział [Ustawienia podstawowe zawodów \(Contest defaults\)](#)). Gdy dane są już wprowadzone w ustawieniach Tucnak należy aktywować okno KST poprzez naciśnięcie strzałki w górę i nacisnąć <Enter>. Tucnak automatycznie nas zaloguje do czatu ON4KST. W następnym kroku należy wybrać pasmo na którym chcemy się zalogować, wybierając odpowiedni numer. Możemy również ustawić opis lub imię naszej stacji wydając polecenie „/set name”.

Aby się rozłączyć z czatem należy w linii poleceń KST (nie logowania łączności!) nacisnąć Ctrl + V, wpisać literę C i nacisnąć Enter. Można to również uczynić poprzez wydanie polecenia „/quit”

Aby móc wysłać wiadomość do konkretnej stacji użyj klawiszy Ctrl + K:



po naciśnięciu OK w linii poleceń czatu zostanie wpisane polecenie /CQ znak_wprowadzony, teraz wystarczy dopisać wiadomość do odbiorcy i nacisnąć <Enter>. Nasz korespondent zobaczy naszą informację podświetloną.

W oknie KST kliknięcie prawym przyciskiem myszy na dowolnym znaku wywoła nowym menu kontekstowe



- *Select* - Zaznacz znak - to oznacza, że jest to korespondent ważny dla Ciebie, będzie on zawsze wyświetlany w kolorze żółtym. Stacje z którymi przeprowadzona została łączność wyświetlane są w kolorze ciemno żółtym
- *Hide* - Ukryj znak – będzie wyświetlany w kolorze ciemno-szarym. Użyj na przykład gdy łączność nie może być przeprowadzona (za duża odległość).
- *Message* - Tak samo jak Ctrl + K opisana powyżej (wyślij wiadomość)
- *Info* – Wyświetla informacje o stacji
- *Use* – Wprowadza ten znak do linii wprowadzania

Kliknięcie lewym przyciskiem myszy kliknięcie na znaku w oknie KST wywołuje taki sam skutek jak „Select” opisany powyżej

Długie linie są zawijane, tak aby ich treść zmieściła się w oknie.

Wynik wydanie polecenia „/show user” jest analizowany przez program, a uzyskane informacje zapisywane są w pliku C_W

Powłoka (Shell)

```
[7:Shell]
~
~
$ telnet www.on4kst.info 23000
Trying 188.165.198.144...
Connected to www.on4kst.info.
Escape character is '^]'.
This telnet access is reserved to HAM only
Your IP address is 81.201.59.22
Login:
```

Shell okna

Można uruchomić tu wszelkie polecenia w trybie tekstowym – okno DOSowe. Przydatne dla połączeń telnet.

Łączności (QSOs)

[1:QSOs]										
20090607	11.24	ON7WR	559	094	599	007	J020EP	677	284°wd	OK1ZIA
20090607	11.57	OK1KLL	599	095	599	028	JN79IW	84	59°	OK1ZIA
20090607	12.02	OK1FEN	599	096	599	012	J070NA	114	63°	OK1ZIA
20090607	12.13	OK1KJB	59	097	59	108	JN79IO	73	86°	OK1ZIA
20090607	12.36	DL1SUZ	599	098	559	028	J053UN	466	344°w	OK1ZIA
20090607	12.47	DG2DAA	59	099	55	019	J062GU	375	348°w	OK1ZIA
20090607	12.52	HA8V	559	100	599	025	KN06HT	597	118°w	OK1ZIA
20090607	13.00	DJ5NQ	59	101	59	010	JN47QU	371	241°w	OK1ZIA
20090607	13.05	DH0F	59	102	59	013	J050XC	148	303°	OK1ZIA
20090607	13.17	DF9FD	59	103	59	015	JN49GU	373	277°	OK1ZIA
20090607	13.32	DJ5BV	599	104	579	016	J030KI	497	283°	OK1ZIA
	QTR	CALL		RST-S-No	RST-R-No		QTH	Pts/QRB	QTF Flg	- Oper.

Naciśnij klawisz „strzałka do góry” aby zaznaczyć konkretną łączność. Kiedy łączność zostanie podświetlona naciśnięcie klawisza Enter powoduje otwarcie okna edycji łączności. Naciśnięcie klawisza A, gdy jest podświetlona dowolna łączność powoduje wyświetlenie przeprowadzonych łączności na wszystkich pasmach.

W poszczególnych kolumnach zapisywane jest:

- Data łączności
- Godzina łączności
- Znak wywoławczy stacji
- Raport nadany
- Nadany numer łączności
- Raport odebrany
- Odebrany numer łączności
- Lokator korespondenta
- Informacje dodatkowe: ? – w bazie programu Tucnak jest inny lokator dla danej stacji, ! – duży kwadrat nie należy do kraju DXCC wynikającego z odebranego znaku, n – nowy znak w bazie C_W
- Punkty za daną łączność
- Azymut
- Informacje o łączności: w – nowy kraj DXCC, d – nowy lokator
- Operator, który przeprowadził daną łączność

KF (HF)

[12:HF]																			
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	Rate:	0/10	0/60		
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	Band	QSO	Point	Mult	15 OK Czech Republic
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	10	0	0	0						
										15	0	0	0						
										20	0	0	0						
										40	0	0	0						
										80	0	0	0						
										160	0	0	0						
										Sum:	0	0	0					15:20-06:47 SFI=86	
										Score:			0					141 km, 64°	
OK1Q	OK1SKJ	OK1SMJ	OK1T	OK1TFH	OK1TIR	OK1TPW	OK1TRA	OK1UDJ	OK1UKV	OK1ULE	OK1UNL	OK1USU	OK1W	OK1X	OK				
14228.3	0A4CN			14241.0	LY600U		14247.0	J37GN		14252.0	0W3RM				14265				
14235.0	C06HZ			14243.0	ZS3RF		14247.9	SU8/I28LKL		14255.0	ER6GB				14267				
14236.0	GB4TDF			14243.0	ZS6RL		14248.0	I27FLP		14255.5	0H30J/P				14267				
14236.0	EA8DO			14243.0	ZS6RF		14248.5	2D0JEA		14256.0	NA9N				14267				
14236.5	4J3DF			14243.0	A41M0		14248.6	6A0JEA		14257.6	DL7OK				14267				
14238.0	I11IFF			14243.0	A4200		14250.0	M6BLT/P		14260.0	7T50I				14268				
14239.0	M0DYI			14243.0	A4100		14250.0	C91KHN		14260.0	DL7AT/M				14269				
14240.0	KB9GSY/HZ1Z			14244.7	OE3RSB		14250.0	UR4UDK/OE5		14260.0	CO2WL				14270				
14240.0	TU2WUC			14245.0	K5KEN		14250.0	YU2BYT		14260.0	VP2VQ				14270				
14240.0	TC2WUC			14245.9	TQ3/UA6DX		14250.0	AC5Z		14260.0	UB1DX				14271				
14240.0	721CQ			14246.0	TH9LF		14251.5	KC9KBB		14260.0	UB1H				14275				
14240.0	9K2MU			14246.0	OX3QM		14251.9	EA5KB/P		14264.0	PA1WLB				14275				

To okno zawiera wszystkie informacje potrzebne w zawodach na pasmach KF takie jak: mnożniki, liczba punktów, info DXCC, wschód / zachód słońca, odległości, azymut, i mapę pasma.

Więcej szczegółowych informacji nt. okna KF znajdziesz w rozdziale [Praca na pasmach KF](#)

Lista QRV (QRV)

Callsign	WWL	WKD	QRB	QTF	AcKst	Text
HABV	KN06HT	8	597km	118°		@QRV
PA6NL	J021BX	7	725km	295°		@QRV
OK1 IA	J070WE	7	170km	65°		@QRV
OK1KPA	JN79US	7	146km	80°		@QRV
OL3Z	JN79FX	7	71km	49°		@QRV
PI4GN	J033II	6	642km	314°		@QRV
I4LCK/4	JN54PD	6	630km	198°		@QRV
DK7QX	J042KH	6	456km	314°		@QRV
S59P	JN86A0	6	372km	151°		@QRV
DF0MTL	J061JF	6	196km	341°		@QRV
DJ2DA	J061PG	6	192km	351°		@QRV
DR5A	J030EM	5	534km	284°		@QRV
DL1SUN	J053PN	5	475km	340°		@QRV
DK6AS	J052JJ	5	375km	328°		@QRV
OM8A	JN87WV	5	357km	120°		@QRV
OK1DKX	JN79GB	5	82km	132°		@QRV
OK1KJB	JN79IO	5	72km	86°		@QRV
OK1UEI	JN69JJ	5	69km	255°		@QRV
OK1KKD	J060WD	5	66km	10°		@QRV
PA0EHG	J022DB	4	717km	296°		@QRV
IK7UXW/4	JN63EX	4	629km	190°		@QRV
DC6UW	J044VJ	4	600km	335°		@QRV
9A1CAW	JN95GM	4	577km	139°		@QRV
DH8AG	J031RL	4	490km	298°		@QRV
DK0ZB	J042ID	4	453km	311°		@QRV
S53FO	JN76ID	4	387km	169°		@QRV
DL3IAS	JN49EJ	4	386km	269°		@QRV
OE3JPC	JN87EW	4	266km	132°		@QRV
DG1MDQ	JN58KI	4	247km	238°		@QRV
DK0NA	J050TI	4	173km	301°		@QRV
DL0STO	J060UR	4	130km	0°		@QRV
OK2DGB	JN79RL	4	127km	94°		@QRV

1-6: sort, A: all, Enter, Space, E: edit, Insert, Delete, U: undel, /: search

Lista QRV

W tym oknie wyświetlana jest lista stacji pracujących w zawodach. Dane są pobierane z pliku QRV, który należy wcześniej przygotować (patrz rozdział [Plik stacji aktywnych w zawodach \(qrv\)](#)). Listę można sortować wg. dowolnej kolumny (poprzez naciśnięcie klawisza 1-6 oznaczający numer kolumny). Kolumna WKD oznacza ilość przeprowadzonych łączności z daną stacją na paśmie. Kolumna AcKst pokazuje godzinę ostatniej aktywności stacji na czacie ON4KST. Kolumna tekst zawiera dodatkowe informacje o stacji np. częstotliwość, godziny pracy.

Musisz ręcznie przygotować listę stacji pracujących w danych zawodach. Zalecanym sposobem przygotowania takiej listy jest:

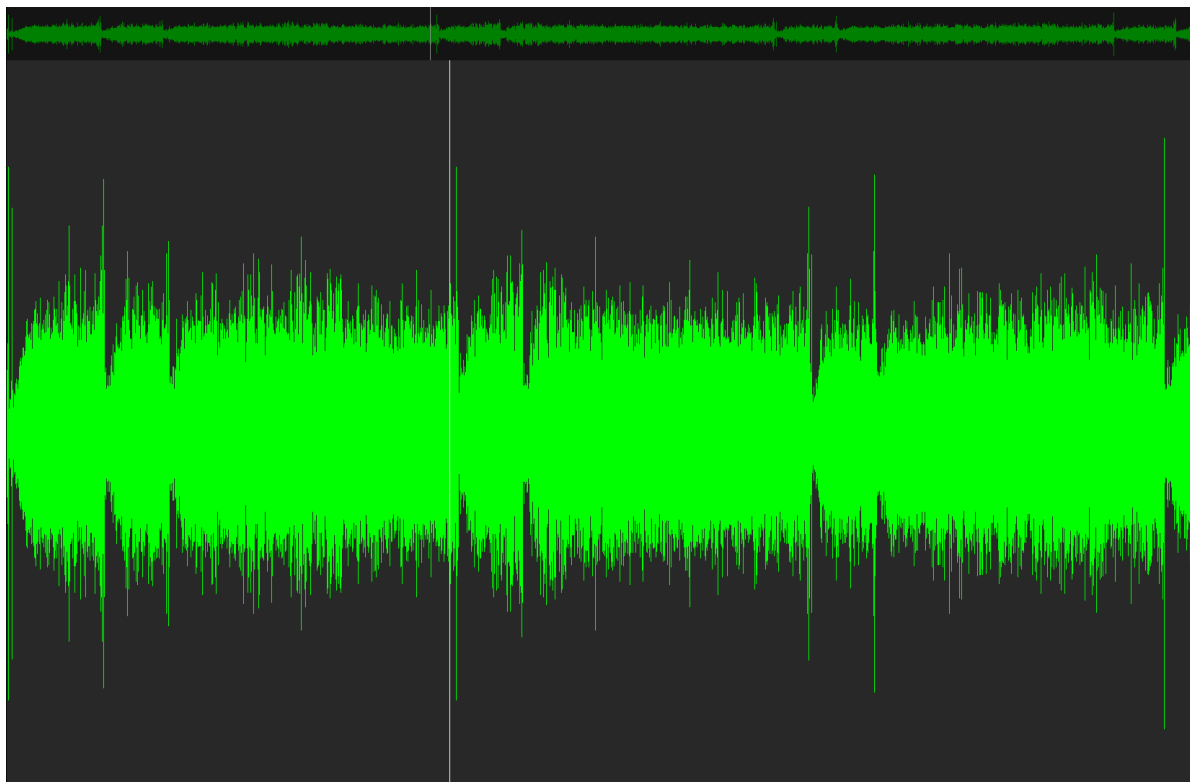
1. Utwórz nowy log zawodów
2. Zamknij log zawodów
3. Utwórz albo zmodyfikuj o nazwie QRV w katalogu zawodów
4. Otwórz ponownie log zawodów

Dziennik zdarzeń (Log)

```
13:01 OK1MZM02,3: MAde, nalakej DF6NA na 9cm, dela tam tedka spojeni. A pk ho protahni usema pasmama
13:02 OK1MZM02,3: pliiis
13:08 OK1MZM02,3: Hlaune na me nezapomente, chlapani, s tim df6na
13:08 OK3RM03,4: na 9 ho mame, ted 6, pak ho venujem ziackovi
13:11 OK1MZM02,3: jasny...kbyby se zdrahal jit na 23cm }tak nizko), tak aspon ho premuve na 13
13:18 OK3RM03,4: zia: to jsi spis delal pres mrak nebo se ti do toho pplet a kurvil mu modulaci
13:19 OK1MZM02,3: u me bzl jak pres rain
13:23 OK1XDF010 : wkd F5LEN via rs ssb
13:24 OK1XDF010 : PA2M chci pak via RS
13:27 Saved /home/ok1krq/tucnak/tucnakrc
13:34 OK1XDF010 : pred chvili PA0BAT ssb 59s :-)
13:35 OK1MZM02,3: XDF: ta mracna na DL jdou na nas?
13:36 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/20110604_OK2M.html
13:37 OK1MZM02,3: XDF: v kterym jsi byl SCP, kdyz te slyseli OK5Z?
13:37 OK1XDF010 : JN49PV
13:39 OK1MZM02,3: ty pyco, RS jako svine i u me na 13cm, OK5Z 59S
14:00 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/g.txt
14:00 Not mounted
14:00 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/h.txt
14:00 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/i.txt
14:00 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/j.txt
14:00 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/k.txt
14:00 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/l.txt
14:00 Saved /home/ok1krq/tucnak/20110604/20110604_OK2M.html
14:00 Disconnected from 192.168.1.23:55555
14:01 Connecting to 192.168.1.23:55555
14:01 Connected to 192.168.1.23:55555
*** Loading contest 20110604
```

W tym oknie programu wyświetlane są różne wiadomości – informacje systemowe, ostrzeżenia, błędy, komunikaty o skedach, bezpośrednie wiadomości z ON4KST oraz log połączenia sieciowego. Ostatnie informacje wyświetlane są w głównym oknie programu. Ilość wyświetlanych tych linii można ustawić w menu Ustawienia ->Inne opcje patrz rozdział [Inne opcje \(Miscellaneous options\)](#).

Odtwarzacz (Player)

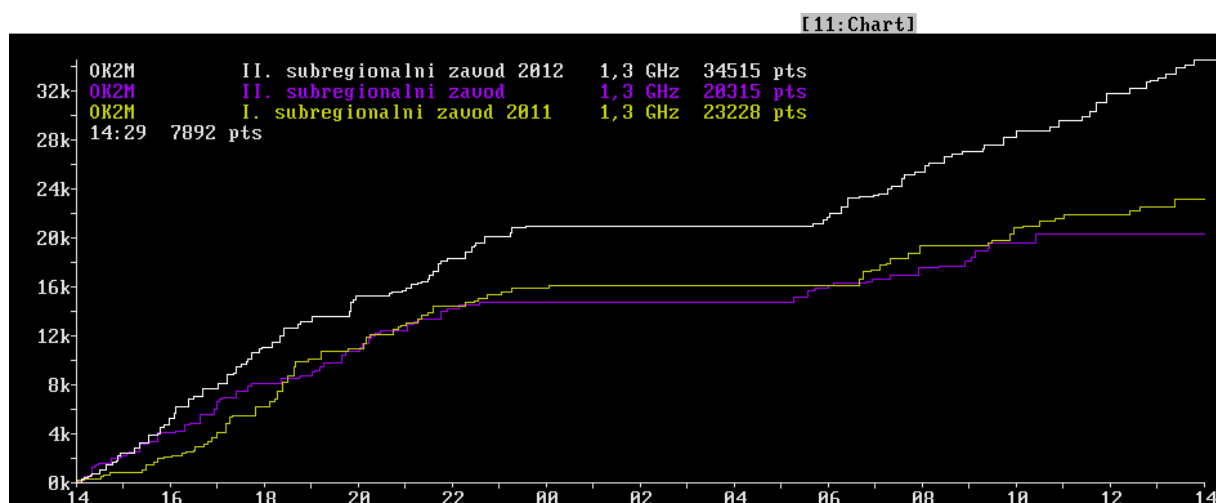


Wizualizacja zapisanego w zawodach pliku WAV (nagranie łączności). W górnym okienku pokazany jest zapis całego pliku, natomiast w dolnym (większym) fragment aktualnie odtwarzany.

Klawisze sterujące:

- **Strzałka w lewo** – cofnięcie odtwarzanego zapisu o 2 sek
- **Strzałka w prawo** – przejście w odtwarzanym nagraniu o 1 sek do przodu
- **Strzałka w dół** - cofnięcie odtwarzanego zapisu o 10 sek
- **Strzałka w górę** - przejście w odtwarzanym nagraniu o 10 sek do przodu

Wykres (Chart)



Wykres pokazujący ilość zdobytych punktów na osi czasu. Można na ten wykres nanieść wyniki ze starszych zawodów i porównywać aktualnie osiągnięte wyniki. Aby wyświetlić wykres ze starszych zawodów należy wcisnąć klawisz INS (Insert) następnie wybrać plik z rozszerzeniem zawodów zapisanym w formacie EDI. Jeżeli chcemy wczytać plik z rozszerzeniem TXT program załaduje wszystkie pliki tekstowe ze wskazanego katalogu. Aktualny wykres jest w kolorze białym, pozostałe wczytane pliki mają inny kolor i legenda oznaczeń koloru pokazana jest w górnej, lewej części okna. Ostatnia linia w legendzie to czas i ilość punktów dla aktualnej pozycji kursora (pozycji myszki).

Umówione łączności (Sked)

[2:Sked]			
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	9A6K	in JN95IT (560km, 136°)	at 18.20
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	9A200Z	in JN76WA (425km, 157°)	at 18.43
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	9A1CMS	in JN86DM (388km, 149°)	at 19.00
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	S59P	in JN86A0 (371km, 151°)	at 19.03
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	DK1KC/P	in JN58QH (219km, 232°)	at 19.59
OK2M@3, 4: 1,3 GHz .275	OL9W	in JN99CL (324km, 90°)	at 19.55
OK2M@2, 3: 1,3 GHz .275	OK5Z	in JN89AK (169km, 94°)	at 20.37 uolame
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	OK2BDS	in JN79WF (161km, 102°)	at 21.04
OK1M2M@2, 3: 1,3 GHz .275	PI4GN	in J0331I (642km, 314°)	at 21.54
OK1XDF@10: 1,3 GHz .275	DL6ABC	in J0620M (330km, 354°)	at 22.23
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	OM3ID	in JN88ST (290km, 105°)	at 6.01
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	OL4K	in J070TQ (185km, 47°)	at 6.09
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	DJ3AK/P	in J0521J (370km, 327°)	at 6.17
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	OM5KV	in JN97BS (380km, 120°)	at 6.33
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	YU1LA	in KN04FR (740km, 134°)	at 7.01
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	OM5LD	in JN98AH (345km, 112°)	at 7.05
OK1USW@432: 1,3 GHz .275	DM2EUN	in J0601U (164km, 335°)	at 7.24
OK1XDF@144: 1,3 GHz .275	OK11EI	in J070EC (76km, 38°)	at 7.28 uolame
OK1M2M@2, 3: 1,3 GHz .200	OK1ADT	in J080AC (177km, 69°)	at 7.47 uolame, pak chce 3cm s kotork
OK1M2M@2, 3: 1,3 GHz .275	DL7DCL	in J061TJ (203km, 358°)	at 8.35 uolame
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	OK11EI	in J070EC (76km, 38°)	at 8.47
OK3RM@432: 1,3 GHz .275	F6DDW	in JN38DM (552km, 261°)	at 9.50
OK1M2M@2, 3: 1,3 GHz .275	DL3YDP	in J031NN (515km, 298°)	at 11.39 je na kst

Okno wyświetla wszystkie wcześniej umówione łączności. Brązowy kolor linii oznacza, że łączność na danym paśmie została przeprowadzona.

Aby dodać nowy Sked należy nacisnąć klawisze Alt+S. Zostanie wyświetlone okno:



Jeżeli wywołasz ten skrót z linii wprowadzania w polu Callsign zostanie automatycznie wprowadzony znak stacji z którą ostatnio przeprowadzona była łączność.

- **Band** – pasmo na którym została umówiona łączność
- **QRG** – częstotliwość na której umówiona jest łączność
- **Remark** – dodatkowe uwagi do umówionej łączności
- **Callsign** – znak stacji z którą umówiona jest łączność
- **WWL** – lokator stacji z którą umówiona jest łączność

Po wpisaniu tych informacji na wszystkich komputerach pracujących w sieci, zostanie wyświetlony komunikat o umówionej łączności – niezależnie od aktywnego okna na danej stacji roboczej.

QS0s	QS0-p	OptK	WULs	DXCCs	Total-p	AUG							
88	26762	0	43	12	26762	334.5							
I. subregionalni zawod 2012 OR2M JN69UN (OK2M) ODK: PA6NL J021BK 724 km (OK3MAD)							Tucnak 3.01	13:49:26			082		
							WPM: 26	50%					
[1: QS0s] 2: Sked 3: Talk 4: DXC 5: Unfi 6: Stat 7: KST 8: Shell 9: Map 10: Scope 11: QRV 12: Chart													
Skeds													
OK1NP0144: 1,3 GHz .270 9A2LX in JN95LM (597km, 137°) at 12.59													
OK3RM0432: 1,3 GHz .270 S5120 in JN86DR (368km, 148°) at 13.01													
OK1NP0144: 1,3 GHz .270 9A2LX in JN95LM (597km, 137°) at 13.18													
OK3RM0432: 1,3 GHz .270 DL5YEE in J042GF (468km, 311°) at 13.58 volame													
OK2M01,3: 1,3 GHz .270 DH1VY in JN39RF (495km, 268°) at 13.49													
20120304 10:24 PA6NL 599 062 559 072 J021BK 725 295° OK3MAD													
20120304 10:30 DL6ABC 59 063 55 009 J0620M 331 354° OK3MAD													
20120304 10:32 DG6QF 59 064 59 016 J0610C 176 348° OK3MAD													

Komunikat ten będzie wyświetlany przez kilka sekund. Jeżeli nie zdążymy zanotować/przeczytać tych informacji należy przejść do okna QRV, gdzie są wyświetlane wszystkie umówione łączności.

Rozmowa (Talk)

```
[3:Talk]
22.01 OK1NP@144: aby ses nezblaznil...citliuko
22.01 OK1ZIA@1,3: vlastne v mym stavu bude lepsi vzduch :-)
22.01 OK1ZIA@1,3: stanu
22.03 OK1NP@144: jeee ja tu vidim kam tocis na 23cm antenu :-)
22.03 OK1ZIA@1,3: jo, kdyz si ji das jako remote, tak ji vidis a muzes i ovladat
22.04 OK1NP@144: to si mi nemel rikat :))))))
22.10 OK1NP@144: uubec co se ptas na noc? tz prece budes uysilat!!!!!!
22.11 OK1ZIA@1,3: uysila Dan :-)
22.12 OK1NP@144: tak mu budes varit kafe
22.20 OK1ZIA@1,3: ty maturanti jsou dneska strasne drzy
```

W oknie tym możemy prowadzić rozmowę z operatorami pracującymi w naszej grupie (muszą być połączeni przez wewnętrzną sieć).

DX Cluster

```
[4:DXC]
DX de IZ8FQX: 144300.0 IZ8RTL Cq Dx de JN71JC beaming North 13312
DX de EA7JGJ: 21270.0 SU2HTI TNX 13322
DX de D01YCL: 21000.0 A6/DL9WUM 13322
DX de JH1FFQ: 14006.6 SU2ASP/A UP UP UP UP UP UP UP 13322
DX de OZ2PJ: 14070.0 5P12EU psk31 Event chairman of the EU 13332
DX de PY7ZZ: 28011.0 9M0L SAME OP LOGGED ME py2zz ON 15M 13362
DX de W3LPL: 21035.5 VP9KF 13362
DX de KC80YD: 14214.0 M1WNL thx wayne calling CQ CQ 13352 145895.2 UT1FG/MM
DX de UR5L: 14009.0 W7T 13362 144300.0 IZ8RTL
DX de S51HH: 21270.0 S51HH test 13372 144277.0 W4PLB/B
DX de IR4CLF: 21070.0 ZY2014WX SPECIAL CALL FIFA WORLD CUP FO 13382
DX de RV3DNN: 21070.0 ZY2014WC tnx 13382
DX de K4VYL: 145895.2 UT1FG/MM EM84<U0-52>FK69 Yuri TNX 13382
DX de JE2PHC: 14009.0 W7T Good Sig 13392
DX de IW0HOQ: 21011.0 9M0L Malaysia - Spratly Is VERY STR 13392
DX de RW6HKF: 21070.5 UR7FM/MM MH02SS 13392
DX de K2CVG: 28011.0 9M0L Indian name.No talkum SSB 13402
```

W lewej części okna wyświetlane są w sposób tradycyjny wszystkie wpisy na DX Clustrze. Jeżeli nie jest uruchomiony dziennik zawodów pokazywane są wszystkie wpisy, a w przypadku gdy dziennik jest już zdefiniowany, Tucnak filtruje wpisy i wyświetla informacje tylko z tych pasm, na których jesteśmy aktywni.

Po uruchomieniu programu połączenie z DX Clustrem nie jest aktywne. Jeżeli w ustawieniach programu mamy wprowadzone niezbędne informacje (patrz rozdział [Ustawienia podstawowe zawodów \(Contest defaults\)](#)) w celu połączenia wystarczy nacisnąć tylko <Enter>.

Połączenie nastąpi automatycznie. Po połączeniu Tucnak wszystkie wpisy na DX Clustrze będzie rozsyłał w lokalnej sieci. Nie ma więc konieczności kilku logowań na DX Clustrze.

W prawej części okna wyświetlane są wpisy dla aktualnego pasma. Jeżeli masz podłączone radio z programem Tucnak (patrz rozdział [Opcja do podłączenia radia \(RIG options\)](#)) wyświetlane są wpisy z pasma na jakim jest ustawione radio. Żeby mogło być to poprawnie wyświetlane, okno programu musi mieć ustawioną szerokość na min 98 znaków (patrz rozdział [Inne opcje \(Miscellaneous options\)](#))

Znaczenie koloru wyświetlanej częstotliwości:

- Biały – wpis nastąpił w ciągu ostatnich 15 minut
- Szary – wpis nastąpił w ciągu ostatnich 15 – 60 minut

QSO points: 320228
 Points: 320228
 Average pts/QSO: 378.97
 Average qsop/QSO: 378.97
 Points/50 QSOs: 20516

WWLs: 103

 JO31: 20059 39 JO43: 4705 9 JO71: 1965 8 JN15: 872 1
 KN04: 9891 13 JN98: 4631 12 JO44: 1905 3 JN68: 865 7
 JO32: 9156 16 JO21: 4455 7 JN36: 1858 3 JN56: 841 2
 JO51: 8481 30 JO10: 4426 6 JN57: 1828 6 JO77: 832 1
 JN95: 7884 13 JN76: 4338 12 JN59: 1774 10 KN27: 811 1
 JN89: 7701 32 JO40: 4321 12 JO72: 1725 5 JN66: 785 2
 JN99: 7630 22 JO52: 4199 11 KN08: 1632 3 JO82: 782 2
 JN48: 6864 20 JN45: 4056 7 KN15: 1601 2 JN62: 780 1
 JN37: 6739 13 JO65: 3963 6 JN96: 1528 3 KN28: 780 1
 JN55: 6391 13 JO53: 3812 8 KN16: 1496 2 JN18: 767 1
 JO62: 6322 19 JO60: 3611 31 KN17: 1473 2 JN34: 738 1
 JO50: 5995 27 JN94: 3557 5 KN06: 1423 2 JO45: 729 1
 JO30: 5954 12 JO61: 3357 17 JN69: 1381 32 JO11: 728 1
 JO41: 5941 14 JN79: 3293 35 JN35: 1348 2 JN83: 698 1
 JO22: 5924 9 JN58: 3233 14 JO55: 1330 2 JN63: 681 1
 JN54: 5910 10 JN97: 3226 7 JN44: 1260 2 JN53: 668 1
 JO42: 5884 13 JN88: 2949 11 JO94: 1229 2 KN18: 634 1
 JO70: 5588 41 JN39: 2938 6 KN09: 1168 2 KN19: 625 1
 JN65: 5531 12 JN38: 2917 6 JN64: 1126 2 JN84: 595 1
 JN85: 5444 11 JO90: 2465 7 JN77: 1116 4 JO81: 594 2
 JO20: 5114 8 JN86: 2381 6 JN04: 1111 1 JN74: 564 1
 JO33: 5069 8 JN29: 2351 4 JN87: 1100 3 JN46: 504 1
 JN49: 4967 14 JO80: 2188 10 KN07: 1024 2 JO74: 502 1
 JN75: 4920 11 JO73: 2147 5 JN23: 985 1 JO63: 492 1
 JN47: 4848 11 JN27: 2113 3 KN13: 960 1 JN67: 401 2
 KN05: 4814 7 JO23: 2072 3 JN78: 889 6

DXCCs: 19

 DL:112895 326 9A: 17072 33 S5: 7956 20 OE: 3529 15
 I: 26992 49 F: 16074 25 ON: 7919 12 SM: 2801 4
 OK: 25467 178 OM: 13628 35 YO: 7511 10 E7: 2633 4
 PA: 22246 35 HB: 11216 22 HA: 7499 16 UR: 1414 2
 YU: 19034 26 SP: 9635 26 OZ: 4707 7

Hours

 Hours Points QSOs AVG pts/QSO
 14-15: [*****] 22177 : [*****] 71 : 312 odx
 OZ2AR/P
 15-16: [*****] 19070 : [*****] 56 : 340 odx PA5WT

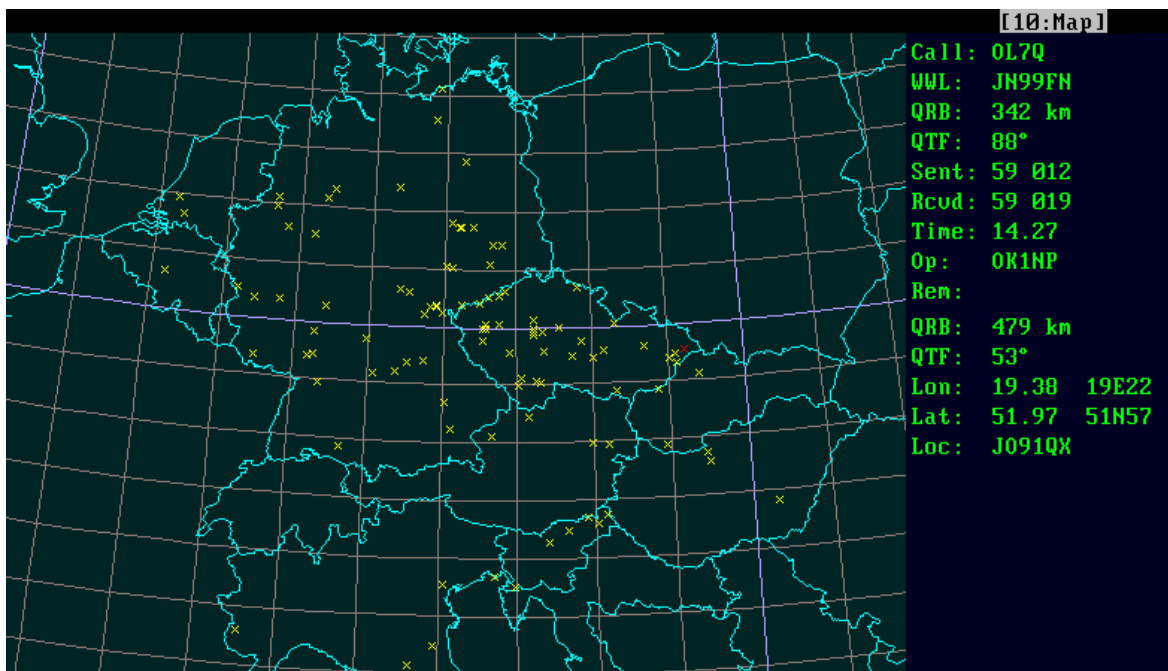
16-17: [*****] 18007 : [*****] 64 : 281 odx YU7ACO
 17-18: [*****] 16086 : [*****] 44 : 365 odx F4EGA
 18-19: [*****] 15960 : [*****] 40 : 399 odx IK4WКУ/6
 19-20: [*****] 21195 : [*****] 53 : 399 odx YU5RY
 20-21: [*****] 15162 : [*****] 38 : 399 odx YT7C
 21-22: [*****] 16612 : [*****] 44 : 377 odx TM2K
 22-23: [*****] 16640 : [*****] 42 : 396 odx YO2LYN
 23-24: [*****] 11148 : [*****] 33 : 337 odx F6KCP/P
 00-01: [*****] 6631 : [*****] 22 : 301 odx HB9G/P
 01-02: [*****] 5734 : [*****] 20 : 286 odx YT4B
 02-03: [*****] 4902 : [***] 13 : 377 odx OM3KHU
 03-04: [*****] 10333 : [*****] 24 : 430 odx YT7W
 04-05: [*****] 9650 : [*****] 24 : 402 odx F6HJO/P
 05-06: [*****] 12924 : [*****] 29 : 445 odx YO2LZA/P
 06-07: [*****] 9516 : [*****] 20 : 475 odx YP5A/P
 07-08: [*****] 10398 : [*****] 29 : 358 odx YU1LA
 08-09: [*****] 18744 : [*****] 41 : 457 odx F1USF
 09-10: [*****] 16696 : [*****] 37 : 451 odx F6IQK
 10-11: [*****] 12994 : [*****] 30 : 433 odx SM7GVF
 11-12: [*****] 12482 : [*****] 30 : 416 odx ON6ZT
 12-13: [*****] 11978 : [*****] 26 : 460 odx E77ED
 13-14: [****] 5189 : [****] 15 : 345 odx IK1PAG

TOP 10 DX QSOs:

 F6IQK JN04IU 1110 km by OK1MZM CWs SSB
 F1USF JN23CN 984 km by OK1NP SSB
 YU1LA KN13DG 959 km by OK1DOL SSB
 F5KRY/P JN15XH 871 km by OK1NP SSB
 SM7GVF JO77GA 831 km by OK1NP SSB
 YU5RY KN04RL 814 km by OK1DOL SSB
 YP5A/P KN27DM 810 km by OK1DOL SSB
 YO2LZA/P KN15FI 806 km by OK1DOL SSB
 YT4TT KN04SQ 802 km by OK1DOL SSB
 TM2K JO10HE 796 km by OK1DOL SSB

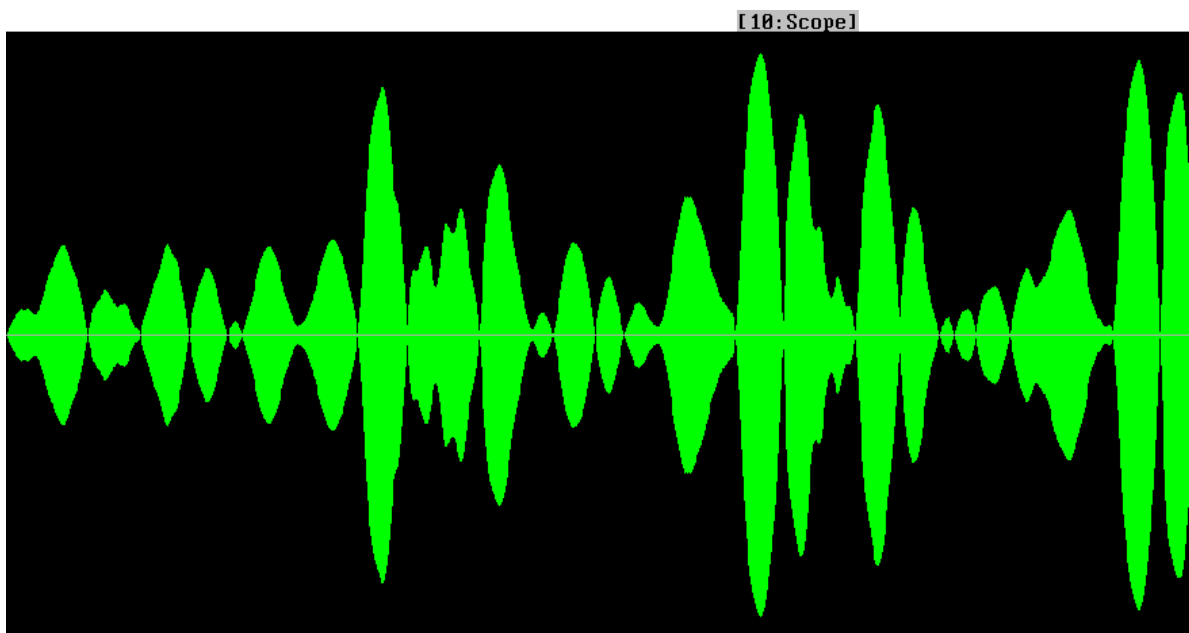
Statystykę można zapisać do pliku tekstowego używając opcji w menu [Eksport statystyki \(Export Statistics\)](#)

Mapa (Map)



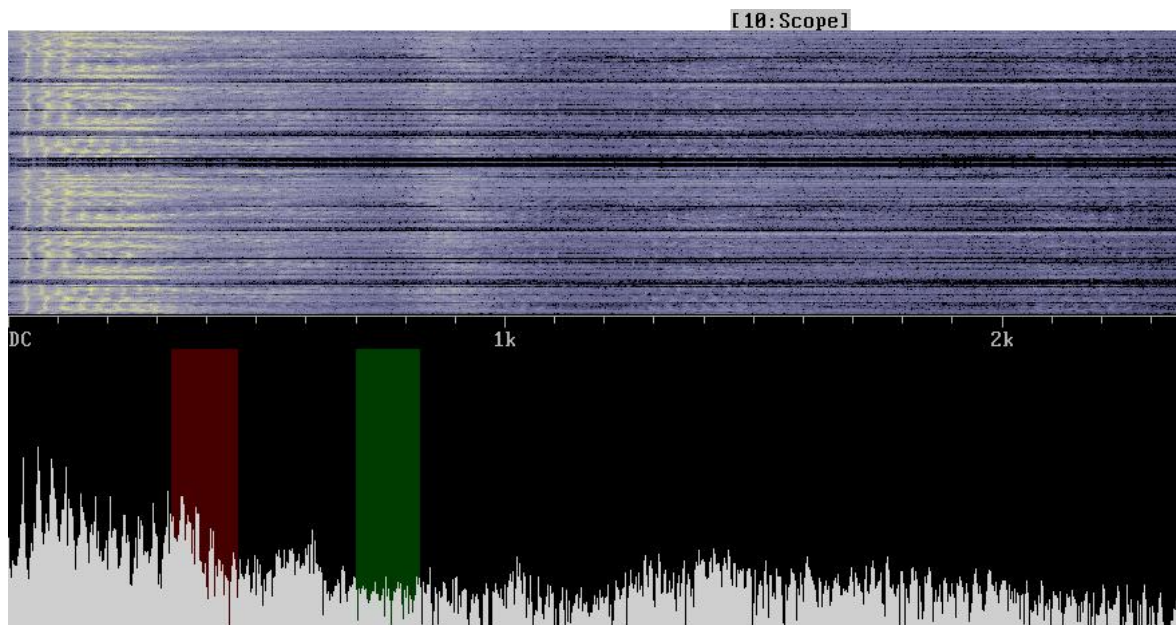
W tym oknie wyświetlana jest mapa z zaznaczonymi lokatorami i granicami państw. Naniesione są na tą mapę lokalizacje stacji z którymi została przeprowadzona łączność. Można też na jej podstawie uzyskać informację o kierunkach, odległościach i wiele innych informacji. Aby powiększyć lub zmniejszyć dokładność mapy użyj klawiszy +/- lub użyj pokrętki myszki. Mapę można przesuwać, naciskając prawy przycisk myszy i przeciągnąć ją w wybranym kierunku.

Spektrum sygnału audio (Scope)



Okno to ma więcej trybów wyświetlania, można się między nimi przełączać, naciskając klawisz spacji. Na powyższym obrazku pokazane jest klasyczne spektrum sygnału.

W starszych wersjach był również dostępny tryb FFT (szybka transformacja Fouriera – wodospad). Obecnie są problemy z tą biblioteką fftw. Opcja ta jest wyłączona, dopóki nie zostaną rozwiązane problemy z tą biblioteką.

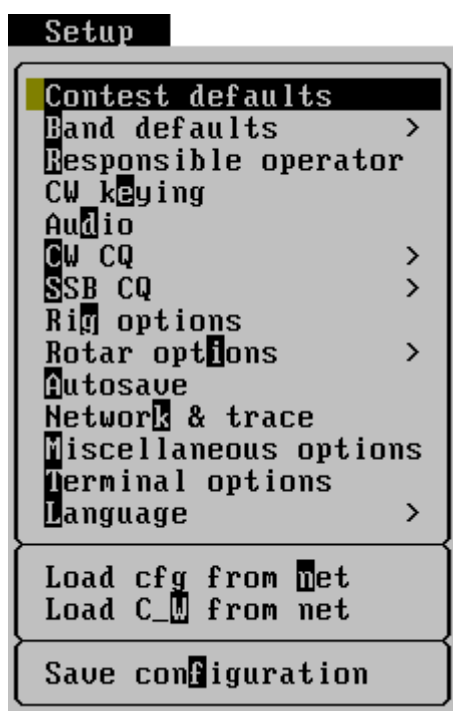


Tucnak pokazuje spektrum i FFT (wodospad) nagranych / odtwarzanych sygnałów. Wykorzystuje on nieliniowe filtrowanie opisane przez [VE3NEA](#). Powyższy obrazek pokazuje klasyczne spektrum sygnału i spektrum FFT.

Menu Ustawienia(Setup)

Po poprawnym zainstalowaniu programu Tucnak należy dokonać ustawień stacji/programu. Aby mieć możliwość pracy z ustawieniami dla różnych stacji (stacja contestowa lub stacja indywidualna) należy w systemie utworzyć oddzielne konta/użytkowników. W poniższych przykładach mamy dwóch użytkowników pierwszy ok1krq – znak wykorzystywany w zawodach (znak OK1KRQ/OK2M jest znakiem klubowym), oraz w startach indywidualnych, używany będzie znak OK1KZA - jako użytkownik ok1zia.

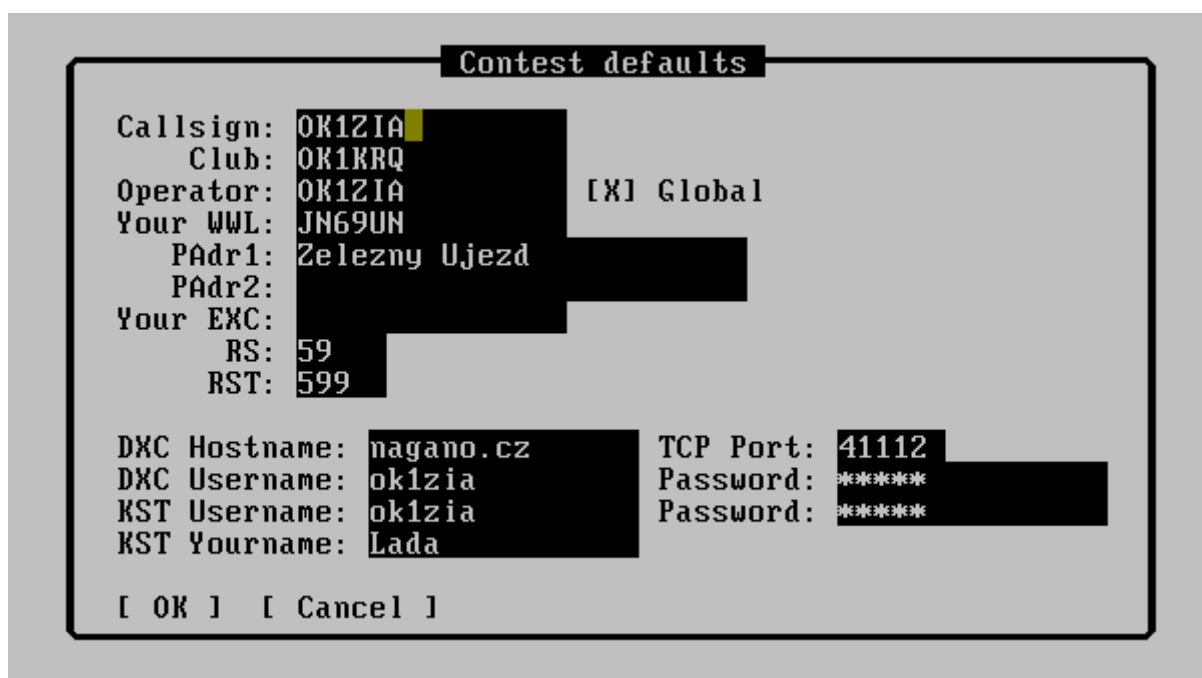
Logujemy się do systemu jako użytkownik dla którego będziemy konfigurować program i uruchamiamy Tucnak. Wejść do menu Setup przez naciśnięcie klawisza F9 lub F10.



UWAGA! Korzystanie z różnych wersji Tucnak NIE jest zalecane, ponieważ starsze wersje Tucnak nie obsługują wszystkich opcji konfiguracyjnych zapisanych w pliku tucnakrc i jeżeli zapis konfiguracji nastąpi przez starszą wersję, dane zostaną utracone w nowszych wersjach. Starsza wersja Tucnaka również nie rozpoznaje też wpisów dokonanych przez nowsze wersje programu. Jeśli używasz różnych wersji Tucnaka, zaleca się wtedy stosowanie programu przez różnych użytkowników – bez połączenia sieciowego.

Wszystkie zmiany konfiguracyjne są zapamiętywane tylko w pamięci RAM, dopóki nie zostaną zapisane na dysku! Po każdej zmianie ustawień wybierz z menu opcję 'Save configuration'.

Ustawienia podstawowe zawodów (Contest defaults)



```
Contest defaults

Callsign: OK1ZIA
Club: OK1KRQ
Operator: OK1ZIA [X] Global
Your WWL: JN69UN
PAdr1: Zelezny Ujezd
PAdr2:
Your EXC:
RS: 59
RST: 599

DXC Hostname: nagano.cz TCP Port: 41112
DXC Username: ok1zia Password:
KST Username: ok1zia Password:
KST Yourname: Lada

[ OK ] [ Cancel ]
```

W tym menu mamy możliwość ustawienia następujących opcji:

- **Callsign** - Twój znak wywoławczy w zawodach
- **Club** – znak Twojej stacji klubowej. Opcja wyłącznie na potrzeby eksportu do pliku EDI. Nie jest to wykorzystywane przez program Tucnak
- **Your WWL** - lokator twojego QTH (6 znaków). W razie wątpliwości użyj doskonałą mapę na stronie <http://f6fvy.free.fr/qthLocator/fullScreen.php>
- **PAdr1, 2** - QTH w zawodach – czyli w zrozumiaily dla człowieka adres
- **Your EXC** – Opcjonalnie wymieniane dane w trakcie zawodów, jeżeli jest stosowana w danych zawodach
- **RS, RST** - domyślny wysłany raport dla SSB i CW
- **DXC Hostname** – nazwa serwera Twojego ulubionego DX Clustra
- **Port TCP** - port TCP DX Clustra
- **DXC Username** - nazwa użytkownika do DX Clustra
- **Hasło** - hasło do DX Clustra
- **Użytkownik KST** - Twoja nazwa użytkownika na [[ON4KST czat](#)]
- **Hasło** – Hasło do czata ON4KST
- **KST Name** – Imię i opis ustawione po podłączeniu do czata ON4KST, ustawiane tam (na czacie) poprzez polecenia **/set name**

Ustawienia podstawowe dla pasma (Band defaults)

```
Band settings for band C 144 MHz

[] QRV on this band [] QRV in this contest [] Read-only
[] Multi [] Single [] Check

TX Equip:
Power:
RX Equip:
Antenna:
AGL;ASL:
Operators:
Remarks:

Single category in OK 01 Multi category in OK 02
Band boundary from 144000 to [kHz] 146000
ADIF band name 2m QRG for skeds (free form) 144.318
Transverter's LO QRG [Hz] 1234567890.1

[ OK ] [ Cancel ]
```

W tym podmenu ustawiamy informacje dotyczących pasm na których jesteśmy aktywni.

Znaczenie poszczególnych opcji:

- **QRV on this band** – oznacza, że w tych pasmach będziemy pracowali lub w przyszłości będziemy pracować w zawodach. Należy odznaczyć tą opcję dla pasm w których nie będziemy aktywni np. 220Mhz bo nie jest dostępne w Europie
- **QRV In this contest** – zaznaczenie tej opcji oznacza, że na tym paśmie będziemy aktywni w danych zawodach. Zaznaczenie tej opcji umożliwi nam przełączanie się w trakcie logowania pomiędzy pasmami w których to pole jest zaznaczone
- **Read-only** -???
- **Multi** – praca w zawodach jako Multi operator (kilku operatorów)
- **Single** – praca w zawodach jako pojedynczy operator
- **Check** – log wysłany będzie tylko do kontroli
- **TX Equip** – opis sprzętu używanego do nadawania
- **Power** – moc nadajnika
- **RX Equip** – opis sprzętu używanego do odbioru
- **Anetenna** – opis używanych anten
- **AGL;ASL** – wysokość nad poziomem gruntu i wysokość nad poziomem morza. Dane wprowadzamy oddzielone średnikiem
- **Operators** – znaki operatorów pracujących na tym paśmie
- **Remarks** – uwagi
- **Single category in OK** – identyfikator w logu dla stacji Single operator (jeden operator) w Czechach
- **Multi category In OK** – identyfikator w logu dla stacji Multi operator (kilku operatorów) w Czechach

- **Band boundary from** – dolna częstotliwość pasma od której jest dozwolona praca w zawodach. Opcja przydatna przy sterowaniu radia z programu Tucnak
- **To [kHz]** – górna częstotliwość pasma do której dozwolona jest praca w danych zawodach.
- **ADIF band name** – nazwa pasma zapisywana w plikach typu ADIF
- **QRG from skeds (free form)** – częstotliwość na której są/będą umawiane skedy
- **Transverter's LO QRG[Hz]** – QRG jest to częstotliwość którą tucnak dodaje do odczytywanej częstotliwości nadawczo-odbiorczej z CAT i pokazuje wynik na ekranie: $f_{display} = f_{CAT} + f_{lo}[Hz]$ **Uwaga** Niektóre radia mają tryb wspierający pracę transwertera np. radio jest dostrojone na 14 MHz, CAT również wysłała informację o pracy na 14 MHz, ale wyświetlacz radia pokazuje 144 MHz. Częstotliwość LO musi być obliczona przez operatora, można to jednak w każdej chwili skorygować poprzez wejście w menu Edit->Fix QRG z menu.

Pamiętaj opcje ustawione w tym menu zostaną zapisane w pliku, który wyślesz do organizatora zawodów. Jeśli nastąpiły jakieś zmiany np. nie chcesz mieć logu do kontroli (Check log), a chcesz być sklasyfikowany - koniecznie przed wyeksportowaniem logu, zmień odpowiednie opcje tym menu.

Operator odpowiedzialny (Responsible operator)

```

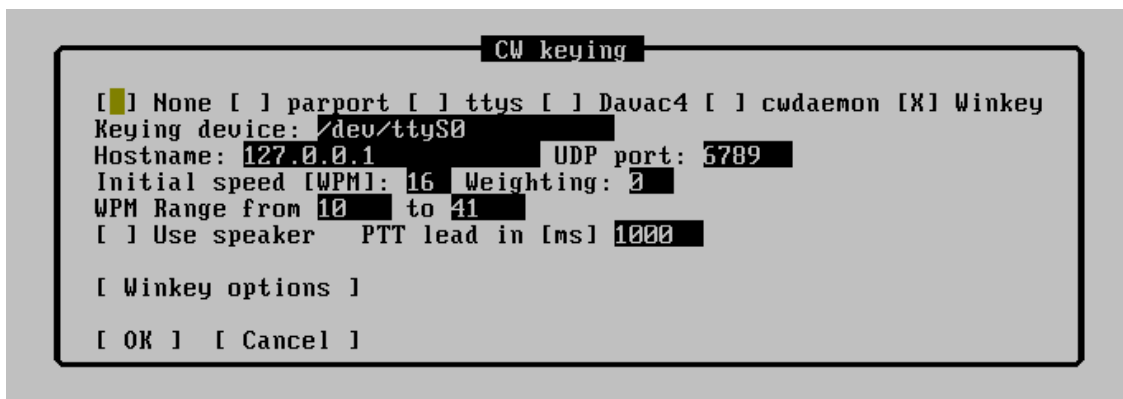
Responsible operator
Name: Milos Zimmermann ml.
Callsign: OK1M2M
Address: Machackova 35
Address:
Postal Code: 31809
City: Plzen
Country: Czech republic
Phone: +420608558351
BBS/Email: ok0nag/ok1mzm@nagano.cz
[ OK ] [ Cancel ]

```

W tym oknie należy podać dane operatora, z którym ma się kontaktować komisja zawodów. Wszystkie wprowadzane tutaj dane są w dowolnym formacie. Należy podać:

- **Name** – Imię i Nazwisko operatora
- **Callsign** – Znak wywoławczy
- **Address** – adres do korespondencji
- **Postal Code** – kod pocztowy
- **City** – Miasto
- **Country** – kraj
- **Phone** – numer telefonu
- **BBS/Email** – adres poczty email

Ustawienia obsługi CW (CE keying)



Od wersji 2.0 Tucnak nie używa zewnętrznego programu "cwdaemon" do kluczowania i transmisji CW. Jego funkcje są teraz zawarte w Tucnak.

Metody kluczowania:

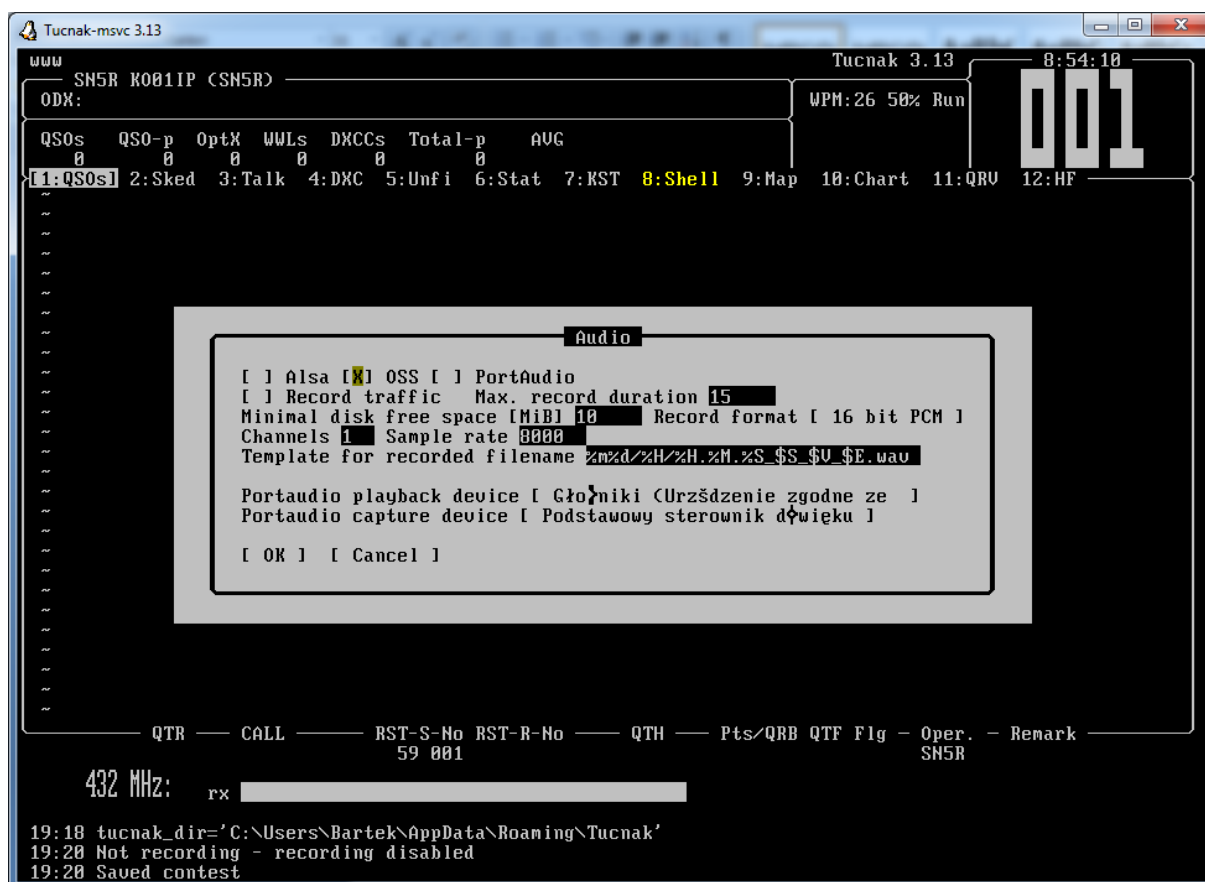
- **None** - nie jest używane wyjście CW
- **parport** - pod Linuxem używane jest ppdev z modułu jądra. Pod Windows używa [inpout32.dll](#) dostęp poprzez port LPT. Zalecane urządzenie do podłączenia: [Dávac 3,3](#). Konfiguracja pinów jest następująca:
 - 1 STROBE - gdy aktywny na pinie pojawia się masa.
 - 14 AUTOLF - Przełącznik TRX wejścia modulacji do mikrofonu, lub wyjścia karty dźwiękowej.
 - 16 INIT - PTT
 - 17 SELECT IN - CW
- **ttys** – używane jest sterowanie przez port szeregowy. Znaczenie pinów w złączu D-Sub9:
 - 4 DTR - CW
 - 5 GND - masa
 - 7 RTS - PTT
- **davac4** – do sterowanie wykorzystywane jest urządzenie ‘USB SSB / CW keyer’ [Davac4](#) autorstwa OK1ZIA. Żadne dodatkowe urządzenie nie jest już wymagane, wykorzystuje ono urządzenie USB A600: E110.
- **cwdaemon** – do sterowania używany jest ‘[cwdaemon](#) by Joop PG4I’. Przeszły, nie w pełni działa (repeat CQ). Proszę używać klucza do bezpośredniego dostępu.
- **WinKey** – do sterowania używane jest urządzenie [WinKey](#) wykonane przez [K1EL](#)
- **Keying device** – w systemach linux podajemy następujące wartości: /dev/parport0, /dev/ttyS0, /dev/ttyUSB0. W systemach Windows COM1, COM2.... W przypadku użycia portu LPT w systemie Windows adres portu należy podać w formie szesnastkowej np. dla LPT1 wpisujemy 0x378. Należy najpierw uruchomić Tucnak jako Administrator aby biblioteka inpout32.dll mogła zainstalować sterownik.
- **Hostname, port UDP** – pole zarezerwowane do wykorzystania w przyszłości. Obecnie dane wprowadzone tutaj nie są wykorzystywane przez Tucnak.
- **Initial speed [WP]** – ustawienie szybkości kluczowania w WPM po starcie programu. Można go zmienić za pomocą klawiszy PageUp lub PageDown.
- **Weighting** – współczynnik szerokości znaku do przerwy w CW.

$$t_{\text{mark}} = \frac{1\,200\,000}{\text{speed}} + 500 * \text{weight} [\mu\text{s}]$$

$$t_{\text{space}} = \frac{1\,200\,000}{\text{speed}} - 500 * \text{weight} [\mu\text{s}]$$

- **WPM Range from** – zakres prędkości kluczowania możliwy do ustawienia przy użyciu klawiszy PageUp / PageDown. Minimalny WPM jest również używany w urządzeniu WinKey - może obsługiwać tylko 31 trybów prędkości. Zazwyczaj minimalna prędkość jest ustawiona na 10 WPM, co oznacza zakres WinKey 10-41 WPM. Jeśli potrzebujesz na przykład używać prędkości 50 WPM, ustaw wtedy minimalną wartość WPM na 19.
- **Use speaker** - emituje sygnały dźwiękowe przez głośniki komputera. Wykorzystuje soundwrapper programu. Soundwrapper musi mieć ustawione prawa administratora do /dev/console.
- **PTT lead in** - (funkcja eksperymentalna) Tucnak włącza PTT trochę wcześniej zanim nastąpi kluczowanie. Funkcja przydatna do wcześniejszego włączenia/wyłączenia PA, PREAMP itp. Zapobiega to „zjadaniu” znaków na początku transmisji. Proponowana wartość to: 100 -> 250 ms.

Ustawienie dźwięku (Audio)



Obsługa dźwięku

Od wersji 2,0 Tucnak posiada funkcjonalność wywołań SSB oraz nagrywanie łączności.

Obsługiwane sterowniki Alsa, OSS, PortAudio ssbd obsługują "sterowniki audio".

- **Record traffic** - włącza/wyłącza nagrywanie prowadzonych łączności. Jeśli ta opcja nie jest aktywna, wszystkie kolejne opcje są nieistotne. Aby zapobiec zużyciu całego wolnego miejsca na dysku, należy użyć opcji **Max. Rekord duration** (maksymalny czas nagrania) i **Minimal disk free space** (minimalna ilość wolnej przestrzeni dysku jaka musi pozostać dla prawidłowego funkcjonowania komputera).
- **Record format** – format kodowania pliku wyjściowego. Dostępne formaty:
 1. PCM 8 i 16 bitów
 2. Logarytmiczna PCM u-law i A-law
 3. IMA i MS adaptacja PCM
 4. GSM Wersja 6,10 (korzystne dla mnie)

Kodowanie PCM nadaje się do konwersji do innych formatów (MP3, OGG). Kodowanie GSM ma małą wielkość pliku. Jedna minuta nagrania ma rozmiar około 130 kB, takk więc jest to mniej niż 200MB przy nagrywaniu przez 24 godziny. To kodowanie musi być wspierane przez Twój ulubiony odtwarzacz! Format GSM jest możliwy do odtworzenia w programie Mplayer (po zainstalowaniu kodeków) lub Sndfile-play udostępnione przez Libsndfile.

- **Channels** – opcja określa liczbę kanałów nagrywanego dźwięku. Ustaw ją na 1 (dźwięk mono). Można ustawić na 2 lub 4, ale to zależy czy Twoja karta dźwiękowa umożliwia taki zapis.
- **Sample rate** – określa liczbę próbek na sekundę. Jakość CD ma wartość 44100. Ta wartość jest zbyt duża dla potrzeb w nagrywaniu łączności radiowej. Zaleca się ustawić niższe wartości o pół (22050) albo nawet o 1/4 (11025). Niektóre programy lub karty dźwiękowe nie mogą pracować z innymi wartościami.
- **Playback volume** – w starszych wersjach programu. W Windows wartość tą ustawiamy z poziomu Panelu Sterowania. Zapewnia możliwość ustawienia głośności odtwarzania dla wywołań SSB. Wpisz -1, aby wyłączyć tę funkcję. Dostępne są wartości z przedziału 0-100, ale może być inna, jeśli używasz jakiś specjalistyczny sprzęt.

Uwaga w wersjach wcześniejszych 2,26 jest błąd, który nie pozwalał na odczytanie ujemnej wartości z pliku rc.

- **Capture volume** – w starszych wersjach programu. W Windows wartość ustawiamy z poziomu Panelu Sterowania. Opcja ustawia głośność nagrywania. Wpisz -1, aby wyłączyć tę funkcję. Dostępne są wartości z przedziału 0-100, ale może być inna, jeśli używasz jakiś specjalistyczny sprzęt.
- **Templated for recordet file name** – jest to ustawienie szablonu zapisywanego pliku audio. Opis dostępnych makr można znaleźć w sekcji **Makra (Makros)**.
- **Portaudio playback device** – wybór urządzenia do odtwarzania dźwięku.
- **Port audio capture device** – wybór urządzenia do zapisu dźwięku.

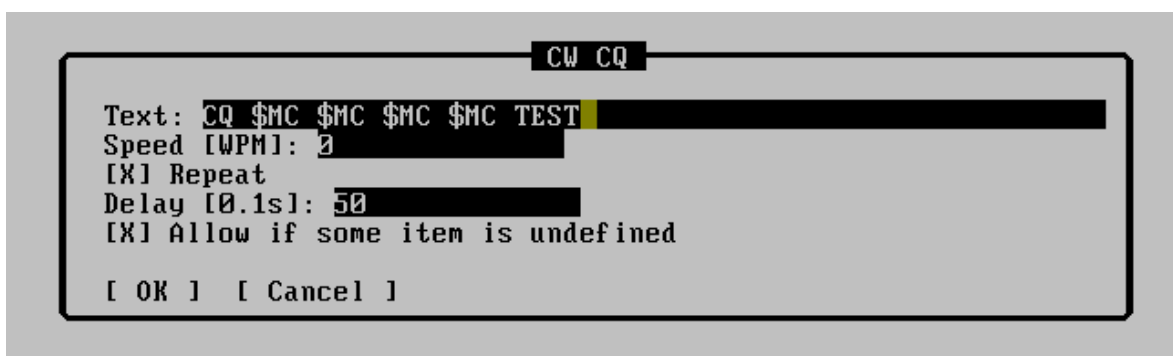
Problemy z obsługą dźwięku

- Tucnak nie zapisuje dźwięku do pliku
 1. Czy opcja **Record traffic** jest zaznaczona?

2. Czy opcja **Max. record duration** ustawiona jest na odpowiednią wartość?
3. Czy opcja **Minimal free disk space** ustawiona jest na mniejszą niż obecnie dostępna?
4. Nie używasz cwdaemon? W 2,33 dwukierunkowa komunikacja jest uszkodzona, więc Tucnak nie wie kiedy zakończone jest nadawanie CW
5. Nie działa nagrywanie gdy od rozpoczęcia zawodów minęło więcej niż dwa dni? Tucnak zakłada, że uruchomiony jest log w trybie przeglądania.

Wywołanie CW (CW CQ)

Po wybraniu opcji wyświetlana jest lista wszystkich wywołań na CW. Obok danego komunikatu pokazany jest klawisz jaki wyzwała dane wywołanie. Litera 'R' na początku komunikatu oznacza, że wysyłany komunikat będzie powtarzany (CQ). Pokazany jest również początek tekstu wysyłanego komunikatu. Po podświetleniu komunikatu i naciśnięciu klawisza Enter przechodzimy do edycji komunikatu.

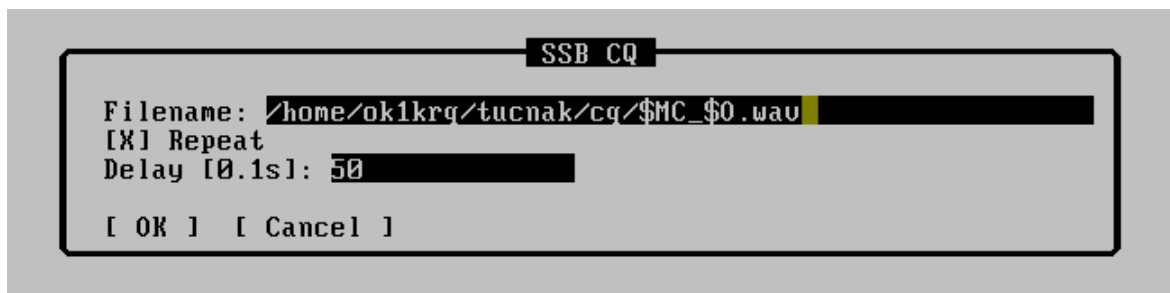


CW CQ

Poszczególne pola tego okna dialogowego oznaczają::

- **Text** – wysyłany tekst. Możesz wpisać zwykły tekst, albo użyć [makr](#).
- **Speed [WPM]** – wartość ta jest zdefiniowana globalnie (patrz punkt: [Ustawienia obsługi CW](#)), ale można określić prędkość tylko do tego wywołania CQ (np. do wysłania szybkiego 73)
- **Repeat** – wysyłany tekst będzie powtarzany do momentu naciśnięcia ESC, TAB lub innego klawisza CQ
- **Delay** – określa czas między wysyłanymi wiadomościami CQ. Wprowadzoną wartość dzielimy przez 10. Np. chcąc uzyskać czas 5 sekund należy wprowadzić 50.
- **Allow if some item undefined** - pozwala uruchomić wiadomość jeśli dane makro jest zdefiniowane. Jeśli nie masz wprowadzonego znaku wywoławczego i nie chcesz wysłać pustego komunikatu odznacz tą opcję.

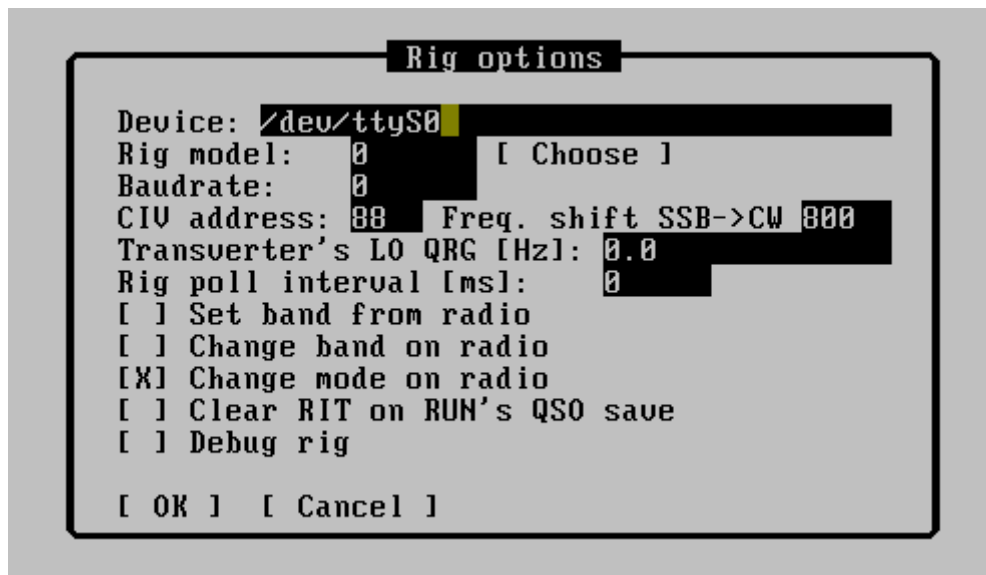
Wywołanie SSB (SSB CQ)



- **filename** - plik, który odtwarzany jest jako wywołanie CQ SSB. Możesz używać [makr](#) np. /home/ user/tucnak/cq/\$MC_ \$O.wav jeśli masz nagrane pliki dla poszczególnych operatorów. Pamiętaj, że niektóre urządzenia audio mogą mieć ograniczenia w formacie dźwięku - próbkowanie, liczba kanałów.
- **Repeat** – wysyłany tekst będzie powtarzany do momentu naciśnięcia ESC, TAB lub innego klawisza CQ
- **Delay** – określa czas między wysyłanymi wiadomościami CQ. Wprowadzoną wartość dzielimy przez 10. Np. chcąc uzyskać czas 5 sekund należy wprowadzić 50.

Opcja do podłączenia radia (RIG options)

Tucnak używa bibliotek [hamlib](#), które umożliwiają sterowaniem radia Rig (transceivera) poprzez interfejs CAT. Można użyć innego dowolnego interfejsu, który współpracuje z innymi programami..



- **Device** - nazwa portu do którego podłączony jest interfejs. Zwykle jest to w Linux dev/ttyS0, /dev/ttyUSB0, a Windowsie COM1, COM2.

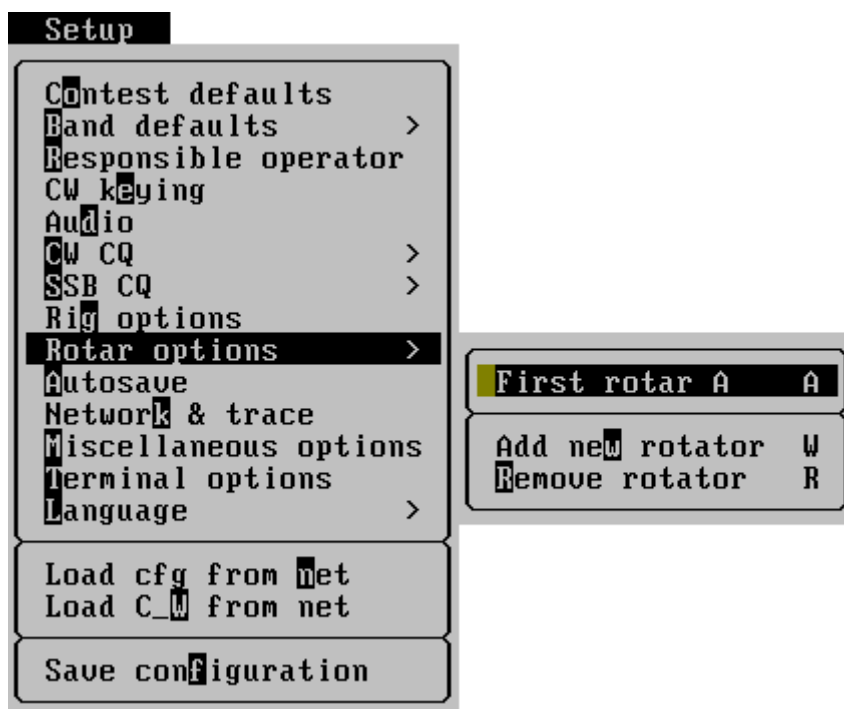
Uwaga: W systemie Linux, użytkownik musi być członkiem grupy dialout aby mieć dostęp do urządzenia. Pod OpenSuse również członkiem grupy blokującej. Dodaj go jako Root poleceniem: `adduser <Grupa> <użytkownik>` i zaloguj ponownie.

- **Rig model** – jest to liczba, która określa w bibliotece hamlib urządzenie które podłączamy. Liczbę tą możemy uzyskać w sposób opisany w poniższej opcji ‘Chose’.
- **Chose** – Naciśnij ten przycisk, aby wyświetlić dodatkowe menu. W pierwszym poziomie należy wybrać producenta, w drugim model używanego radia RIG. Numer wybranego modelu jest automatycznie zapisywane w polu Rig model.
- **Baudrate** – prędkość transmisji do komunikacji z radiem. Ustaw 0 jeśli chce użyć wartości domyślnej zapisanej w bibliotece hamlib
- **CIV adress** – adres radia, jeśli masz podłączone więcej niż jedno radio Icom do tego samego interfejsu. Wpisz 0 dla adresu domyślnego.
- **Freq. shift SSB-> CW** niektóre starsze radia (Icom, Kenwood) przesuwają częstotliwość przy zmianie trybu SSB <-> CW. Jeśli wołasz CQ na SSB i ktoś Ci odpowie CW, należy wtedy przełączyć się na CW i dostroić około 800Hz up. Tucnak może zrekompensować tą różnicę częstotliwości po użyciu klawiszy Alt + M.
- **Transverter's LO QRG[Hz]** – QRG jest to częstotliwość którą Tucnak dodaje do odczytywanej częstotliwości nadawczo-odbiorczej z CAT i pokazuje wynik na ekranie: $f_{display} = f_{CAT} + f_{lo}[Hz]$ **Uwaga** Niektóre radia mają tryb wspierający pracę transwertera np. radio jest dostrojone na 14 MHz, CAT również wysyła informację o pracy na 14 MHz, ale wyświetlacz radia pokazuje 144 MHz. Częstotliwość LO musi być obliczona przez operatora, można to jednak w każdej chwili skorygować poprzez wejście w menu Edit->Fix QRG z menu. Opcja ta jest przydatna gdy używasz więcej niż jedno radio z transwerterem.
- **Interwał poll Rig** – co jaki czas odpytywane jest radio
- **Set band from radio** – przełącza automatycznie log jeśli w radiu nastąpiła zmiana pasma
- **Change band on radio** – przełącza radio na pasmo na to którym obecnie logujemy w Tucnak (aktywny log)
- **Change mode on radio** – zmiana trybu pracy (modulacji) jeśli operator zmieni ją w logu

Clear RIT on RUN's QSO save – wyłącza funkcję RIT w radiu (jeśli została włączona) po zakończeniu łączności.

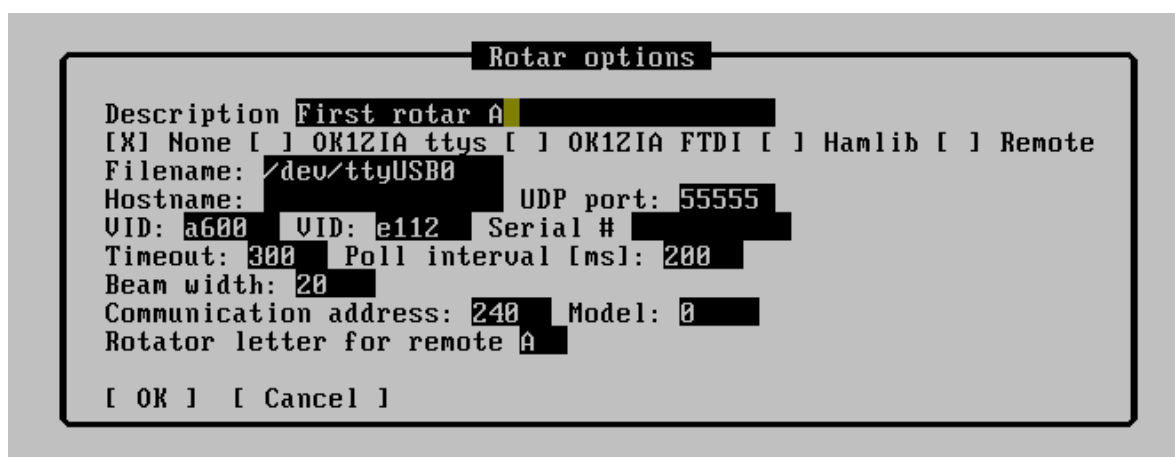
Opcje rotora (rotator options)

Tucnak obsługuje wiele rotorów antenowych (tzw. rotars w tucnak). Obsługa rotorów skonstruowanych przez OK1ZIA i wiele innych, obsługiwana jest przez [pakiet biblioteki hamlib](#). Możesz więc używać kilku rotorów w tym samym momencie. Po wybraniu z menu opcji Rotar options, pojawi się nam dodatkowe menu:



Dodaj rotor (Add New rotator)

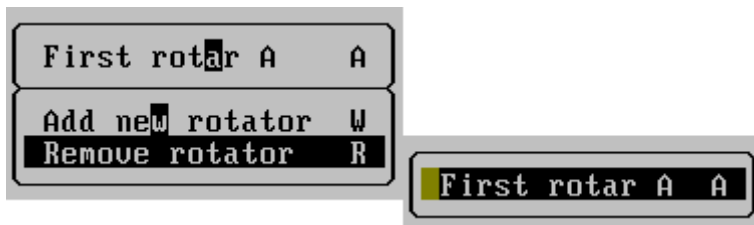
Wybranie tej opcji pokaże nam okno dialogowe w którym będziemy konfigurować ustawienia rotora:



- **Description** - jest to opis dla operatora, dzięki czemu łatwo jest identyfikować którym rotorem chcemy sterować.
- **None** – rotor jest wyłączony
- **OK1ZIA ttys** – rotor OK1ZIA i jest podłączony przez port szeregowy
- **OK1ZIA FTDI** – rotor OK1ZIA i jest podłączony przez USB FT232RL
- **Hamlib** - rotor jest sterowany za pomocą biblioteki [hamlib](#)
- **Remote** – rotor jest podłączony do innego komputera w sieci
- **Filename** – port do którego jest podłączony rotor (/dev/ttyS0, /dev/ttyUSB0 lub COM1)

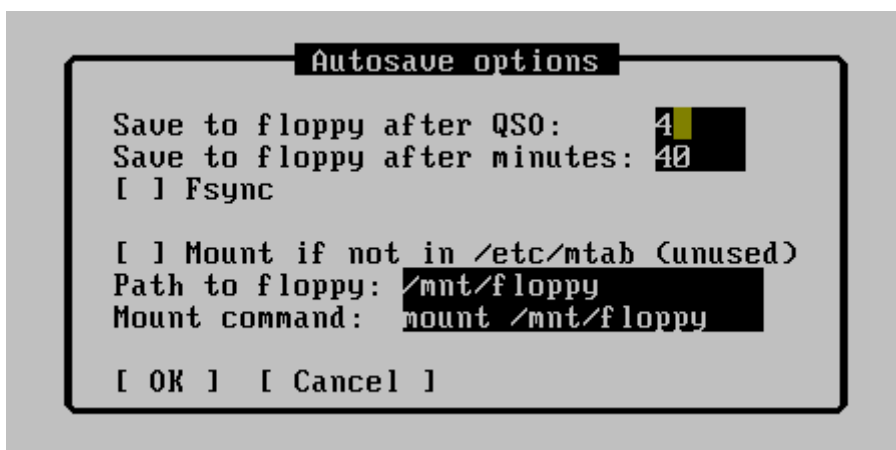
- **Hostname** - adres IP komputera gdzie rotor jest podłączony. Dostęp do niego następuje poprzez sieć
- **UDP port** - port TCP zdalnego komputera do którego podłączony jest rotor. Zwykle jest to 55555
- **VID** - USB Vendor ID dla rotorów typu FTDI
- **PID** - ID interfejsu USB dla rotorów typu FTDI
- **Serial #** - Numer seryjny dla rotorów typu FTDI. Jeśli trzeba rozróżnić dwa urządzenia z tym samym VID: PID wtedy to można pozostawić puste.
- **Timeout** - czas oczekiwania na odpowiedź urządzenia
- **Poll interval** – opóźnienie pomiędzy zapytaniami o QTF
- **Beam width** - szerokości wiązki anteny
- **Communication address** - adres komunikacyjny dla rotatora OK1ZIA. Adres ten pozwala rozróżnić urządzenia, które są połączone za pomocą jednego konwertera FTDI. Domyślną wartością jest 240.
- **Model** – numer identyfikacyjny modelu rotora w bibliotece Hamlin.

Usuń rotor (Remove rotator)



Wybierz jeden z rotorów, który chcesz usunąć z konfiguracji programu Tucnak i naciśnij Enter.

Autozapis (Autosave)



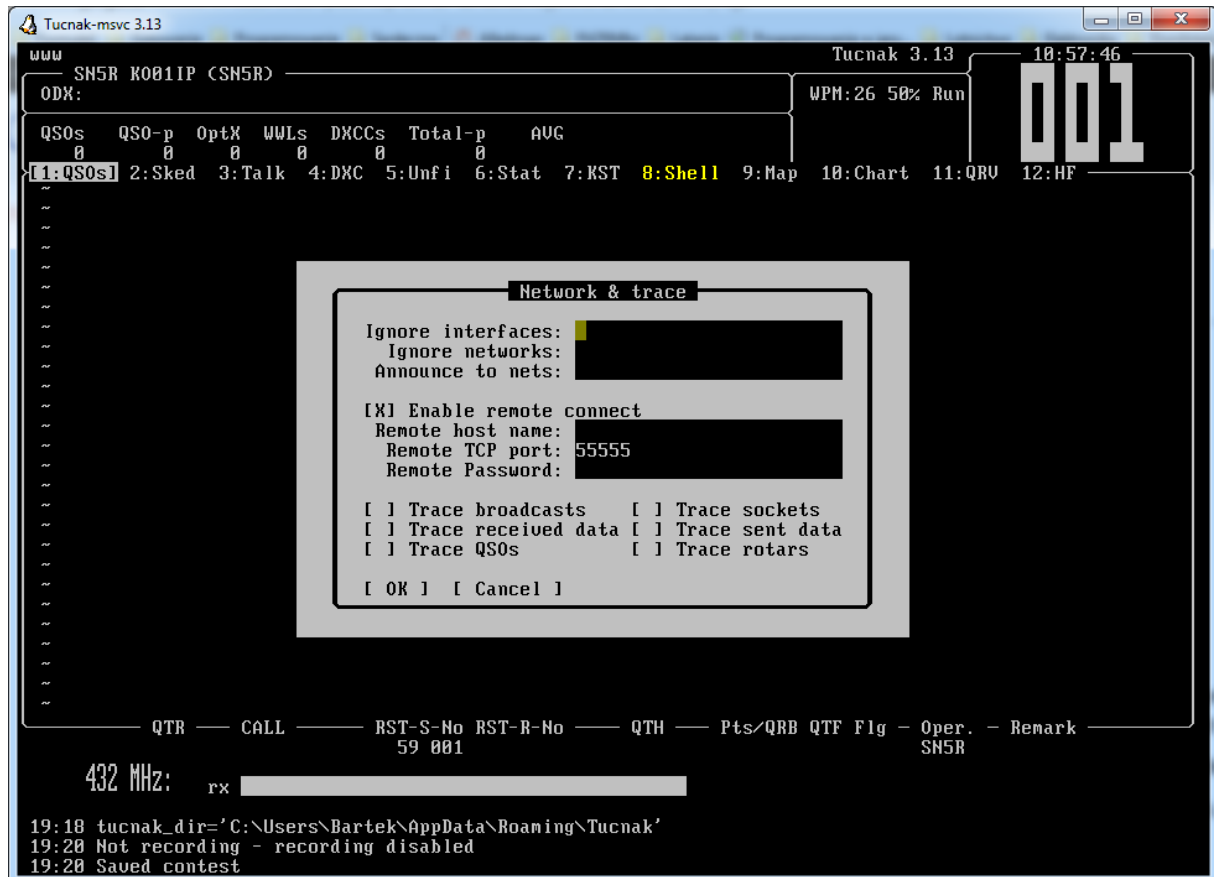
Ustawienia odpowiedzialne za automatyczny zapis na dysku przeprowadzonych łączności.

- **Save to floppy after QSO** – po ilu przeprowadzonych łącznościach ma nastąpić zapis na dysku. Zalecana wartość to 1, domyślna wartość to 4.
- **Save to floppy after minutes** – po ilu minutach ma nastąpić automatyczny zapis na dysku

- **Fsync** – zapisuje natychmiast QSO z pamięci podręcznej na dysk
- **Path to floppy** – ścieżka do katalogu w którym ma następować autozapis

Pozostałe opcje są ignorowane.

Sieć (Network & trace)

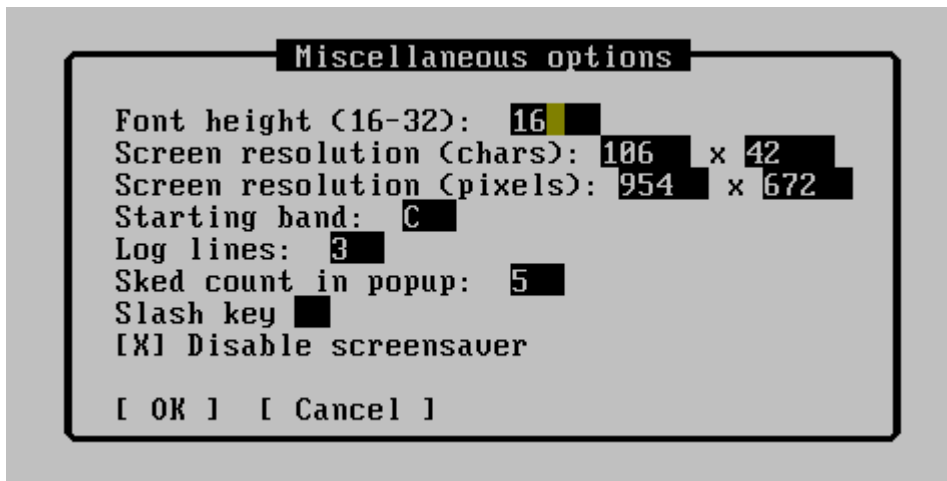


Opcja służy do ustawienia parametrów sieci.

- **Ignore interfaces** – interfejsy które będą ignorowane do obsługi sieci. Np. można ignorować połączenia przez WiFi, a korzystać tylko z połączenia LAN
- **Ignore networks** – sieci, które będą ignorowane do połączenia.
- **Announce to nets** – odwrotność poprzedniej opcji. Informacja z jakich sieci korzystać do połączeń.
- **Enable remote connection** – zaznaczenie tej opcji powoduje, że komputer staje się serwerem i można się do niego podłączyć
- **Remote host name** – nazwa komputera jaka będzie widziana w sieci
- **Remote tcp port** – port na którym komputery będą się komunikować z serwerem. Pamiętaj, że należy odblokować w zaporze systemu ten numer portu UDP!
- **Remote password** – hasło jakie należy podać aby móc połączyć się z serwerem

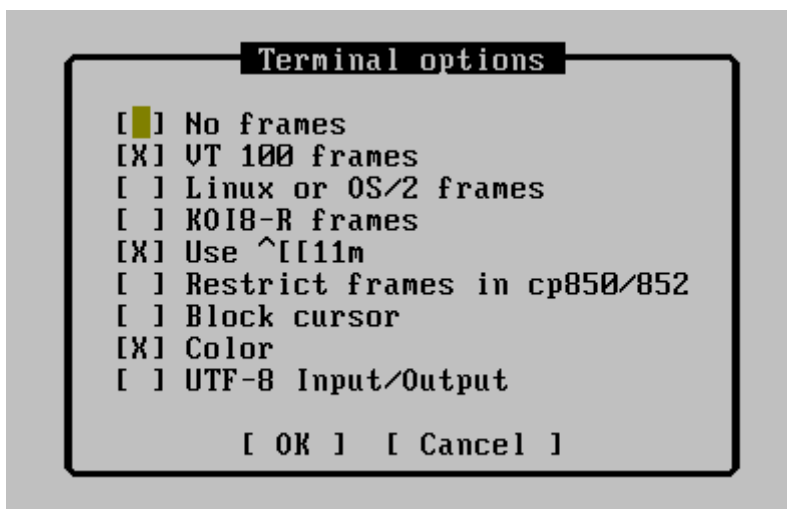
Pozostałe opcje służą do monitorowania ruchu w sieci (w zależności co chcemy monitorować) i wyświetlane są na bieżąco w oknie logowania. Zalecam wyłączenie ich ze względu, że informacje istotne dla zawodów stają się nieczytelne. Opcji tych można używać np. do diagnozowania sieci.

Inne opcje (Miscellaneous options)



- **Font height** - wysokość czcionki
- **Screen resolution** – rozdzielczość ekranu tylko dla trybu SDL - można ustawić wielkość okna programu Tucnak. Wartości te ustawiamy w pikselach (pixels) lub ilości znaków (chars).
- **Starting band** – pasmo na którym program rozpoczyna pracę (np. C czyli 144 MHz)
- **Log lines** – liczba linii które są pokazywane w dzienniku zdarzeń. Dziennik wyświetlany jest na dole w głównym oknie programu.
- **Sked count in popup** - liczba linii wyświetlanych w oknie powiadomień o skedach
- **Slash Key** - na niektórych klawiaturach znak ukośnika nie jest łatwo dostępny (tylko z jednoczesnym użyciem klawisza Shift). Tutaj można zamapować klawisz (znak) aby uzyskać ukośnik bezpośrednio. Używaj z rozważą!
- **Disable screensaver** – odznaczenie tej opcji powoduje włączenie wygaszacza ekranu. Działa tylko pod X11 (Linux).

Opcje terminalowe (Terminal options)



Opcje te pochodzą z [linku](#) więc nie jestem w stanie powiedzieć, co dokładnie oznaczają. Spróbuj zrobić kilka eksperymentów lub spojrzeć w kod źródłowy :-)

Język (Language)

Ustaw język programu Tucnak. Myślę, że język angielski jest bardzo uniwersalny dla logu, ale niektórzy użytkownicy wolą używać inny język.

Załadować cfg z sieci (Load cfg from net)

Tutaj możesz zobaczyć serwery na których uruchomiony jest program Tucnak. Po wybraniu konkretnego połączenia będziesz mógł pobrać plik konfiguracyjny (tuknacrc).

Załaduj plik C_W (Load C_W file)

Opcja ta służy do pobrania pliku z danymi C_W z komputera głównego. Plik C_W jest to plik z danymi które zawierają Znak wywoławczy, lokator, data ostatniej aktywności, pasma na jakich dana stacja była aktywna. Plik ten można pobrać również z Internetu (opcja dostępna w [Import bazy DL8EBW \(Import DL8EBW database\)](#)).

Zapisz konfigurację (Save configuration)

Zapisuje bieżącą konfigurację do pliku tuknacrc. **Musisz** to zrobić, aby zachować zmiany w konfiguracji programu!

Obsługa programu

Podstawowe informacje

Główne okno zawiera dodatkowe okna z różnymi informacjami. Przełączanie pomiędzy oknami uzyskujemy przez naciśnięcie klawisza <F4>, lub bezpośrednio wywołujemy odpowiednie okno przez naciśnięcie klawisza <Alt + numer okna>. W dolnej części okna głównego Tucnak jest pole do wprowadzania danych, nazywane jako linia wprowadzania. Powyżej linii wprowadzania wyświetlane są odpowiednie informacje, w zależności od wybranego okna. Aby aktywować wybrane okno należy nacisnąć w linii wprowadzania „strzałka w górę”. Naciśnięcie klawisza <ESC> powoduje powrót z okna do linii wprowadzania.

Typy okien (więcej patrz rozdział [Okna \(Subwiny\)](#)) :

- QSO wyświetlane są tutaj ostatnie przeprowadzone łączności. Litery pojawiające się za informacją o kierunku łączności oznaczają nowy lokator (w), nowy kraj (d), konieczność wysłania karty QSL (q) i raport opcjonalny. W czasie wprowadzania łączności, po wpisaniu dwóch liter lokatora lub znaku, pojawia się okno podpowiedzi. Tucnak wyszukuje te informacje w pliku C_W. Jeśli nie odczytaliśmy poprawnie jakiejś litery lub cyfry można ją w trakcie wprowadzania zastąpić kropką, która zastępuje dowolny znak w bazie (np. wpisanie Q.W wyświetli SP5QWB,DQ0B,IK2QBB itd.). Jeśli jesteś w oknie QSO (przez naciśnięcie klawisza strzałka w górę w linii wprowadzania) można edytować wybrane QSO poprzez naciśnięcie klawisza <ENTER>.
- Okno podpowiedzi podzielone jest na trzy kolumny:
 - Pierwsza - jeśli masz już łączność (QSO) ze stacją, którą wpisałeś w linii wprowadzania.
 - Druga - jeśli masz łączność (QSO) z daną stacją na innych pasmach
 - Trzecia - jeśli stacja jest w bazie C_W, po zatwierdzeniu znaku korespondenta w linii wprowadzania, podpowiadany jest lokator z którego dana stacja pracowała w ostatnich zawodach.
- Sked -okno wyświetla wszystkie umówione łączności (skedy) wysyłane w trakcie zawodów pomiędzy operatorami. Sked wprowadzamy naciskając klawisze <Alt+S>.
- Talk - okno rozmowy, pozwala prowadzić rozmowę między operatorami pracującymi w sieci.
- Unfi - okno pokazuje wszystkie niedokończone łączności (QSO).
- Stat - okno statystyki, pokazuje podstawowe statystyki dotyczące aktualnych zawodów i pasma. Jest tam: średnia ilość punktów na jedną łączność, ilość zrobionych lokatorów i krajów DXCC.
- Okno dziennika – okno to znajduje się na dole okna głównego pod linią wprowadzania. Wyświetlane są tu ostatnie informacje systemowe, z czata KST itp..
- Shell – okno systemowe. Można tu uruchamiać dodatkowe programy takie jak Telnet albo program do połączenia z węzłem pakietowym.
- DXC – okno DX Clustra. Jeżeli pojawi się tutaj interesujący nas spot, należy go zaznaczyć i nacisnąć <Enter> . Znak ze spotu zostanie automatycznie wpisany do linii wprowadzania.

Wprowadzanie danych w czasie przeprowadzanej łączności

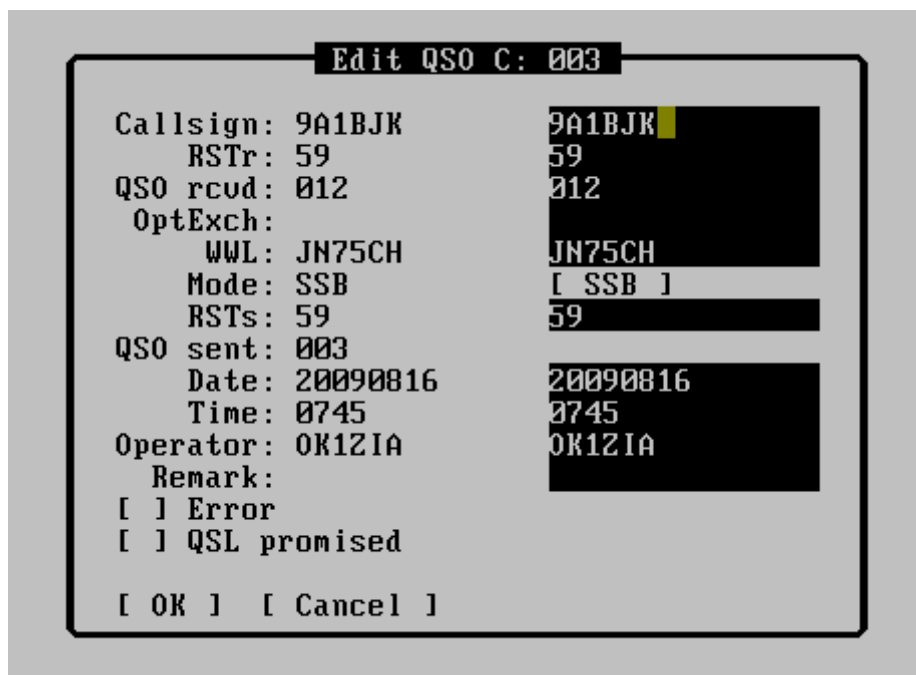
Wszystkie dane wprowadzane w linii wprowadzania są automatycznie identyfikowane i zapisywane w odpowiednich polach. Należy przestrzegać pewnych zasad przy wprowadzaniu tych danych, aby program mógł poprawnie zinterpretować nasz wpis. Poniżej zamieszczono te zasady.

- **Znak** – wpisujemy np. OK1MZM, HB0/OK1MZM/P. Jeżeli mamy już łączność z wpisaną stacją, to wyświetli się nam okno dialogowe łączności powtórzonej (patrz [Łączność powtórzona](#)). Jeżeli wprowadzony znak wywoławczy program niepoprawnie zinterpretuje (np. znak stacji okolicznościowej), należy na końcu tego znaku dodać ukośnik „/” (np. SPO/PAPA/)
- **Raport** – w większości zawodach raport odebrany wprowadzamy jako pięć cyfr – 59001. Jeżeli numer odebranej łączności jest większy niż 999, należy pomiędzy raportem sygnału a numerem łączności umieścić podkreślnik „_” (59_1020). Jeżeli w opcjach zawodów nie jest ustawiona opcja wymiany raportów (patrz [Nowy log \(New\)](#)) wtedy wprowadzone w ten sposób dane będą traktowane jako raport opcjonalny.
- **Tylko raport sygnału odebranego (bez numeru łączności)** – wpisujemy 59, (przecinek na końcu). Jeżeli w opcjach zawodów (patrz [Nowy log \(New\)](#)) w polu „Only digits mean” ustawisz RTS-R, wtedy wpisanie 2-3 (bez przecinka) cyfr będzie interpretowane jako raport odebrany.
- **Tylko raport sygnału nadanego (bez numeru łączności)** – wpisujemy 59’ (apostrof na końcu). Jeżeli w opcjach zawodów (patrz [Nowy log \(New\)](#)) w polu „Only digits mean” ustawisz RTS-S, wtedy wpisanie 2-3 (bez apostrofa) cyfr będzie interpretowane jako raport nadany.
- **Tylko numer łączności** – wpisujemy 056; (średnik na końcu). Numery większe od 999 wpisujemy bezpośredni bez żadnych dodatkowych znaków (np. 1560).
- **Lokator** – wpisujemy tradycyjnie np. KO02NF. Jeżeli mamy już wprowadzony znak odbieranej stacji, wpisanie 02NF spowoduje, że lokator (duży kwadrat) zostanie uzupełniony wg. znaku odebranego (dane są pobierane z pliku [Plik z informacjami o lokatorach DXCC \(tucnakdw\)](#)). Jeśli natomiast nie mamy wpisanego odebranego znaku wywoławczego wtedy lokator (duży kwadrat) zostanie uzupełniony wg. naszego lokatora.
- **Data łączności** – należy ją wprowadzić w formacie rrrmmdd np. 20121116 (rok – 2012, miesiąc – 11, dzień – 16).
- **Czas przeprowadzonej łączności** – wpisujemy w formacie gg.mm (np. 10.36). Możliwe jest też wpisanie skróconego formatu czasu np. „.36” w takim przypadku wartość godzina zostanie uzupełniona o aktualną godzinę, jaka jest w komputerze.

- **Sufiks/lokator** – np. wpisanie AB będzie zinterpretowane jako końcówka lokatora lub sufiks znaku odebranego.
- **Sufiks znaku** – wpisanie trzech liter np. ABC zostanie zinterpretowane jako sufiks odebranego znaku.
- **Raport opcjonalny** – dowolny ciąg znaków zakończony „.” (kropka)
- **Q** – wpisanie tej litery powoduje, że obiecana została za tą łączność wysyłka karty QSL
- **#UWAGI** – uwagi do łączności. Należy pamiętać, że uwagi muszą być jednym słowem dla komputera. Nie możemy oddzielać poszczególnych słów spacjami, zamiast tego można użyć np. myślnika „-”, np. „#BARDZO-DOBRY-SYGNAŁ”
- **Zapis łączności** – wszelkie informacje są automatycznie zapisywane na dysku po naciśnięciu klawisza <Enter> (jeżeli wszelkie wymagane informacje zostały wprowadzone)
- **Częstotliwość do ustawienia w radiu** – wpisanie trzech cyfr poprzedzone kropką spowoduje, że w radiu zostanie ustawiona wprowadzona częstotliwość (np. „.300” przy logowaniu na paśmie 2m. spowoduje ustawienie częstotliwości 144300.000kHz)
- **Pasmo + częstotliwość do ustawienia w radio** – wpisanie od 4 do 9 cyfr poprzedzonych kropką spowoduje, że w radiu zostanie ustawiona wprowadzona częstotliwość (np. „.144300” spowoduje ustawienie częstotliwości 144300.000kHz niezależnie na jakim paśmie w danym momencie logujemy)

UWAGA: aby móc ustawiać częstotliwość w radiu z poziomu programu, należy najpierw zdefiniować radio w ustawieniach (patrz [Opcja do podłączenia radia \(RIG options\)](#)).

Edycja łączności (QSO)



Aby wyświetlić powyższe okno dialogowe należy w oknie QSO zaznaczyć (strzałka w górę) łączność do edycji i nacisnąć <Enter>. Poprawność danych wprowadzanych w tym oknie, nie jest kontrolowana. Zaznaczenie pola 'Error' powoduje, że Tucnak zapisze tą łączność jako błędna i przydzieli zero punktów za to QSO.

Łączność powtórzona

Po wpisaniu i zatwierdzeniu znaku w linii wprowadzania, z którym została przeprowadzona wcześniej łączność pojawi się okno dialogowe:



Możemy teraz wybrać:

- **Clear this QSO** – czyści dokonany wpis (działanie takie samo jak po użyciu klawisza F3). Wcześniej zapisana łączność z daną stacją nie jest zmieniana.
- **Edit old QSO** – powoduje edycję wcześniej zapisanej łączności z tą stacją

- **Mark old QSO as ERROR** – zaznacza wcześniej zapisaną łączność z daną stacją jako błędna. Zapisuje nowo wprowadzone informacje.
- **Store as Dupe** – zapisuje wprowadzone dane i zaznacza jako łączność powtórzoną i nie przydziela tej łączności punktów

Klawisze skrótów (HotKey)

Klawisze działające we wszystkich oknach – globalne

- F2: zapisuje do pliku łączności (QSO) ze wszystkich pasm
- F3: kasuje dane wprowadzane z linii wprowadzania
- F3: otwiera plik z zapisanymi zawodami – jeśli żaden log nie jest aktywny
- F4: przełączanie między oknami
- F5 .. F8: uruchamia automatyczne wywołanie 0 .. 3 (CW lub SSB)
- F9, F10: uruchamia menu główne
- F11 .. F12: uruchamia automatyczne wywołanie 4 .. 5 (CW lub SSB)
- Shift + F3: uruchamia dziennik zawodów dostępny w sieci lokalnej
- Alt + B: zmiana pasma
- Alt + D: potwierdza znak podpowiadany z bazy danych
- Alt + E: potwierdza opcjonalną grupę kontrolną
- Alt + F: wprowadzenie preferowanej częstotliwości dla umówionych łączności (sked)
- Alt + G: zmiana trybu S & P patrz rozdział [Tryb automatyczny \(Run mode\)](#)
- Alt + H: pokazuje historię z linii wprowadzania
- Alt + I: wyświetla informacje o znaku wywoławczym
- Alt + J: wybór wysyłanej w eter wiadomości
- Alt + K: wyświetla ostatni wpis "/CQ" na czacie KST
- Ctrl + K: skrót dostępny w oknie KST. Wywołuje okno w którym należy wpisać znak wywoławczy i po zamknięciu okna dialogowego dopisuje przed wprowadzonym znakiem „/CQ” dzięki temu wiadomość jest wysyłana bezpośrednio do użytkownika
- Alt + M: przełącza pomiędzy trybami CW/SSB
- Alt + N: wyświetla następną pozycję z historii linii wprowadzania
- Alt + O: zmiana operatora
- Alt + P: wyświetla poprzedni element w historii linii wprowadzania
- Alt + P: wyjście z programu
- Alt + R: Wyświetla okno sterowania rotorem
- Alt + S: wysłanie umówionej łączności (sked)
- Alt + T: załączenie PTT w celu zestrojenia wzmacniacza (PA)
- Alt + U: dodaje QSO jako łączność niedokończona
- Alt + V: zmienia podpowiadany lokator
- Alt + X: zatwierdza lokator z bazy danych
- Alt + Y: usuwa tylko niedokończone QSO
- Alt + 1 .. 0: bezpośrednio przełączenie okna 1...10
- Ctrl + A: ustawia pierwszy rotor na aktualny azymut
- Ctrl + B: ustawia drugi rotor na aktualny azymut
- Ctrl + P: odtwarza ostatnio zapisany plik dźwiękowy
- Ctrl + R: przełączanie między RUN i tryb S & P
- Ctrl + V: pozwala wstawić znaki specjalne do linii wprowadzania.

- Ctrl + Y: kasuje informacje wpisane w linii wprowadzania
- Ctrl + 0 .. 9: bezpośrednie przełączenie okna 10...19
- TAB: Włącza PTT w trybie SSB. W trybie CW wysyła tekst wprowadzany z klawiatury.
- Strzałka w górę: uaktywnia aktualne okno
- ESC: zakończenie wywołania CQ lub przełącza do linii wprowadzania
- Enter: jeśli okno CW jest aktywne zostanie zamknięte
- [: przesuwa obraz w oknie w lewo
-]: przesuwa obraz w oknie w prawo

Klawisze dostępne tylko w oknie Mapa

- c: centruje obraz mapy do naszego QTH
- l: włącza/wyłącza linie azymutów
- p: powiększa i centruje mapę do QTH z pierwszej łączności
- r: odświeża mapę
- Kursory – przesuwiają mapę
- +,-: powiększa lub zmniejsza mapę
- F1: zapisuje obraz mapy do pliku graficznego PNG

Klawisze dostępne tylko w oknie HF

- INS: przesuwa listę z mnożnikami
- DEL: przesuwa listę mnożników w dół (bez ograniczenia)

Klawisze dostępne tylko w oknie QSO

- A: przełączanie widoku przeprowadzonych łączności – wszystkie pasma lub aktywne pasmo

Klawisze dostępne tylko w oknie Scope

- Spacja – przełącza tryby wyświetlania

Klawisze dostępne tylko w oknie Odtwarzacza (Player)

- Strzałka w lewo – przewija odtwarzany plik o 2 sekundy do tyłu
- Strzałka w prawo – przewija odtwarzany plik o 1 sekundę do przodu
- Strzałka w dół – przewija odtwarzany plik o 10 sekund do tyłu
- Strzałka w górę – przewija odtwarzany plik o 10 sekund do przodu
- Spacja, P – odtwarza ponownie bieżący plik

Klawisze dostępne tylko w systemach Linux

- Alt+Fx – przełącza aktywną wirtualną konsolę X
- Ctrl+Alt+Fx – takie samo znaczenie jak wyżej ale dostępne w trybie okienkowym
- Alt+strzałka lewo/prawo – przełącza konsolę o jedną w lewo/prawo

Tucnak w praktyce, czyli praca z programem – Tutorial

Uruchom program Tucnak. Jeżeli jest to pierwsze uruchomienie pojawi się okno w którym należy wprowadzić podstawowe informacje (więcej patrz rozdział [Pierwsze uruchomienie](#))
Na przykład:

Callsign: TM0LX
Klub: Radio-Klub
Operator: F0FLO
WWL: JN25HH
PAdr1: 20 rue de Paris
PAdr2: 75000 PARIS
RS: 59
RST: 599

Naciśnij przycisk OK.

Naciśnij <F10>. Pojawi się menu. Użyj klawiszy strzałek do nawigowania i wybór zatwierdź klawiszem <Enter>. Wybierz

Contest> New from wizard-> <Enter>

Następnie wybierz

I. Region IARU VHF Contest-> <Enter>

Pojawi się nowe okno. Sprawdź, czy informacje są poprawne, a następnie naciśnij OK.

Wybierz pasmo 144 MHz:

<F10> Band <enter> c

Naciśnij

ALT + O

aby wpisać operatora (czyli ALT-Oscar nie, ALT-Zero). Wpisz swój znak.

Teraz jesteś już gotowy do pracy.

Podstawowe logowanie

Aby zalogować QSO: Kursor musi być w linii wprowadzania, która znajduje się w dolnej części okna głównego.

Wpisz znaku wywoławczy odbieranej stacji i naciśnij <Enter> następnie wpisz odebrany raport i naciśnij <Enter> podaj lokator i naciśnij <Enter>, sprawdź czy wszystko jest wpisane poprawnie i naciśnij <Enter>. Na przykład:

9A4VM <Enter>, 59003 <Enter> JN85FS<Enter> sprawdzić czy dane są prawidłowe
<Enter>

Można łączność zalogować wpisując wszystkie informacje z łączności rozdzielone spacją:

G2XV/P 59010 JO02CE <Enter> Sprawdź <Enter>
EA2BFM/P 59003 IN83FE <Enter> Sprawdź <Enter>

Kolejność, wprowadzanych danych nie jest istotna. Na przykład, to będzie także działać:

IO91RU 59020 G3VER/P <Enter> Sprawdź <Enter>

Możesz chcieć wysłać raport inny niż 59. Wystarczy tylko ten raport wpisać.. Na przykład, aby wysłać raport 53:

M8C 53 59002 <Enter> IO91JH <Enter> Sprawdź<Enter>

Oczywiście, raport można zmienić w dowolnym momencie logowania:

PE1EWR 59041 JO11SL <Enter> 53 <Enter> Sprawdź <Enter>

Jeśli zauważysz błąd w którejś z wprowadzanej informacji, po prostu wpisz ponownie poprawne dane, przed ostatecznym naciśnięciem klawisza <Enter>. Na przykład:

M0GPZ/P 59010 IO74VT <enter>

Zauważ, że znak jest źle zapisany, bo lokator należy do szkockiej stacji MM0. Wpisz poprawnie

MM0GPZ/P <Enter> sprawdź i jeśli teraz wszystko jest w porządku <Enter>

Tucnak przechowuje informacje, które wprowadziłeś w linii wprowadzania. Wyobraź sobie, naprawdę trudną łączność (QSO)., np. bardzo słaby sygnał. Najpierw wpisz:

G8AHK/P 59037 IO80QT <Enter>

Ale nie jesteś pewien, czy G8AHK jest stacją przenośną, czy nie. Zmień wprowadzony znak:

G8AHK <Enter>

Gdy utwierdzisz się, że stacja jest typu „przenośna” wróć do poprzedniego wpisu. Można to zrobić wciskając klawisz Alt + C.

Teraz nie jesteś pewien co do lokatora wpisz:

IO80TQ <Enter>

W dalszej części łączności z G8AHK/P potwierdza, że jest stacją przenośną i potwierdza lokator India Oscar Osiem Zero Quebec Tango, a nie Tango Quebec. Możesz więc przełączyć wpisane lokatory naciskając Alt + V. Teraz wszystko jest poprawnie wprowadzone więc naciśnij <Enter> aby zatwierdzić łączność

Założmy, że ktoś wysłał ci numer kontrolny składający się z więcej niż 3 cyfry, powiedzmy 1012. W takim przypadku przy pracy SSB, wstaw znak podkreślenia "_" pomiędzy raportem i numer łączności. W przeciwnym razie, Tucnak uzna, że wprowadziłeś odebrany raport RST 591 i numer łączności 012.

DL0DX 59_1012 JO31JF <Enter> Sprawdź <Enter>

Jeśli stacja nadaje raport opcjonalny, na przykład kod pocztowy, należy dodać na końcu tego raportu znak "." (kropka). Na przykład, jeśli M3CAX wysłała "cb" jako kod pocztowy, wpisz "CB."

M3CAX 59002 CB. JO02CE <Enter> Sprawdź <Enter>

Uwaga: jeśli to nie działa, upewnij się, że w opcjach zawodów zaznaczyłeś możliwość wymiany raportów opcjonalnych. Patrz rozdział [Opcje zawodów \(Contest options\)](#).

Wprowadzenie uwag do łączności należy poprzedzić znakiem „#”. Tylko jedno słowo jest dopuszczalne, więc jeśli jest potrzeba wpisać kilku słów można je połączyć myślnikiem "-". Przykład: G4DEZ mówi ci, że masz "ładny sygnał". Dobra wiadomość, twój wzmacniacz nadal działa :-)

G4DEZ 59102 JO03AE #NICE-SIGNAL <Enter> Sprawdź <Enter>

Aby edytować wpis w dzienniku, to za pomocą klawiszy strzałek zaznacz łączność do edycji, a następnie naciśnij Enter. Po poprawieniu informacji naciśnij OK. Wróć do linii wprowadzania naciskając klawisz <ESC>.

<F3> Czyści linię wprowadzania oraz wszelkie informacje, które nie zostały zapisane. Spróbuj:

G3NFC/P 59002 <Enter> IO82ET <F3>

ALT + Y ma tę samą funkcję jak <F3>. Jeśli po prostu chcesz, wyczyścić tylko linię wprowadzania, użyj klawiszy CTRL + Y.

Teraz chcesz zmienić pasmo na którym logujesz założmy na 432Mhz. Naciśnij ALT-B, który jest skrótem do zmiany pasma. Więc wpisz:

ALT + B e (litera e= 432Mhz)

Teraz wpisz:

G2XV/P <Enter>

Tucnak pamięta, że pracowałeś z G2XV/P już na paśmie 144 MHz. Więc oprogramowanie podpowie lokator JO02CE. Dodaj raport i numer łączności:

59030 <Enter>

i wciśnij Alt-X, aby zaakceptować lokator. Naciśnij <Enter> aby zapisać łączność w dzienniku. Przydatne, prawda?

Co zrobić, jeśli coś pójdzie nie tak? Na przykład, jeśli łączność QSO nie zostanie poprawnie dokończona, a numer kolejny trzeba zwiększyć o jeden. Należy dodać wpis o błędzie:

<F10> Edit => Add ERROR.

Należy zauważyć, że linia wprowadzania posiada pamięć wpisywanych informacji. Używając skrótu ALT+P i ALT+N, można wyświetlać ostatnie pojedyncze wpisy. Natomiast skrót ALT+H pokazuje całą historię. Wybierz odpowiednią linię, za pomocą klawiszy strzałek i naciśnij <Enter>, lub naciśnij <ESC> aby wrócić do linii wprowadzania.

Okna

Aby przełączyć się do innego okna na przykład do okna statystyk (STAT), należy kilkakrotnie nacisnąć

<F4>

Jak już jesteś w oknie statystyk, pamiętaj, że możesz przejść do innego pasma z ALT + B. Na potrzeby tego tutorialu, powinieneś mieć wprowadzonych kilka łączności na 144 MHz. Więc aby obejrzeć statystyki z pasma 144 MHz naciśnij

ALT + B c

Można również bezpośrednio otworzyć okna przez naciśnięcie klawiszy ALT+numer okna. ALT +1 spowoduje powrót do okna QSO. Lub naciśnij

ALT +9

, aby otworzyć okno mapy . Tutaj pokazane są wszystkie QSO przeprowadzone na danym paśmie. Użyj myszki, aby wybrać jeden z kontaktów. Informacje wyświetlane są w prawej części ekranu. Powiększanie mapy następuje za pomocą CTRL + + (CTRL i plus) lub CTRL + = (CTRL i =). Pomniejszyć mapę można używając Ctrl + - (ctrl i minus). Można również użyć kółka myszy, aby powiększyć lub pomniejszyć mapę. Przesuwanie mapy następuje po naciśnięciu prawego klawisza myszy i przeciągnięciu kursora w odpowiednim kierunku. Przesuwać mapę możesz również za pomocą strzałek.

Okna

Przełączanie się pomiędzy poszczególnymi oknami realizowane jest poprzez naciskanie klawisza <F4>. Można również otworzyć interesujące nas okno naciskając <Alt>+ numer okna. Jeżeli numer okna jest większy od 10 bezpośrednie otwarcie jest możliwe po naciśnięciu <Ctrl>+ numer okna powyżej 10 (np. aby otworzyć okno nr 12 wciśnij <Ctrl>+2).

Dodatek

Makra (Makros)

Poniżej podane są dostępne makra do zdefiniowania tekstu w wywołaniu CW albo nazwy pliku w wywołaniu SSB. Wszystkie litery w makrach muszą być pisane z dużej litery.

- \$ \$ - wpisanie znaku '\$'
 - \$ B - znak korespondenta, jeżeli różni się od wysłanego w \$C. Korzystne do wykorzystania makro: "\$B TU 73" w trybie roboczym. Nie działa z [WinKey](#) i cwdaemon.
 - \$ C - znak korespondenta. Uwaga! Znak może zawierać ukośnik i to może być problem, aby wykorzystać to makro do definicji pliku CQ SSB. Zobacz makro \$V
 - \$ D - data zawodów (w formacie 20031228)
 - \$ E - jeżeli kod zawodów został wpisany w ustawieniach zawodów to podany podczas nagrywania ciąg "code" zostanie dodany do nazwy pliku. Przydatne do kontroli łączności po zawodach, można wtedy zobaczyć ważne pliki według ich nazw
 - \$ I - treść z linii wprowadzania łączności. Kropka zastępuje znak zapytania.
 - \$ N - numer łączności otrzymany od korespondenta
 - \$ O - znak operatora (dla SSB nazwa pliku CQ)
 - \$ R - raport otrzymany od korespondenta.
 - \$ S - numer łączności otrzymanej od korespondenta
 - \$ T - katalog zawodów (np. / home/ok1zia/tucnak/20031004.2)
 - \$ V - znak korespondenta, ukośnik należy wtedy poprzedzić znakiem podkreślnika
 - \$ W - lokator korespondenta
 - \$ X - opcjonalna grupa kontrolna otrzymana od korespondenta
 - \$ MC - mój znak
 - \$ MN - numer łączności do wysłania.
 - \$ MR - raport do wysłania
 - \$ MW - mój lokator
 - \$ MX - opcjonalna grupa kontrolna do wysłania
-
- % D - dzień miesiąca 01 .. 31
 - % H - godzina 01 .. 24
 - % M - minuty 00 .. 59
 - % M - miesiąc 00 .. 12
 - % S - sekundy 00-59
 - % Y - rok 1970-2038

W systemach Linuxowych użyj poniższego polecenia, aby dowiedzieć się więcej:

```
man 3 strftime
```

Pliki i ich struktura

Plik C_W (tucnakw)

W pliku tym przechowywana jest informacja o znaku wywoławczym i lokatorze z jakiego dana stacja pracowała. Każdy znak może mieć przypisane maksymalnie dwa lokatory.

Format jest podobny do tego co był stosowany w programie Taclog (taclog.c_w), różnica polega na sposobie zapisywania drugiego lokatora. Format pliku:

ZNAK	LOKATOR	RRRRMMDD	PASMO
------	---------	----------	-------

RRRRMMDD – rok, miesiąc, dzień ostatniej aktywności z danego lokatora

PASMO – literowe oznaczenie pasma na jakim dana stacja pracowała

np.

DR5A	JO30EM	20071006	CEGHK
------	--------	----------	-------

Praca z innego lokatora musi zostać zapisana jako oddzielna linia. Plik ten można utworzyć z bazy DL8EBW patrz rozdział [Import bazy DL8EBW \(Import DL8EBW database\)](#).

Plik – imiona (tucnaknames)

W pliku tym zapisywane są imiona operatorów

Format pliku:

ZNAK	IMIE
------	------

np.

SP5QWB	BARTEK
--------	--------

Informacje w tym pliku zapisywane są również w czasie importu bazy DL8EBW patrz rozdział [Import bazy DL8EBW \(Import DL8EBW database\)](#)

Plik opcjonalnych raportów (tucnakexcXXX)

Podobnie jak plik tucnakcw zawarte są tu informacje o znaku, opcjonalnym raporcie, oraz data ostatniej aktywności. XXX jest nazwą opcjonalnych raportów np. „okres” (Czeskie okręgi) plik będzie miał nazwę „tucnakexcokres”. Format pliku:

ZNAK	EXC	DATA
------	-----	------

Np.

OK2BKP	GKR	20081006
--------	-----	----------

Drugi opcjonalny raport musi być zapisany w nowej linii.

Plik wszystkich opcjonalnych raportów (tucnakvexcXXX)

Lista wszystkich opcjonalnych raportów. XXX jest nazwą tych raportów np. „okres” (Czeskie okręgi) plik będzie miał nazwę „tucnakvexcokres”. Format pliku jest dowolny, opcjonalne raporty muszą być oddzielone spacją lub tabulatorem. Np.

```
APA APB APC APD APE APF APG APH API APJ
BBN BBE BKD BKO BKH BME BMB BNY BPZ BPV BPB BRA
CBU CCK CJH CPE CPI CPR CST CTA
```

Plik z informacjami o lokatorach DXCC (tucnakdw)

Plik z informacjami o krajach DXCC i lokatorami z nimi związanymi. Do każdego kraju DXCC przypisany jest możliwy duży lokator z jakiego dana stacja może pracować. Tucnak nie zapisuje w tym pliku żadnych informacji. Należy go utworzyć ręcznie. Format pliku:

```
# Pierwsza linia - Oficjalny prefiks kraju DXCC
# Druga linia - Lista wszystkich dużych lokatorów należących do
# danego kraju DXCC. Pierwszy lokator jest najbardziej
# prawdopodobny, albo może to być np. lokator stolicy
# danego państwa
# Trzecia linia - Najbardziej prawdopodobne łączności z tego
# lokatora np. ze względu na odległość
# Kolejna linia musi pozostać pusta
#
OK
JN79 JO70 JO60 JO80 JO90 JN69 JN89 JN99 JN68 JN78 JN88 JN98 JO71
JN89JM JO80IA
```

Plik stacji aktywnych w zawodach (qrv)

Plik zawierający informację o stacjach będących aktywne w danych zawodach. Plik ten można stworzyć ręcznie lub w programie Tucnak, wchodząc w okno QRV - patrz rozdział [Lista QRV \(QRV\)](#), w pliku tym też są zapisywane informacje uzyskane w czasie pracy z czatem ON4KST. Przy tworzeniu ręcznym tego pliku należy pamiętać, aby go umieścić w katalogu zawodów. Format pliku:

```
;ZNAK;LOKATOR;PASKA_AKTYWNOSCI;ILOSC_QSO;@UWAGI;PIECZEC_CZASOWA
```

Np.

```
;DR5A;JO30EM;GHK;3;@QRV;0
```